

**PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN BARANG PADA CV. ASACOM
KOTABUMI BERBASIS WEB**

SKRIPSI



OLEH

ERIC PRADANA

NPM. 18430021

**ILMU KOMPUTER
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH METRO
2023**



**PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN BARANG PADA CV. ASACOM
KOTABUMI BERBASIS WEB**

SKRIPSI

**Diajukan
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan
Dalam Menyelesaikan Program Sarjana**

ERIC PRADANA

NPM. 18430021

**ILMU KOMPUTER
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH METRO
2023**

ABSTRAK

CV. ASACOM merupakan usaha yang bergerak dibidang penjualan komputer, laptop, dan aksesoris yang ada di Kotabumi Lampung Utara. Sistem penjualan yang digunakan di CV. ASACOM ini masih menggunakan media *WhatsApp*. Pencatatan data transaksi penjualan CV. ASACOM ini juga masih secara manual. Usulan rancangan penelitian untuk mengatasi masalah pada CV. ASACOM yaitu untuk mengembangkan bisnisnya, khususnya bisnis di bidang web menggunakan *Framework Codeigniter*. Metode dalam penelitian ini adalah perancangan perangkat lunak dengan *System Development Life Cycle (SDLC)* serta teknik pengujian yang digunakan adalah teknik *Black Box Testing*. Hasil penelitian ini adalah membuat perancangan aplikasi penjualan yang diusulkan mampu untuk menginputkan data, mengedit, menghapus, dan juga dapat digunakan untuk membeli barang secara online oleh pelanggan atau pembeli. Transaksi pembayarannya menggunakan sistem transfer tanpa harus dating ke lokasi Kelemahan atau kekurangan dari *website* ini adalah penambahan fitur notifikasi jika saat pelanggan melakukan pembelian atau pembayaran yang sudah terverifikasi dan dibagikan admin juga belum memiliki notifikasi saat ada pesanan yang masuk.. Oleh karena itu, peneliti berharap kepada penulis selanjutnya untuk dapat memperbaiki kekurangan tersebut.

Kata kunci: Aplikasi penjualan barang *online*; *Website*; *Framework Codeigniter*.

ABSTRACT

CV. ASACOM is a business engaged in the sale of computers, laptops, and accessories located in Kotabumi, North Lampung. The sales system used by CV. ASACOM still relies on *WhatsApp* as a communication medium. Additionally, the record-keeping for sales transactions at CV. ASACOM is still done manually. The proposed research design to address the issues at CV. ASACOM is to expand its business, particularly in the field of web development using the *Codeigniter Framework*. The research method employed in this study is software development using the *System Development Life Cycle (SDLC)*, and the testing technique utilized is *Black Box Testing*. The results of this research include the design of a proposed sales application that allows for data input, editing, deletion, and online purchasing by customers. The payment transactions are conducted through a transfer system without the need for customers to visit the physical location. One of the weaknesses or shortcomings of this website is the absence of a notification feature when customers make purchases or verified payments, and there is also no notification for the admin when new orders are received. Therefore, the researcher hopes that future developers can address these shortcomings.

Keywords: Online sales application; *Website*; *Framework Codeigniter*.

RINGKASAN

Eric Pradana 2023, *Perancangan Aplikasi Penjualan Barang Pada CV. ASACOM Berbasis Web*. Skripsi. Program Studi Ilmu Komputer, Fakultas Ilmu Komputer. Universitas Muhammadiyah Metro. Pembimbing (1) Dani Anggoro, S.Kom., M.Kom. (2) Dedi Irawan, S.Kom., M.T.I.

Kata kunci: Aplikasi penjualan barang *online*; *Website*; *Framework Codeigniter*.

Latar belakang masalah berdasarkan hasil wawancara yang dilakukan dengan kepala instansi CV. ASACOM Kotabumi adalah sistem penjualan yang digunakan di CV. ASACOM ini masih menggunakan media *WhatsApp*. Pencatatan data transaksi penjualan CV. ASACOM ini juga masih secara manual menggunakan pencatatan buku dan Ms. Excel. Usulan rancangan penelitian untuk mengatasi masalah pada CV. ASACOM yaitu untuk mengembangkan bisnisnya, khususnya bisnis di bidang web. Keuntungan yang diperoleh dengan menggunakan media web ini adalah untuk memanfaatkan bisnis perdagangan atau penjualan berbasis internet.

