

BAB I

PENDAHUUAN

A. Latar Belakang

Dari banyak nya perkembangan teknologi saat ini perkembangan zaman semakin canggih sehingga banyak yang haru berlomba-lomba dalam mengembangkan teknologi yang modern hingga saat ini, dalam dunia pemograman teknologi adalah hal yang memang wajib di kembangkan semacam mana itu adalah untuk menjadikan sebuah ladang bagi pembuat dan mempermudah bagi pengguna pembuatan aplikasi untuk jalan nya permudah pekerjaan

Sebuah teknologi yang ada pada dunia pendidikan adalah salah satu bukti perkembangan jaman dan juga bukti dimana penggunaan aplikasi yang di buat semakin banyak, karena memang mempermudah suatu pekerjaan di semua bidang seperti apa yang sedang akan di bahas ini

Dari Proses pendidikan yang akan dapat berjalan dengan lancar apabila faktor-faktor pendukungnya memadai SMK kartikatama 1 Metro seperti salah satu sekolah menengah kejuruan swasta yang ada di Kota Metro, provinsi Lampung, Indonesia, yang terletak di Jalan Kapten P. Tendean Margorejo Metro Selatan. Sekolah ini memiliki tradisi untuk mengikuti pembelajaran di kampus bahasa inggris di pare, Kediri kota Jawa Timur

Masalahan saat saya melakukan penelitian di sekolah SMK Kartikatama 1 metro yaitu di temukan pada sistem pembayaran SPP di SMK Kartikatama 1 metro masih menggunakan cara yang manual, yaitu masih di gunakan nya cara lama yaitu pembukuan atau buku besar pembayaran spp atau di catat dengan buku, yang banyak nya kekurangan serta minim sekali kehilangan catatan atau yang dapat merugikan kedua belah pihak antara sekoalh dan murid, Maka dari itu diperlukannya app pembayaran SPP untuk permasalahan saat ini.

Berdasarkan dari permasalahan yang di bahas di atas maka dengan ini saya menyimpulkan akan membuat sebuah aplikasi bernama: **“APLIKASI PEMBAYARAN SPP BERBASIS WEB PADA SMK KARTIKATAMA 1 METRO”**

B. Perumusan Masalah

1. Bagaimana cara buat aplikasi pembayaran spp berbasisweb di SMK Kartikatama 1 Metro ?
2. Bagaimana cara membuat buku catatan pembayaran serta laporan keuangan adminitrasi?

C. Pembatasan Masalah

1. Aplikasi pembayaran spp ini hanya digunakan untuk mencatat transaksi pembayaran spp.
2. Aplikasi pembayaran spp hanya digunakan oleh petugas administrasi
3. Laporan yang dibuat ini adalah laporan data siswa yang melakukan pembayaran spp di sekolah SMK Kartikatama 1 Metro.

D. Tujuan Penelitian

1. Membuat aplikasi pembayaran spp berbasis web di SMK Kartikatama 1 Metro.
2. Membuat Buku Pembayaran dan laporan keuangan Adminitrasi Via Web

E. Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian ini hanya berguna untuk :

1. Bagi penulis
Untuk menambah ilmu pengetahuan dan teknologi dibidang sistem Informasi
2. Untuk Instansi
Mempermudah petugas yang lebih baik lagi dalam proses pembayaran spp.
3. Untuk Kaprodi
Sebagai bahan dalam pembelajaran kepada prodi D-III Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Muhammadiyah Metro

F. Metode Penelitian

Metode Penelitian adalah untuk mengetahui bahan dari sebuah penelitian dimana untuk membantu peneliti dalam menerapkan judul dan hasil penelitian kepada sumber terkait:

1. Studi Lapangan, dilakukan dengan observasi ke tempat penelitian atau survei untuk mengetahui sumber permasalahan yang ada.
2. Pengumpulan Data, dilakukan dengan wawancara kepada pihak yang terlibat ditempat penelitian untuk meminta masukan mengenai data dan proses yang akan diusulkan dan manfaat untuk sekolah.
3. Kelebihan dan kekurangan, merupakan hasil dari pembuatan sistem dan dilihat kelebihan serta kekurangan yang ada.

G. Sistematik Penulisan

Adapun dalam penulisan tugas akhir ini, sistematik pembahasan adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan tentang latar belakang penelitian, mengapa topik ini menjadi pilihan penulisan latar belakang, rumusan masalah, batasan penelitian, tujuan penelitian, kegunaan penelitian, waktu dan tempat penelitian, serta metodologi penelitian yang digunakan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang teori-teori definisi aplikasi, Sublime Text, Definisi Xampp, Definisi MariaDB, Definisi PHP, Pengertian Web, Definisi Data Flow Diagram (DFD), Definisi Flowchart.

BAB III GAMBARAN UMUM ORGANISASI

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum pendidikan di Sekolah SMK 1 Kartikatama, sejarah singkat berdirinya Sekolah SMK 1 Kartikatama, struktur organisasi, manajemen organisasi, dan sistem informasi yang sedang berjalan di Sekolah SMK 1 Kartikatama.

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Bab ini adalah menjelaskan isi dari program aplikasi atau sistem berjalan

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan tentang hasil kesimpulan dan saran yang berhubungan dengan laporan Tugas Akhir (TA) yang telah disusun oleh penulis.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN