

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI STOK BARANG
PADA CV. ANGGORO STEEL BERBASIS DESKTOP**

SKRIPSI



OLEH

ALWI ANGGORO

NPM. 19430014

**ILMU KOMPUTER
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH METRO
2023**



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI STOK BARANG
PADA CV. ANGGORO STEEL BERBASIS DESKTOP**

SKRIPSI

**Diajukan
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan
Dalam Menyelesaikan Program Sarjana**

ALWI ANGGORO

NPM. 19430014

**ILMU KOMPUTER
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH METRO
2023**

ABSTRAK

CV. Anggoro Steel merupakan salah satu perusahaan yang bergerak pada bidang jual beli dan jasa. Berlokasi di Jl. Pattimura No. 116, Kelurahan Banjarsari, Kecamatan Metro Utara, Kota Metro, Provinsi Lampung. Hasil pengamatan selama proses riset pada CV. Anggoro Steel ditemukan bahwa sistem informasi yang berjalan pada CV. Anggoro Steel masih dilakukan secara manual, yaitu nota dan catatan daftar harga barang yang masih ditulis dikertas serta penyimpanan nota-nota barang masuk yang ada sekadar disimpan pada laci buku katalog barang. Sehingga menyebabkan setidaknya ada 1 sampai 2 nota ataupun catatan barang masuk dan keluar yang hilang dalam rentan 1 bulan. Hal tersebut tentu menyebabkan adanya selisih jumlah barang antara catatan stok dengan stok fisik. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk melakukan Rancang Bangun Sistem Informasi Stok Barang Pada CV. Anggoro Steel Berbasis *Desktop*. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan metode kualitatif dengan pendekatan Pemrograman Berorientasi Objek. Metode pengembangan aplikasi menggunakan metode *Waterfall* dengan menggunakan bahasa pemrograman Java dan pengujiannya menggunakan metode *Black Box Testing* dan *Beta Testing*. Rancang bangun sistem informasi stok barang ini dibuat guna mengupayakan penyiapan segala informasi yang akurat, cepat, juga mempermudah dalam mengolah, menyimpan dan melihat kembali serta menyampaikan informasi stok barang dengan baik.

Kata kunci: Rancang Bangun; Sistem Informasi; Stok Barang; *Desktop*

ABSTRACT

Anggoro Steel is one of the companies engaged in buying, selling and services. Located on Pattimura Street 116, Banjarsari Village, North Metro District, Metro City, Lampung Province Observations during the research process on CV. Anggoro Steel found that the information system running on CV. Anggoro Steel is still done manually, namely notes on the price list of goods that are still written on paper and storage of incoming goods notes that are only stored in the drawer of the goods catalog book. So that there are at least 1 to 2 notes or records of incoming and outgoing goods that are missing within 1 month. This certainly causes a difference in the number of goods between stock records and physical stock. The purpose of this research is to design and build a stock information system at CV. Anggoro Steel Desktop Based. The research method used in this study uses qualitative methods with an object-oriented programming approach. The application development method uses the waterfall method using the Java programming language, and testing uses the Black Box Testing and Beta Testing methods. The design of this stock information system was created in order to strive for the preparation of all information that is accurate, fast, also makes it easier to process, store, review, and convey stock information properly.

Keywords: *Design And Build; Information System; Stock Of Goods; Desktop*

RINGKASAN

Alwi Anggoro. 2023. *Rancang Bangun Sistem Informasi Stok Barang Pada CV. Anggoro Steel Berbasis Desktop*. Skripsi. Program Studi Ilmu Komputer, Fakultas Ilmu Komputer. Universitas Muhammadiyah Metro. Pembimbing (1) Mustika, S.Kom., M.Kom. (2) Danang Prabowo, S.Kom., M.Cs.

Kata kunci: Rancang Bangun; Sistem Informasi; Stok Barang; *Desktop*.