Tujuan dari penelitian ini adalah membangun Perancangan Aplikasi Penjualan Barang Pada CV. ASACOM Kotabumi Berbasis Web, untuk mengembangkan bisnisnya, khususnya bisnis di bidang web. Keuntungan yang diperoleh dengan menggunakan media web ini adalah untuk memanfaatkan bisnis perdagangan atau penjualan berbasis internet.

Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian kualitatif. Dimna yang bersifat deskriptif dan cenderung menggunakan analisis dengan pendekatan induktif. Proses dan makna (perspektif subjek) lebih ditonjolkan pada penelitian kualitatif. Landasan teori dimanfaatkan sebagai pemandu agar fokus penelitian sesuai dengan fakta di lapangan.

Setelah melakukan kegiatan penelitian di CV. ASACOM Kotabumi, maka penulis dapat menyimpulkan bahwa kondisi penjualan barang yang sedang berjalan cukup baik. Namun masih ada beberapa kekurangan yaitu belum adanya sebuah website guna untuk mempermudah dalam hal bertransaksi atau jual beli yang diterapkan untuk pelanggan (*Costumer*), dan juga dalam pembuatan rekapitulasi laporan penjualan masih dilakukan secara input manual. Oleh karena itu, penulis melakukan penelitian ini guna untuk membuat website aplikasi penjualan barang pada CV. ASACOM, berdasarkan perancangan website aplikasi penjualan barang yang dibangun pada CV. ASACOM adalah mempermudah untuk bertransaksi atau jual beli tanpa harus datang ke lokasi dan mempermudah dalam rekapitulasi laporan hasil penjualan barang yang telah dijual.

PERSETUJUAN

Skripsi oleh **ERIC PRADANA** ini,
Telah diperbaiki dan disetujui untuk diuji

Metro, 15 September 2023

Pembimbing I



Dani Anggoro, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0307078801

Pembimbing II



Dedi Irawan, S.Kom, M.T.I
NIDN. 0202128103

Ketua Program Studi



Mustika, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0204038302

PENGESAHAN

Skripsi oleh **ERIC PRADANA** ini,
Telah dipertahankan di depan Tim Penguji
Pada Tanggal 21 September 2023

Tim Penguji



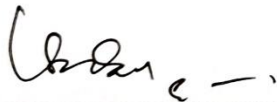
Penguji I

Dani Anggoro, S.Kom, M.Kom



Penguji II

Dedi Irawan, S.Kom, M.T.I



Penguji Utama

Sudarmaji, S.Kom., M.MKom

Mengetahui
Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,




Sudarmaji, S.Kom., M.MKom
NIDN. 0201067402

MOTTO

إِنَّ اللَّهَ لَا يُغَيِّرُ مَا بِقَوْمٍ حَتَّى يُغَيِّرُوا مَا بِأَنْفُسِهِمْ ۚ وَإِذَا أَرَادَ اللَّهُ بِقَوْمٍ سُوءًا فَلَا مَرَدَّ لَهُ ۚ وَمَا لَهُمْ مِنْ دُونِهِ مِنْ وَالٍ

Artinya: “Sesungguhnya Allah tidak mengubah keadaan suatu kaum hingga mereka mengubah apa yang ada pada diri mereka. Apabila Allah menghendaki keburukan terhadap suatu kaum, tidak ada yang dapat menolaknya, dan sekali-kali tidak ada pelindung bagi mereka selain Dia.”

(QS: Ar-Ra'd, 11)

“Segala sesuatu yang kau lakukan mulai sekarang Itu adalah pilihan masa depanmu.”

