

DAFTAR LITERATUR

- Adam, 2015. Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X SMA Ananda Batam. *Jurnal CBIS*, 3(2), h. 18-23
- Abdurrahman, H. 2014. Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada bank Yuda bhakti. *Jurnal Komputer dan Bisnis*. 3(2), h. 2-4
- Ananda, 2016. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Perdana Publishing. Medan
- Aripin, 2013. Konsep dan Aplikasi Mobile Learning Dalam Pembelajaran Biologi. *Jurnal Bio Educatio*, 3(1), h. 7-9
- Aripin, 2013. Konsep dan Aplikasi Mobile Learning Dalam Pembelajaran Biologi. *Jurnal Bio Educatio*, 2(1), h. 3-4
- Arsyah, 2019. Perancangan Dan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Android Mata Pelajaran Sistem Komputer. *Jurnal Teknologi Dan System Informasi Bisnis*. 2(3), h. 54-55
- Fikri, 2016. Aplikasi Navigasi Berbasis Perangkat Bergerak Dengan Menggunakan Platform Wikitude. *Jurnal Teknologi Informasi*, 4(1). h. 98-100
- Hermawan, 2017. Efektivitas Penggunaan Game Edukasi berjenis Puzzle, RPG dan Puzzle RPG sebagai Sarana Belajar Matematika. *Jurnal JUTI*, 1(2). h. 95-103.
- Juansyah, 2015. Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis A-Gps Dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah Computer Dan Infromatika*. 1(1). h. 2-4
- Kurniawan. 2018. *Metode Penelitian Pendidikan*. PT Remaja Rosdakarya. Bandung
- Mawaddah, 2016. Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Dosis Obat Pada Anak Menggunakan Metode Forward Chaining (Studi Kasus Di Klinik Dokter Umum Karanggayam - Srengat). *Jurnal Ilmu Teknologi Informasi*. 2(1). h. 27-31
- Mulyanto, 2011. *Sistem Informasi Konsep Dan Aplikasi*. Pustaka Pelajar. Yogyakarta.
- Naibaho, 2017. Analisis dan Perancangan Aplikasi Marketplace Cenderamata Khas Batak Berbasis Android. *Jurnal Metdodhika*, 3(1). h. 17-20
- Naibaho, 2017. Analisis dan Perancangan Aplikasi Marketplace Cenderamata Khas Batak Berbasis Android. *Jurnal Metdodhika*, 3(1). h. 22-24
- Nazarudin, 2017. Perancangan Aplikasi Belajar Mengaji Berbasis Android. *Jurnal Sistem Operasi*, 1(2). h. 35-38
- Nurdin, dkk. 2011. Pengaruh Kecanggihan Teknologi dan Informasi. *Jurnal Ekonomi dan Informasi*, 1(3), h. 8-9

- Oktavia, 2016. Upaya Komunikasi Interpersonal Kepala Desa Dalam Memediasi Kepentingan PT. Bukit Borneo Sejahtera Dengan Masyarakat Desa Long Lunuk. *Jurnal Ilmu Komunikasi*. 2(1). h.24-27
- Riswanto. 2018. Perancangan Sistem Informasi Profile Dan Pendaftaran Pasien Rawat Jalan Pada RSIA Pratiwi. *Jurnal Sisfotek Global*, 8(2), h. 123-128.
- Riswanto. 2018. Perancangan Sistem Informasi Profile Dan Pendaftaran Pasien Rawat Jalan Pada RSIA Pratiwi. *Jurnal Sisfotek Global*, 8(2), h. 9-10
- Riswanto. 2018. Perancangan Sistem Informasi Profile Dan Pendaftaran Pasien Rawat Jalan Pada RSIA Pratiwi. *Jurnal Sisfotek Global*, 8(2), h. 12-13
- Rizky.(2018).Pengaruh Literasi Keuangan Dan Sikap Keuangan Terhadap Perilaku Pengelolaan Keuangan Masyarakat Dengan Niat Sebagai Variabel Intervening. *Jurnal Keuangan*, 3(6). h. 45-48
- Seesar, (2010). Perbandingan Implementasi Insourcing, Co- Sourcing,dan Outsourcing. *Jurnal Pengembangan Sistem Informasi*. Majalah Ilmiah, 2(3). h. 12-15
- Sasmito, 2017. Penerapan metode SDLC pada desain system informasi geografis industri kabupaten tegal. *Jurnal Informatika*, 2(1). h. 8-9
- Taufiq, 2020. Perancangan Mobile Learning Untuk Meningkatkan Dan Menarik Minat Belajar Ilmu Nahwu Berbasis Android. *Jurnal Sains Dan Teknologi Informasi*. 6(1). h. 18-20
- Zuhri, dkk. 2018. Rancang Bangun Aplikasi Alat-Alat Pesta Dengan Sistem Notifikasi. *Jurnal Sains Dan Teknologi*. 10(2), h. 18-20