Latar belakang masalah pada CV. Anggoro Steel adalah sistem informasi stok barang yang berjalan pada CV. Anggoro Steel masih dilakukan secara manual yaitu nota dan catatan daftar harga barang yang masih ditulis dikertas serta penyimpanan nota-nota barang masuk yang ada sekadar disimpan pada laci buku katalog barang. Sehingga menyebabkan setidaknya ada 1 sampai 2 nota ataupun catatan barang masuk dan keluar yang hilang dalam rentan 1 bulan. Hal tersebut tentu menyebabkan adanya selisih jumlah barang antara catatan stok dengan stok fisik.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk melakukan Rancang Bangun Sistem Informasi Stok Barang Pada CV. Anggoro Steel Berbasis *Desktop* dengan mengimplementasikan pendekatan Pemrograman Berorientasi Objek melalui pengembangan perangkat lunak berbasis *waterfall* pada Sistem Informasi Stok Barang CV. Anggoro Steel guna mempermudah dalam mengolah, menyimpan dan melihat kembali serta menyampaikan informasi stok barang dengan baik.

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan metode kualitatif dengan pendekatan Pemrograman Berorientasi Objek. Metode pengembangan aplikasi menggunakan metode *Waterfall* dengan beberapa tahapannya antara lain; *analysis, design, implementation, testing, deployment, maintenance*. dengan menggunakan bahasa pemrograman Java dan pengujiannya menggunakan metode *Black Box Testing* dan *Beta Testing*.

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilaksanakan pada CV. Anggoro Steel, bahwa tujuan dari penelitian ini telah tercapai, yaitu dihasilkannya sebuah sistem informasi stok barang berbasis desktop sesuai dengan tujuan penelitian yaitu Implementasi pendekatan Pemrograman Berorientasi Objek melalui pengembangan perangkat lunak berbasis *waterfall* dalam penerapan Rancang Bangun Sistem Informasi Stok Barang Pada CV. Anggoro Steel Berbasis Desktop. Dengan adanya Rancang Bangun Sistem Informasi Stok Barang Pada CV. Anggoro Steel Berbasis Desktop, penulis menarik kesimpulan bahwa sistem informasi yang telah dibangun mempermudah dalam mengolah, menyimpan dan melihat kembali serta menyampaikan informasi stok barang dengan baik dan dapat mengupayakan penyiapan segala informasi yang akurat dan juga cepat.

PERSETUJUAN

Skripsi oleh **ALWI ANGGORO** ini,
Telah diperbaiki dan disetujui untuk diuji

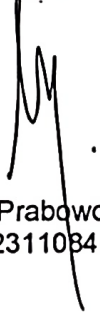
Metro, 24 Juli 2023

Pembimbing I



Mustika, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0204038302

Pembimbing II



Danang Prabowo, S.Kom., M.Cs.
NIDN. 0231108401

Ketua Program Studi




Mustika, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0204038302


PENGESAHAN

Skripsi oleh **ALWI ANGGORO** ini,
Telah dipertahankan di depan Tim Penguji
Pada tanggal 2 Agustus 2023

Tim Penguji


_____, Penguji I
Mustika, S.Kom., M.Kom.



_____, Penguji II
Danang Prabowo, S.Kom., M.Cs.


_____, Penguji Utama
Sudarmaji, S.Kom., M.MKom.

Mengetahui
Fakultas Ilmu Komputer

Dekan,




Sudarmaji, S.Kom., M.MKom.
NIDN: 0201067402

MOTTO

يَرْفَعُ اللَّهُ الَّذِينَ آمَنُوا مِنْكُمْ وَالَّذِينَ
أُوتُوا الْعِلْمَ دَرَجَاتٍ ۗ وَاللَّهُ بِمَا تَعْمَلُونَ خَبِيرٌ

Artinya: “Niscaya Allah akan meninggikan orang-orang beriman di antaramu dan orang-orang yang diberi ilmu pengetahuan beberapa derajat.”

(Q.S.Al- Mujadilah:11)

Orang yang hebat adalah orang yang memiliki kemampuan menyembunyikan kesusahan, sehingga orang lain mengira bahwa ia selalu senang.

(Imam Syafi'i)

PERSEMBAHAN

Rasa syukur kepada Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan tepat waktu. Skripsi ini kupersembahkan kepada:

1. Ibunda Mujiati dan ayahanda Harsono, teristimewa ku persembahkan kepada kedua orang tuaku tercinta dan tersayang yang telah mendidik, merawat dan menyayangiku dengan penuh kasih sayang yang tidak akan terganti, senantiasa memberi keteduhan dalam hidupku dan tidak henti-hentinya selalu memberikan do'a serta dukungan tanpa lelah demi keberhasilanku.
2. Kakak tercinta Pratikawati yang selalu mendukung dan mendoakan yang terbaik juga menjadi penyemangat.
3. Bapak Ibu Dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Muhammadiyah Metro yang telah membimbing dan memberikan pengetahuan selama menempuh pendidikan di Universitas Muhammadiyah Metro.
4. Almamater tercinta Universitas Muhammadiyah Metro.