(Eric Pradana)

PERSEMBAHAN

Rasa syukur kepada Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan tepat waktu. Skripsi ini kupersembahkan kepada:

1. Bapak Ibu Dosen Fakultas Ilmu Komputer, khususnya untuk pembimbing (1) Dani Anggoro S.Kom., M.Kom. (2) Dedi Irawan, S.Kom., M.T.I dan dosen penguji seminar proposal saya yaitu ibu Mustika, S.Kom., M.Kom dan bapak Sudarmaji, S.Kom., M.MKom selaku penguji sidang skripsi dan juga sebagai Dekan Fakultas Ilmu Komputer, saya ucapkan terimakasih banyak karena senantiasa membimbing saya dalam menyelesaikan tugas skripsi saya.
2. Bapak ibu yang berada di CV. ASACOM khususnya untuk bapak Sardi Hermawan, S.Kom Saya ucapkan terimakasih karena sudah diberikan tempat untuk melaksanakan penelitian yaitu di CV. ASACOM Kotabumi dan juga terlibat di dalam pelaksanaannya.
3. Untuk Ibu saya Ernawati dan ayah saya Salasman, Kakak saya Edi Kurniawan, juga Paman dan bibi. Saya ucapkan terimakasih telah mendidik sampai saat ini dan senantiasa memberi dukungan untuk menyelesaikan perkuliahan ini, telah membiayai kuliah selama ini, dan juga selalu memberikan doa yang terbaik.
4. Untuk orang spesial Ika Nanda Pratiwi saya ucapkan terimakasih karena selalu mengingatkan, menyemangati, dan memberikan dukungan dalam proses pengerjaan skripsi ini.
5. Untuk teman-teman satu angkatan, Styvan, Adi Pangestu dan Aryo Bagus Prayogo yang selalu Bersama-sama dalam perjuangan skripsi ini dan teman-teman sekalian yang tidak bisa saya sebutkan satu-satu, saya ucapkan terimakasih untuk kalian semua karena sudah terlibat membantu dalam pengerjaan skripsi ini.
6. Almamater tercinta Universitas Muhammadiyah Metro.
7. Terimakasih untuk diriku. Saya bangga karena dapat menyelesaikan tugas skripsi ini.

KATA PENGANTAR



Puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “*Perancangan Aplikasi Penjualan Barang Pada CV. ASACOM Kotabumi Berbasis Web*”. Shalawat teriring Salam disanjungkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW, semoga diakui sebagai umatnya di hari akhir nanti.

Penyelesaian skripsi ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Nyoto Suseno, M.Si. Selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Metro.
2. Bapak Sudarmaji, S.Kom., M.MKom. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Muhammadiyah Metro dan juga sebagai penguji utama dalam siding skripsi ini.
3. Bapak Dedi Irawan, S.Kom., M.T.I. Selaku Wakil Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Muhammadiyah Metro sekaligus selaku Pembimbing II dalam menyusun skripsi ini.
4. Ibu Mustika, S.Kom., M.Kom. sebagai Kaprodi Ilmu Komputer Universitas Muhammadiyah Metro juga selaku penguji pada seminar proposal skripsi ini.
5. Bapak Dani Anggoro, S.Kom., M.Kom selaku Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan selama proses pengerjaan skripsi ini.
6. Bapak Sardi Hermawan, S.Kom selaku Kepala Intansi CV. ASACOM dan juga Bapak dan Ibu Staff karyawan di CV. ASACOM.
7. Kepada bapak/ibu dosen dan rekan-rekan Ilmu Komputer seluruh angkatan yang telah memberikan dukungan selama kuliah.

Ucapan terima kasih juga ditujukan kepada semua pihak yang namanya tidak dapat disebutkan satu persatu. Penulis hanya dapat berterima kasih atas segala dukungan, dan semangat, yang telah diberikan menjadi Ridho Allah SWT di dunia dan akhirat. *Aamiin ya Rabbal alamiin*

Penulis

PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Eric Pradana
NPM : 18430021
Program Studi : Ilmu Komputer
Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini saya menyatakan bahwa yang tertulis di dalam skripsi ini dengan judul “Perancangan Aplikasi Penjualan Barang Pada CV. ASACOM Kotabumi Berbasis Web”. Saya menyatakan bahwa yang tertulis di dalam skripsi ini benar-benar hasil karya saya sendiri, bukan meniru karya tulis orang lain. Apabila dikemudian hari terdapat unsur plagiat di dalam skripsi ini, maka saya bersedia bertanggung jawab sekaligus menerima sanksi berdasarkan aturan tata tertib Universitas Muhammadiyah Metro.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tanpa adanya paksaan.

