

ABSTRAK

CV. Anggoro Steel merupakan salah satu perusahaan yang bergerak pada bidang jual beli dan jasa. Berlokasi di Jl. Pattimura No. 116, Kelurahan Banjarsari, Kecamatan Metro Utara, Kota Metro, Provinsi Lampung. Hasil pengamatan selama proses riset pada CV. Anggoro Steel ditemukan bahwa sistem informasi yang berjalan pada CV. Anggoro Steel masih dilakukan secara manual, yaitu nota dan catatan daftar harga barang yang masih ditulis dikertas serta penyimpanan nota-nota barang masuk yang ada sekadar disimpan pada laci buku katalog barang. Sehingga menyebabkan setidaknya ada 1 sampai 2 nota ataupun catatan barang masuk dan keluar yang hilang dalam rentan 1 bulan. Hal tersebut tentu menyebabkan adanya selisih jumlah barang antara catatan stok dengan stok fisik. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk melakukan Rancang Bangun Sistem Informasi Stok Barang Pada CV. Anggoro Steel Berbasis *Desktop*. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan metode kualitatif dengan pendekatan Pemrograman Berorientasi Objek. Metode pengembangan aplikasi menggunakan metode *Waterfall* dengan menggunakan bahasa pemrograman Java dan pengujiannya menggunakan metode *Black Box Testing* dan *Beta Testing*. Rancang bangun sistem informasi stok barang ini dibuat guna mengupayakan penyiapan segala informasi yang akurat, cepat, juga mempermudah dalam mengolah, menyimpan dan melihat kembali serta menyampaikan informasi stok barang dengan baik.

Kata kunci: Rancang Bangun; Sistem Informasi; Stok Barang; *Desktop*

ABSTRACT

Anggoro Steel is one of the companies engaged in buying, selling and services. Located on Pattimura Street 116, Banjarsari Village, North Metro District, Metro City, Lampung Province Observations during the research process on CV. Anggoro Steel found that the information system running on CV. Anggoro Steel is still done manually, namely notes on the price list of goods that are still written on paper and storage of incoming goods notes that are only stored in the drawer of the goods catalog book. So that there are at least 1 to 2 notes or records of incoming and outgoing goods that are missing within 1 month. This certainly causes a difference in the number of goods between stock records and physical stock. The purpose of this research is to design and build a stock information system at CV. Anggoro Steel Desktop Based. The research method used in this study uses qualitative methods with an object-oriented programming approach. The application development method uses the waterfall method using the Java programming language, and testing uses the Black Box Testing and Beta Testing methods. The design of this stock information system was created in order to strive for the preparation of all information that is accurate, fast, also makes it easier to process, store, review, and convey stock information properly.

Keywords: *Design And Build; Information System; Stock Of Goods; Desktop*