KATA PENGANTAR



Puji syukur atas kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “*Rancang Bangun Sistem Informasi Stok Barang Pada CV. Anggoro Steel Berbasis Desktop*”. Shalawat serta Salam disampaikan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW, semoga kelak kita mendapatkan syafa’at-Nya di hari akhir nanti.

Penyelesaian skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, dukungan, dan kerja sama dari segala pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Nyoto Suseno, M.Si. selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Metro.
2. Bapak Sudarmaji, S.Kom., M.Mkom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer di Universitas Muhammadiyah Metro.
3. Ibu Mustika, S.Kom., M.Kom. selaku Kaprodi maupun Dosen Fakultas Ilmu Komputer di Universitas Muhammadiyah Metro dan sekaligus pembimbing I yang telah banyak membantu dan membimbing baik waktu dan tenaganya hingga dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Bapak Danang Prabowo, S.Kom., M.Cs. selaku Dosen Fakultas Ilmu Komputer di Universitas Muhammadiyah Metro dan sekaligus pembimbing II yang telah banyak membantu dan membimbing baik waktu dan tenaganya hingga dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Bapak Ibu Dosen dan Karyawan di lingkungan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Muhammadiyah Metro.
6. Seluruh rekan-rekan Fakultas Ilmu Komputer angkatan 2019 yang telah berjuang bersama selama kuliah.

Ucapan terima kasih juga ditujukan kepada semua pihak yang namanya tidak dapat disebutkan satu persatu. Akhir kata penulis berharap semoga Allah SWT dapat membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu dan semoga Skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu. *Aamiin yaa Rabbal alamiin.*

Penulis

PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Alwi Anggoro
NPM : 19430014
Program Studi : Ilmu Komputer
Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan bahwa yang tertulis di skripsi ini dengan judul **“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI STOK BARANG PADA CV. ANGGORO STEEL BERBASIS DESKTOP”**. Saya menyatakan bahwa yang tertulis di skripsi ini benar-benar hasil karya saya sendiri, bukan meniru karya tulis orang lain. Apabila dikemudian hari terdapat unsur plagiat didalam skripsi ini, maka saya bersedia bertanggung jawab sekaligus menerima sanksi berdasarkan aturan dan tata tertib yang berlaku pada Universitas Muhammadiyah Metro.

Demikian surat pernyataan ini saya sampaikan dalam keadaan sadar dan tanpa adanya paksaan.

Metro, 13 September 2023

Yang membuat pernyataan,



Alwi Anggoro
NPM. 19430014

SURAT KETERANGAN UJI KESAMAAN (*SIMILARITY CHECK*)



UNIT PUBLIKASI ILMIAH
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH
METRO

SURAT KETERANGAN UJI KESAMAAN (*SIMILARITY CHECK*)

Nomor: 571/II.3.AU/F/UPI-UK/2023

Unit Publikasi Ilmiah Universitas Muhammadiyah Metro dengan ini menerangkan bahwa:

Nama : ALWI ANGGORO
NPM : 19430014
Jenis Dokumen : SKRIPSI

Judul:

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI STOK BARANG PADA
CV. ANGGORO STEEL BERBASIS DESKTOP

Telah dilakukan validasi berupa Uji Kesamaan (*Similarity Check*) dengan menggunakan aplikasi *Tumitin*. Dokumen telah diperiksa dan dinyatakan telah memenuhi syarat bebas uji kesamaan (*similarity check*) dengan persentase $\leq 20\%$. Hasil pemeriksaan uji kesamaan terlampir.

Demikian kami sampaikan untuk digunakan sebagaimana mestinya.