Metro, 01 Oktober 2023



Eric Pradana
NPM. 18430021

SURAT KETERANGAN UJI KESAMAAN (*SIMILARITY CHECK*)



UNIT PUBLIKASI ILMIAH
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH
METRO

SURAT KETERANGAN UJI KESAMAAN (*SIMILARITY CHECK*)

Nomor: 824/II.3.AU/F/UPI-UK/2023

Unit Publikasi Ilmiah Universitas Muhammadiyah Metro dengan ini menerangkan bahwa:

Nama : ERIC PRADANA
NPM : 18430021
Jenis Dokumen : SKRIPSI

Judul:

PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN BARANG PADA CV.
ASACOM KOTABUMI BERBASIS WEB

Telah dilakukan validasi berupa Uji Kesamaan (*Similarity Check*) dengan menggunakan aplikasi *Turnitin*. Dokumen telah diperiksa dan dinyatakan telah memenuhi syarat bebas uji kesamaan (*similarity check*) dengan persentase $\leq 20\%$. Hasil pemeriksaan uji kesamaan terlampir.

Demikian kami sampaikan untuk digunakan sebagaimana mestinya.



Metro, 03 Oktober 2023
Kepala Unit,

Dr. Eko Susanto, M.Pd., Kons.
NIDN. 0213068302

Alamat:

Jl. Ki Hajar Dewantara No.116
Iringmulyo, Kec. Metro Timur Kota Metro,
Lampung, Indonesia

Website: upi.ummetro.ac.id
E-mail: help.upi@ummetro.ac.id

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER.....	i
HALAMAN LOGO	ii
HALAMAN JUDUL.....	iii
ABSTRAK.....	iv
RINGKASAN	v
PERSETUJUAN	vi
PENGESAHAN.....	vii
MOTTO	viii
PERSEMBAHAN	ix
KATA PENGANTAR	x
PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	xi
SURAT KETERANGAN UJI KESAMAAN (<i>SIMILARITY CHECK</i>)	xii
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xx

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah	1
B. Perumusan Masalah	2
C. Pembatasan Masalah	2
D. Tujuan Penelitian	3
E. Kegunaan Penelitian.....	3
F. Metodologi Penelitian.....	4
G. Jenis Penelitian.....	4
H. Teknik Pengumpulan Data.....	4
I. Sistematika Penulisan.....	5

BAB II KAJIAN LITERATUR

A. Perancangan	7
B. Aplikasi	8
C. Penjualan	10
D. Barang	12
E. Website	12
F. Definisi Commanditer Vennootschap (CV)	13

G. Internet	15
H. Definisi HTML	15
I. Definisi PHP	20
J. Definisi CSS (Cascading Style Sheet).....	25
K. Framework	27
L. Codeigniter	28
M. Bootstrap	30
N. System Development Life Cycle (SDLC).....	32
O. Black Box Testing	33
P. PhpMyAdmin	35
Q. Web Browser	36
R. Text Editor (Sublime Text 3)	37
S. XAMPP	39
T. MySQL.....	42
U. Basis Data	48
V. ERD (Entity Relationship Diagram)	49
W. Definisi DFD (Data Flow Diagram)	51
X. Definisi Bagan Alir (Flowchart).....	52

BAB III GAMBARAN UMUM ORGANISASI

A. Sejarah Singkat CV. ASACOM	56
B. Lokasi	57
C. Struktur Organisasi	57
D. Manajemen Organisasi	58
E. Analisis Sistem Yang Berjalan	60

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian	65
B. Pembahasan.....	121

