

DAFTAR LITERATUR

- Anggito Albi dan Johan Setiawan. 2018. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Sukabumi: CV Jejak.
- A. Supratiknya. (2009). *Komunikasi Antarpribadi*. Yogyakarta: Kanisius.
- Gibson, Robert Dan Marianne. 2011. *Bimbingan Dan Konseling*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Hartinah, Sitti. 2017. *Konsep Dasar Bimbingan Kelompok*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Haqiqi, Abdurrahman. 2017. *Developing Of Snakes And Ladders Game As Media For Guidance And Counseling Services For Grade VII Students Journal*. Vol 3.
- Irawan, Edy. 2013. *Effectiveness Of Group Guidance Techniques To Improve The Self Concept Of Adolescent Journal*. Vol 2.
- Kartini Kartono. 2017. *Kenakalan Remaja*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Marwan Setiawan. 2015. *Karakteristik Kriminalitas Anak Dan Remaja*. Bogor: Galia Indonesia.
- Moleong, J. Lexy. 2011. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Nur Fitriana. 2014. *Pengembangan Permainan Ular Tangga Berbasis Adobe Flash sebagai Media Pembelajaran Memahami Prinsip-Prinsip Penyelenggaraan Administrasi Perkotaan Kelas X SMK PGRI 1 Sentolo*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Noor, J. 2011. *Metodologi Penelitian (Edisi Pertama)*. Jakarta: Kencana Prenada.
- Oktawati, W. 2017. *Kenakalan Remaja Di Desa Sungai Paku (Studi Kasus Smp 4 Kampar Kiri Kabupaten Kampar*. JOM FISIP.2(4),1-15.
- Paialuddin dan Erialinda. 2014. *Penelitian Tindakan Kelas (Classroom Research) Panduan Teoritis Dan Praktis*. Bandung: Alfabeta.
- Prayitno. 2017. *Layanan Bimbingan dan Konseling Kelompok*. Yogyakarta: Ghalia Indonesia.
- Raisatun Nisak. (2013). *Seabrek Games Asyik- Edukatif untuk mengajar PAUD/TK*. Jogjakarta: Diva Press.
- Ratnaningsih. N. N. 2014. "Penggunaan Permainan Ular Tangga untuk Meningkatkan Motivasi Belajar IPS Kelas III A SDN Nogoporo". *Skripsi*. Sleman : Universitas Negeri Yogyakarta.
- Santrock, J. W. 2017. *Perkembangan Anak Jilid 2, Edisi 11*. Jakarta: Erlangga

- Setiawan, J. Anggito, A. 2018. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Jawa Barat: CV Jejak.
- Sodik, A. Dan Siyoto, S. 2015. *Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing.
- Sudarsono. (2012). *Kenakalan Remaja*. Jakarta: PT Rineka Cipta. Yudrik, J.
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Manajemen*. Bandung : Alfabeta CV.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif R&D*. Bandung: Alfabeta CV.
- Suwendra, I Wayan. 2018. *Metodologi Penelitian Kualitatif dalam Ilmu Sosial Pendidikan, Kebudayaan dan Keagamaan*. Bandung: Nilacakra.
- Sukmadinata, NS. 2012. *Pendidikan Metode Penelitian*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Suwarjo, dkk. (2013). *55 Permainan dalam Bimbingan dan Konseling*. Yogyakarta: Paramitra Publishing.
- Tohirin. 2013. *Bimbingan dan Konseling di Sekolah dan Madrasah (Berbasis Integrasi)*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Tohirin. 2014. *Bimbingan Konseling disekolah dan Madrasah Berbasis Integrasi*. Jakarta: Rajawali Pers
- Yumarlin MZ. (2013). *Pengembangan Permainan Ular Tangga untuk Kuis Mata Pelajaran Sains Sekolah Dasar*. Jurnal teknik. Vol.3 No.1, Hlm. 3- 5.
- Zahratu Najedah. (2012). *Dampak Kenakalan Remaja*. (Online). Di Akses 14 Februari 2015.