12 September 2023
UNIT PUBLIKASI ILMIAH
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH
METRO
Dr. Eko Susanto, M.Pd., Kons.
NIDN. 0213068302

Alamat:

Jl. Ki Hajar Dewantara No.116
Iringmulyo, Kec. Metro Timur Kota Metro,
Lampung, Indonesia

Website: upi.ummetro.ac.id
E-mail: help.upi@ummetro.ac.id

DAFTAR ISI

| | |
|--|----------|
| HALAMAN COVER | i |
| HALAMAN LOGO | ii |
| HALAMAN JUDUL | iii |
| ABSTRAK | iv |
| RINGKASAN | v |
| PERSETUJUAN | vi |
| PENGESAHAN | vii |
| MOTTO | viii |
| PERSEMBAHAN | ix |
| KATA PENGANTAR | x |
| PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT | xi |
| SURAT KETERANGAN UJI KESAMAAN (<i>SIMILARITY CHECK</i>)..... | xii |
| DAFTAR ISI | xiii |
| DAFTAR TABEL | xv |
| DAFTAR GAMBAR | xvii |
| DAFTAR LAMPIRAN | xx |
| BAB I. PENDAHULUAN | 1 |
| A. Latar Belakang Masalah | 1 |
| B. Perumusan Masalah | 3 |
| C. Pembatasan Masalah | 3 |
| D. Tujuan Penelitian | 3 |
| E. Kegunaan Penelitian | 3 |
| F. Metode Penelitian | 4 |
| G. Sistematika Penulisan..... | 6 |
| BAB II. KAJIAN LITERATUR..... | 7 |
| A. Rancang Bangun | 7 |
| B. Sistem Informasi | 7 |
| C. Stok Barang (Persediaan)..... | 9 |
| D. Aplikasi Desktop | 11 |
| E. Sistem Komputer | 12 |
| F. Pemrograman | 14 |
| G. Java..... | 16 |
| H. Netbeans | 20 |
| I. Xampp | 21 |
| J. Web Browser | 23 |

| | |
|--|----------------|
| K. Object Oriented Programming (OOP) | 27 |
| L. Unified Modelling Language (UML) | 31 |
| M. Waterfall..... | 34 |
| N. Black Box Testing Dan Beta Testing | 36 |
| BAB III. GAMBARAN UMUM ORGANISASI | 37 |
| A. Sejarah Singkat..... | 37 |
| B. Lokasi | 37 |
| C. Struktur Organisasi | 38 |
| D. Manajemen Organisasi | 38 |
| E. Analisis Sistem Yang Berjalan | 40 |
| BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN | 46 |
| A. Hasil Penelitian | 46 |
| B. Analisis dan Pembahasan..... | 116 |
| BAB V. PENUTUP | 121 |
| A. Kesimpulan | 121 |
| B. Saran | 121 |
| DAFTAR LITERATUR | 122 |
| LAMPIRAN | 125-155 |

DAFTAR TABEL

| Tabel | Halaman |
|---|---------|
| 1. Dokumen Daftar Harga Barang | 44 |
| 2. Dokumen Daftar Barang Yang Dibutuhkan | 44 |
| 3. Dokumen Nota Belanja | 44 |
| 4. Dokumen Surat Jalan | 45 |
| 5. Kebutuhan dan Kegunaan <i>Hardware</i> | 47 |
| 6. Kebutuhan dan Kegunaan <i>Software</i> | 48 |
| 7. Kebutuhan Dan Peranan <i>Brainware</i> | 48 |
| 8. Rancangan <i>Database</i> Tabel Data Login..... | 66 |
| 9. Rancangan <i>Database</i> Tabel Data Stok Barang | 67 |
| 10. Rancangan <i>Database</i> Tabel Data Transaksi | 67 |
| 11. Rancangan <i>Database</i> Tabel Data Keranjang (<i>Chart</i>) | 68 |
| 12. Rancangan <i>Database</i> Tabel Data Validasi Stok..... | 68 |
| 13. Rancangan <i>Form Login</i> | 70 |
| 14. Rancangan <i>Form Register</i> | 71 |
| 15. Rancangan <i>Form Menu Home</i> Direktur | 72 |
| 16. Rancangan <i>Form Menu Home</i> Admin Gudang | 73 |
| 17. Rancangan <i>Form Menu</i> Stok Barang (Direktur) | 74 |
| 18. Rancangan <i>Form Menu</i> Stok Barang (Admin Gudang) | 75 |
| 19. Rancangan <i>Form Menu</i> Validasi Stok Barang (Direktur) | 76 |
| 20. Rancangan <i>Form Menu</i> Ajukan Stok Barang (Admin Gudang) | 77 |
| 21. Rancangan <i>Form Menu</i> Data <i>Supplier</i> (Direktur) | 78 |
| 22. Rancangan <i>Form Menu</i> Data <i>Supplier</i> (Admin Gudang) | 79 |
| 23. Rancangan <i>Form Menu</i> Transaksi (Direktur) | 80 |
| 24. Rancangan <i>Form Menu</i> Transaksi (Admin Gudang) | 81 |
| 25. Rancangan <i>Form Menu</i> Data Barang | 82 |
| 26. Rancangan <i>Form Menu</i> Riwayat (Direktur) | 83 |
| 27. Rancangan <i>Form Menu</i> Riwayat (Admin Gudang) | 84 |
| 28. Rancangan <i>Form Menu</i> Riwayat Barang Masuk (Direktur) | 85 |
| 29. Rancangan <i>Form Menu</i> Riwayat Barang Masuk (Admin Gudang) | 86 |
| 30. Rancangan <i>Form Menu</i> Riwayat Barang Keluar (Direktur) | 87 |
| 31. Rancangan <i>Form Menu</i> Riwayat Barang Keluar (Admin Gudang) | 88 |

| | |
|--|-----|
| 32. Pengujian <i>Form</i> Menu <i>Login</i> | 99 |
| 33. Pengujian <i>Form</i> <i>Register</i> | 99 |
| 34. Pengujian <i>Form</i> Menu <i>Home</i> Direktur | 99 |
| 35. Pengujian <i>Form</i> Menu <i>Home</i> Admin Gudang | 100 |
| 36. Pengujian <i>Form</i> Menu Stok Barang (Direktur) | 100 |
| 37. Pengujian <i>Form</i> Menu Stok Barang (Admin Gudang) | 102 |
| 38. Pengujian <i>Form</i> Menu Validasi Stok Barang (Direktur) | 102 |
| 39. Pengujian <i>Form</i> Menu Ajukan Stok Barang (Admin Gudang) | 103 |
| 40. Pengujian <i>Form</i> Menu Data <i>Supplier</i> (Direktur) | 104 |
| 41. Pengujian <i>Form</i> Menu Data <i>Supplier</i> (Admin Gudang) | 105 |
| 42. Pengujian <i>Form</i> Menu Transaksi (Direktur) | 105 |
| 43. Pengujian <i>Form</i> Menu Transaksi (Admin Gudang) | 107 |
| 44. Pengujian <i>Form</i> Menu Data Barang (Direktur) | 108 |
| 45. Pengujian <i>Form</i> Menu Data Barang (Admin Gudang) | 108 |
| 46. Pengujian <i>Form</i> Menu Riwayat (Direktur) | 109 |
| 47. Pengujian <i>Form</i> Menu Riwayat (Admin Gudang) | 109 |
| 48. Pengujian <i>Form</i> Menu Riwayat Barang Masuk (Direktur) | 110 |
| 49. Pengujian <i>Form</i> Menu Riwayat Barang Masuk (Admin Gudang) | 111 |
| 50. Pengujian <i>Form</i> Menu Riwayat Barang Keluar (Direktur) | 111 |
| 51. Pengujian <i>Form</i> Menu Riwayat Barang Keluar (Admin Gudang)..... | 112 |

