

ABSTRAK

Berdasarkan observasi untuk pembelian pupuk bagi anggota kelompok tani desa purwodadi yaitu dalam pengolahan pemesanan pupuk dilakukan secara manual yaitu dengan cara anggota menulis pada nota pemesanan yang terkadang ada tulisan yang kurang jelas dan sulit dibaca yang mengakibatkan pemesanan harus di tulis ulang untuk menghindari kesalahan dalam pemesanan, sehingga ketua harus melakukan validasi ulang kepada anggota yang memesan pupuk, hal tersebut tentu menyebabkan waktu yang cukup lama untuk melakukan transaksi pembelian. Penelitian ini dilakukan dengan tujuan untuk "merancang Sistem Informasi Pembelian Pupuk Bagi Anggota Kelompok Tani Desa Purwodadi Berbasis *Web*". Penulis menggunakan Pendekatan pemrograman yang digunakan didalam penelitian adalah pemrograman berorientasi objek (*object oriented programming*) dan menggunakan metode pengembangan perangkat lunak *waterfall* serta pengujiannya menggunakan *black box testing* dan *beta testing*. Analisis sistem yang berjalan terdiri dari aliran informasi, *flowchart*, kendala sistem yang berjalan, kebutuhan sistem dan analisis dokumen. Analisis kebutuhan sistem yang diusulkan yaitu desain proses, desain *database*, dan desain antarmuka (*interface*). pengimplementasian sistem informasi pembelian pupuk bagi anggota kelompok tani.

Kata kunci: Sistem Informasi; Pembelian Pupuk; Metode *waterfall*

ABSTRACT

Based on observations for purchasing fertilizer for members of the Purwodadi village farmer group, fertilizer orders are processed manually, namely by members writing on the order note, which sometimes has writing that is unclear and difficult to read, which results in the order having to be rewritten to avoid errors in ordering. so the chairman has to revalidate members who order fertilizer, this of course causes quite a long time to carry out purchase transactions. This research was conducted with the aim of "designing a web-based information system for purchasing fertilizer for members of the Purwodadi Village Farmers Group". The author uses the programming approach used in the research is object oriented programming and uses the waterfall software development method and the testing uses black box testing and beta testing. Running system analysis consists of information flow, flowcharts, running system constraints, system requirements and document analysis. Analysis of the proposed system requirements, namely process design, database design, and interface design. The implementation of a fertilizer purchasing information system for members of this farmer group.

Keywords: Information System; Fertilizer Purchase; Waterfall Method