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	124
B. Saran	125

DAFTAR LITERATUR.....	126
------------------------------	------------

LAMPIRAN.....	127-160
----------------------	----------------

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
1. Perintah Dasar MySQL	42
2. Simbol dan keterangan pada ERD	50
3. Simbol-simbol DFD (Data Flow Diagram)	52
4. Simbol-simbol <i>flowchart</i>	53
5. Dokumen Data Barang	63
6. Dokumen Pemesanan Barang	63
7. Dokumen Nota Pembayaran	64
8. Dokumen Rekapitulasi Penjualan	64
9. Kebutuhan <i>hardware</i> bagi pelanggan	66
10. Kebutuhan minimum Hardware kasir dan keterangan.	67
11. Kebutuhan minimum <i>Software</i> Pelanggan dan Keterangan.	68
12. Kebutuhan <i>Software</i> minimum Kasir dan Keterangan.	68
13. Kebutuhan <i>Brainware</i>	69
14. Tabel User	76
15. Tabel Pelanggan.....	77
16. Tabel Daftar Barang.....	77
17. Tabel Kategori Barang	78
18. Tabel Transaksi	78
19. Tabel Rincian Transaksi.....	80
20. Tabel Gambar.....	80
21. Keterangan rancangan halaman <i>Login</i> Admin.	82
22. Keterangan Rancangan Halaman Admin.	83
23. Keterangan Rancangan Halaman Kategori Barang.....	84
24. Keterangan Rancangan Halaman Daftar Barang.	85
25. Keterangan Rancangan Halaman Tambah Barang.....	87
26. Keterangan Rancangan Halaman Gambar Barang.	88
27. Keterangan Rancangan Halaman Pesanan Masuk.....	88
28. Keterangan Rancangan Halaman Laporan Penjualan.	89
29. Keterangan Rancangan Halaman Stok Barang.....	90
30. Keterangan Rancangan Halaman Setting Lokasi.....	91
31. Keterangan Rancangan Halaman Daftar Pelanggan.....	92
32. Keterangan Rancangan Halaman Registrasi Pelanggan.....	93

33. Keterangan Rancangan Halaman Login Pelanggan.....	94
34. Keterangan Rancangan halaman keranjang belanja.....	95
35. Keterangan Rancangan halaman check out	96
36. Keterangan Daftar Order Pelanggan	97
37. Keterangan Daftar Pesanan Dikirim	98
38. Keterangan Rancangan Halaman Pembayaran	100
39. Pengujian Menu Login Admin.	109
40. Pengujian Halaman Admin.....	110
41. Pengujian Menu Login Pelanggan	111
42. Pengujian Menu Transaksi Pelanggan.....	112

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
1. Tag block level pada HTML	18
2. Tampilan dasar dari list tidak berurutan dalam HTML	18
3. Hasil dari penggunaannya	22
4. Hasil Contoh Komentar pada PHP	23
5. Hasil Php Variabel	23
6. Hasil PHP Echo	24
7. Script External CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>)	26
8. <i>Script</i> Internal CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>)	27
9. <i>Script</i> inline CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>)	27
10. Logo CodeIgniter	29
11. Alur Kerja Framework CodeIgniter	30
12. Logo Bootstrap	32
13. Alur SDLC <i>waterfall</i>	33
14. Black Box Testing	34
15. Tampilan PhpMyAdmin	36
16. Tampilan Icon Google Chrome	37
17. Tampilan Icon Sublime Text 3.....	38
18. Tampilan Awal Xampp	41
19. Tampilan Icon MySQL	42
20. Hubungan One-to-one	50
21. Hubungan One-to-many	51
22. Hubungan Many-to-one	51
23. Hubungan Many-to-Many.....	51
24. Lokasi CV. ASACOM	57
25. Struktur Organisasi CV. ASACOM	58
26. Aliran <i>Flowchart</i> yang berjalan pada CV. ASACOM	61
27. <i>Flowchart</i> Penjualan Online yang diusulkan untuk Perancangan Aplikasi Penjualan Barang pada CV. ASACOM Kotabumi berbasis Web.	71
28. Diagram Konteks	72
29. <i>Data Flow Diagram</i>	73
30. Rancangan <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) penjualan barang.....	75
31. Relasi tabel	81