DAFTAR GAMBAR

| Gambar | Halaman |
|---|---------|
| 1. PC Personal Computer & Notebook..... | 12 |
| 2. Raspberry Pi..... | 13 |
| 3. Masukan (Input), Proses (Process), dan Keluaran (Output) | 13 |
| 4. Program C++ Untuk Menampilkan “Hello, World!” | 15 |
| 5. Program Java Untuk Menampilkan “Hello, World!” | 15 |
| 6. Program Python Untuk Menampilkan “Hello, World!” | 16 |
| 7. Ilustrasi Komponen Pada JDK | 19 |
| 8. Contoh Penulisan Class Pada Java Beserta Atribut dan Method | 30 |
| 9. Contoh Penulisan Main Class (Kelas Utama) Untuk Membuat Objek..... | 31 |
| 10. Kategori dan Macam-Macam Diagram UML | 32 |
| 11. Ilustrasi Pendekatan Model Waterfall | 35 |
| 12. Ilustrasi Lokasi CV. Anggoro Steel Pada Google Maps..... | 37 |
| 13. Struktur Organisasi Pada CV. Anggoro Steel..... | 38 |
| 14. <i>Flowchart</i> Barang Keluar Pada CV. Anggoro Steel | 41 |
| 15. <i>Flowchart</i> Barang Masuk Pada CV. Anggoro Steel | 42 |
| 16. <i>Use Case Diagram</i> desain interaksi antara pengguna dengan sistem..... | 50 |
| 17. <i>Activity Diagram</i> (Pengadaan Barang) | 53 |
| 18. <i>Activity Diagram</i> (Mengajukan Stok Barang) | 55 |
| 19. <i>Activity Diagram</i> (Validasi Stok Barang) | 57 |
| 20. <i>Activity Diagram</i> (Cek Data <i>Supplier</i>) | 59 |
| 21. <i>Activity Diagram</i> (transaksi)..... | 61 |
| 22. <i>Activity Diagram</i> (cek riwayat barang masuk/keluar) | 63 |
| 23. Desain proses menggunakan <i>Class Diagram</i> | 65 |
| 24. Relasi tabel | 69 |
| 25. Rancangan <i>Form Login</i> | 70 |
| 26. Rancangan <i>Form Register</i> | 71 |
| 27. Rancangan <i>Form Menu Home</i> Direktur..... | 72 |
| 28. Rancangan <i>Form Menu Home</i> Admin Gudang..... | 73 |
| 29. Rancangan <i>Form Menu</i> Stok Barang (Direktur) | 74 |
| 30. Rancangan <i>Form Menu</i> Stok Barang (Admin Gudang) | 75 |
| 31. Rancangan <i>Form Menu</i> Validasi Stok Barang (Direktur) | 76 |

| | |
|--|-----|
| 32. Rancangan <i>Form</i> Menu Ajukan Stok Barang (Direktur)..... | 77 |
| 33. Rancangan <i>Form</i> Menu Data <i>Supplier</i> (Direktur) | 78 |
| 34. Rancangan <i>Form</i> Menu Data <i>Supplier</i> (Admin Gudang) | 79 |
| 35. Rancangan <i>Form</i> Menu Transaksi (Direktur) | 80 |
| 36. Rancangan <i>Form</i> Menu Transaksi (Admin Gudang) | 81 |
| 37. Rancangan <i>Form</i> Menu Data Barang..... | 82 |
| 38. Rancangan <i>Form</i> Menu Riwayat (Direktur) | 83 |
| 39. Rancangan <i>Form</i> Menu Riwayat (Admin Gudang) | 84 |
| 40. Rancangan <i>Form</i> Menu Riwayat Barang Masuk (Direktur)..... | 85 |
| 41. Rancangan <i>Form</i> Menu Riwayat Barang Masuk (Admin Gudang) | 86 |
| 42. Rancangan <i>Form</i> Menu Riwayat Barang Keluar (Direktur)..... | 87 |
| 43. Rancangan <i>Form</i> Menu Riwayat Barang Keluar (Admin Gudang)..... | 88 |
| 44. <i>Form Login</i> | 89 |
| 45. <i>Form Register</i> | 89 |
| 46. <i>Form Home</i> Direktur..... | 90 |
| 47. <i>Form Home</i> Admin Gudang | 90 |
| 48. <i>Form</i> Menu Stok Barang (Direktur) | 91 |
| 49. <i>Form</i> Menu Stok Barang (Admin Gudang) | 91 |
| 50. <i>Form</i> Menu Validasi Stok Barang (Direktur) | 92 |
| 51. <i>Form</i> Menu Ajukan Stok Barang (Admin Gudang) | 92 |
| 52. <i>Form</i> Menu Data <i>Supplier</i> (Direktur) | 93 |
| 53. <i>Form</i> Menu Data <i>Supplier</i> (Admin Gudang) | 93 |
| 54. <i>Form</i> Menu Transaksi (Direktur)..... | 94 |
| 55. <i>Form</i> Menu Transaksi (Admin Gudang) | 94 |
| 56. <i>Form</i> Menu Data Barang..... | 95 |
| 57. <i>Form</i> Menu Riwayat (Direktur) | 95 |
| 58. <i>Form</i> Menu Riwayat (Admin Gudang) | 96 |
| 59. <i>Form</i> Menu Riwayat Barang Masuk (Direktur)..... | 96 |
| 60. <i>Form</i> Menu Riwayat Barang Masuk (Admin Gudang) | 97 |
| 61. <i>Form</i> Menu Riwayat Barang Keluar (Direktur)..... | 97 |
| 62. <i>Form</i> Menu Riwayat Barang Keluar (Admin Gudang)..... | 98 |
| 63. Uji Kelayakan Menggunakan Metode <i>Beta Testing</i> | 113 |
| 64. Daftar Hadir Uji Kelayakan Program | 114 |
| 65. Lembar Saran Uji Kelayakan Program | 115 |
| 66. Proses Verifikasi Sistem Yang Telah Dibuat | 116 |