32. Rancangan halaman Login Admin	82
33. Rancangan Halaman Admin	83
34. Rancangan halaman kategori barang	84
35. Rancangan halaman daftar Barang	85
36. Rancangan Halaman Tambah Barang	86
37. Rancangan Halaman Gambar Barang	87
38. Rancangan Halaman Pesanan Masuk	88
39. Rancangan Halaman Laporan Penjualan.....	89
40. Rancangan Halaman Stok Barang	90
41. Rancangan Halaman Setting Lokasi	91
42. Rancangan Halaman Daftar Pelanggan.....	92
43. Rancangan Halaman registrasi Pelanggan	93
44. Rancangan halaman login pelanggan	94
45. Rancangan halaman keranjang belanja	95
46. Rancangan Halaman Check Out	96
47. Daftar Order Pelanggan	97
48. Daftar pesanan diproses	98
49. Daftar pesanan dikirim	98
50. Daftar pesanan selesai	99
51. Rancangan Halaman Pembayaran	99
52. Tampilan Halaman Login Admin	100
53. Tampilan Halaman Admin	101
54. Tampilan Halaman Tambah Barang	101
55. Tampilan Halaman Gambar Barang.....	102
56. Tampilan Halaman Pesanan Masuk	102
57. Tampilan Halaman Laporan Penjualan	103
58. Tampilan Halaman stok barang	103
59. Tampilan Halaman Setting Lokasi.....	104
60. Tampilan Halaman Daftar Pelanggan	104
61. Tampilan Halaman Home Pelanggan	105
62. Tampilan Halaman Registrasi Pelanggan	105
63. Tampilan Halaman Login Pelanggan	106
64. Tampilan Halaman Keranjang Belanja	106
65. Tampilan Halaman Check Out	107
66. Tampilan Daftar Order pesanan	107

67. Tampilan Daftar Order Diproses	108
68. Tampilan Daftar Order Dikirim	108
69. Tampilan Daftar Order Telah Diterima	108
70. Tampilan Menu Pembayaran	109
71. Dokumentasi Uji Kelayakan Bersama Wakil Kepala Instanti	115
72. Dokumentasi Uji Kelayakan Bersama Kasir CV. ASACOM	115
73. Dokumentasi Uji Kelayakan Bersama Kepala Teknisi CV. ASACOM.....	116
74. Dokumentasi Berita Acara Uji Kelayakan CV. ASACOM	117
75. Dokumentasi Lembar Saran Uji Kelayakan CV. ASACOM	118
76. Dokumentasi Daftar Hadir Uji Kelayakan CV. ASACOM	119
77. Halaman Daftar Barang bagian Admin	120
78. Halaman Pesanan Masuk bagian Admin	120
79. Halaman Halaman Laporan Penjualan bagian Admin	121
80. Halaman Checkout Pelanggan	121
81. Halaman Upload Bukti Pembayaran	122

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Coding	128
2. Hasil Interview dan Dokumentasi	129
3. Tabel Wawancara	132
4. Surat Izin Penelitian	134
5. Surat Balasan Penelitian	135
6. Form Pengajuan Tema Proposal Skripsi	136
7. Formulir Pengajuan dan Persetujuan Judul Proposal dan Skripsi	137
8. Kartu Bimbingan Dosen 1	138
9. Kartu Bimbingan Dosen 2	139
10. Lembar Perbaikan Ujian Proposal Skripsi (Penguji)	140
11. Lembar Perbaikan Ujian Proposal Skripsi (Dosen Pembimbing 1)	141
12. Lembar Perbaikan Ujian Proposal Skripsi (Dosen Pembimbing 2)	142
13. Surat Keputusan Dosen Pembimbing Skripsi	143
14. Kartu Bimbingan Dosen 1	144
15. Kartu Bimbingan Dosen 2	145
16. Berita Acara Uji Kelayakan	146
17. Lembar Saran Uji Kelayakan	147
18. Daftar Hadir Uji Kelayakan	148
19. Surat Keputusan Ujian Skripsi	149
20. Lembar Perbaikan Ujian Skripsi (Penguji)	150
21. Lembar Perbaikan Ujian Skripsi (Dosen Pembimbing 1)	151
22. Lembar Perbaikan Ujian Skripsi (Dosen Pembimbing 2)	152
23. Berita Acara Ujian Skripsi	153
24. Rekap Nilai Sidang Skripsi	154
25. Penilaian Penguji Skripsi	155
26. Penilaian Penguji Skripsi	156
27. Penilaian Penguji Skripsi	157
28. Transkrip Akademik	158
29. Surat Keterangan Uji Kesamaan	159
30. Rekomendasi Cetak Skripsi	160
31. Riwayat Hidup	161