| | |
|---|-----|
| 67. Tampilan Stok Barang Dengan Fungsi <i>Print</i> (Cetak) | 117 |
| 68. Tampilan Pengajuan Stok Barang Dengan Fungsi <i>Print</i> (Cetak) | 117 |
| 69. Tampilan Validasi Stok Barang Dengan Fungsi <i>Print</i> (Cetak)..... | 118 |
| 70. Tampilan Data <i>Supplier</i> Dengan Fungsi <i>Print</i> (Cetak) | 118 |
| 71. Tampilan Menu Transaksi Dengan Fungsi <i>Print</i> (Cetak) | 119 |
| 72. Tampilan Menu Riwayat Barang Masuk Dengan Fungsi <i>Print</i> (Cetak) | 119 |
| 73. Tampilan Menu Riwayat Barang Keluar Dengan Fungsi <i>Print</i> (Cetak)..... | 120 |

DAFTAR LAMPIRAN

| Lampiran | Halaman |
|--|---------|
| 1. Permohonan Izin Penelitian | 126 |
| 2. Balasan Izin Penelitian..... | 127 |
| 3. Form Pengajuan Usulan Tema Proposal Dan Dosen Pembimbing | 128 |
| 4. Data Wawancara | 129 |
| 5. Formulir Pengajuan Dan Persetujuan Judul Proposal Dan Skripsi | 130 |
| 6. Kartu Bimbingan Proposal Skripsi Pembimbing 1 | 131 |
| 7. Kartu Bimbingan Proposal Skripsi Pembimbing 2 | 132 |
| 8. Lembar Perbaikan Ujian Proposal Skripsi Penguji | 133 |
| 9. Lembar Perbaikan Ujian Proposal Skripsi Pembimbing 1..... | 134 |
| 10. Lembar Perbaikan Ujian Proposal Skripsi Pembimbing 2..... | 135 |
| 11. Surat Keputusan Pengangkatan Dosen Pembimbing Skripsi | 136 |
| 12. Kartu Bimbingan Skripsi Pembimbing 1 | 137 |
| 13. Kartu Bimbingan Skripsi Pembimbing 2 | 138 |
| 14. Berita Acara Uji Kelayakan Program Dan Aplikasi Skripsi..... | 139 |
| 15. Daftar Hadir Uji Kelayakan..... | 140 |
| 16. Lembar Saran Uji Kelayakan Program Skripsi..... | 141 |
| 17. Surat Keputusan Ujian Skripsi..... | 142 |
| 18. Penilaian Penguji Utama..... | 143 |
| 19. Penilaian Ketua Penguji | 144 |
| 20. Penilaian Sekretaris Penguji | 145 |
| 21. Rekap Nilai Sidang Skripsi..... | 146 |
| 22. Berita Acara Ujian Skripsi | 147 |
| 23. Lembar Perbaikan Ujian Skripsi Penguji Utama | 148 |
| 24. Lembar Perbaikan Ujian Skripsi Ketua Penguji | 149 |
| 25. Lembar Perbaikan Ujian Skripsi Sekretaris Penguji..... | 150 |
| 26. Form Rekomendasi Cetak..... | 151 |
| 27. QR Code Soure Code Aplikasi..... | 152 |
| 28. Transkrip Akademik | 153 |
| 29. Biodata Penulis 1 | 154 |
| 30. Biodata Penulis 2..... | 155 |
| 31. Biodata Penulis 3..... | 155 |