## BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

## A. Sejarah Singkat

LKP (Lembaga Kursus dan Pelatihan) Karya Bangsa didirikan pada tahun 2022 oleh Joko Saputro, Tris Gunawan, Rangga Kurniawan, Yuridis Anang, Dwi Purnomo, Iqbal, Irwan, dan Hani. Organisasi ini terbentuk sebagai respons terhadap adanya tren yang meningkat dalam penggunaan gadget dan teknologi online yang tidak terarah dan tidak memberikan manfaat yang positif bagi keluarga, masyarakat, dan negara.

Melihat potensi yang ada, para pendiri LKP Karya Bangsa ingin mengarahkan bakat-bakat tersebut ke arah yang lebih konstruktif dan produktif. Mereka mengembangkan struktur organisasi yang ada dan berfokus pada dorongan kepada pemuda untuk mengembangkan keterampilan di bidang industri kreatif.

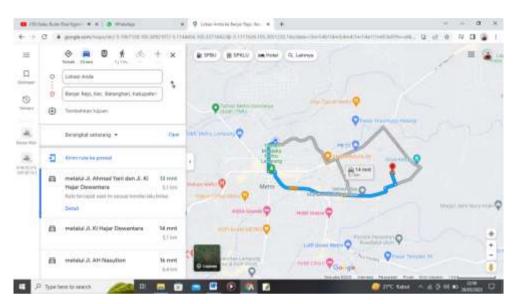
LKP Karya Bangsa memulai dengan menyediakan kursus dan pelatihan dalam pembuatan aplikasi, pemasaran digital, dan bahasa asing. Selain itu, mereka juga memberikan perhatian pada pentingnya nilai spiritual dalam pengembangan diri dan memberikan arahan yang jelas kepada peserta Sebagai lembaga yang relatif baru, LKP Karya Bangsa berkomitmen untuk memberikan kontribusi positif kepada masyarakat dan negara melalui pengembangan keterampilan dan potensi generasi muda.



Gambar 15. Logo Perusahaan

### B. Lokasi

LKP Karya Bangsa terletak di Desa Banjar Rejo, Kec. Batanghari, Kabupaten Lampung Timur, Lampung 34381. Lokasinya yang strategis di daerah tersebut memungkinkan akses yang mudah bagi peserta yang ingin mengikuti kursus dan pelatihan yang disediakan oleh lembaga ini.



Gambar 16. Lokasi LKP Karya Bangsa

## C. Sistem Manajemen Organisasi

- 1. Visi dan Misi
- a. Visi
- Monetize Your Idea

#### b. Misi

- Menyediakan pelatihan koding berkualitas tinggi kepada peserta, baik pemula maupun tingkat lanjutan, untuk mengembangkan kemampuan koding yang solid.
- Memberikan pemahaman tentang strategi bisnis dan pemasaran yang relevan dalam konteks digital.
- Menyediakan dukungan dan sumber daya untuk pengembangan karir peserta, termasuk akses ke sumber belajar online, bimbingan karir, dan jaringan profesional.

- Membangun komunitas yang aktif dan inklusif antara peserta, fasilitator, dan profesional di industri teknologi.
- Membangun komunitas yang aktif dan inklusif antara peserta, fasilitator, dan profesional di industri teknologi.
- Mendorong peserta untuk mengembangkan proyek dan aplikasi yang berkontribusi pada kemajuan sosial, pendidikan, dan keberlanjutan.
- 2. Tugas dan Wewenang
- a. Tugas LKP Karya Bangsa
- Menyelenggarakan program kursus dan pelatihan berkualitas.
- Mengidentifikasi dan menggali potensi bakat peserta.
- Memberikan bimbingan dan dukungan kepada peserta dalam mengembangkan keterampilan.
- Membangun kemitraan dengan industri terkait.
- Memantau kemajuan peserta dalam program pelatihan.
- Mengembangkan dan memperbarui kurikulum sesuai dengan perkembangan industri.
- Membantu peserta dalam mencari peluang karir dan peningkatan keterampilan.
- Melaksanakan administrasi yang efisien dan transparan.
- Mempromosikan LKP Karya Bangsa sebagai lembaga pelatihan yang terpercaya dan terkemuka.
- b. Wewenang LKP Karya Bangsa
- Menyusun dan melaksanakan program kursus dan pelatihan sesuai dengan kurikulum yang telah ditetapkan.
- Mengelola dan memanfaatkan sumber daya yang dimiliki, seperti fasilitas, peralatan, dan tenaga pengajar, secara efektif dan efisien.
- Mengambil keputusan terkait penerimaan peserta kursus atau pelatihan.
- Mengatur jadwal dan penugasan tenaga pengajar.
- Melakukan evaluasi dan pemantauan terhadap kualitas dan efektivitas program pelatihan.
- Menjalin kerjasama dengan institusi atau perusahaan lain dalam pengembangan program pelatihan.
- Menyelenggarakan kegiatan promosi untuk meningkatkan publikasi dan reputasi LKP Karya Bangsa.

- Mengelola keuangan LKP Karya Bangsa, termasuk pendapatan, pengeluaran, dan penyusunan laporan keuangan.
- Membuat kebijakan dan prosedur terkait administrasi dan operasional LKP Karya Bangsa.
- Menangani masalah dan konflik yang muncul di dalam lembaga dengan adil dan sesuai dengan peraturan yang berlaku.

# D. Struktur Organisasi

Struktur organisasi adalah kerangka formal yang menggambarkan hubungan, wewenang, tanggung jawab, dan saluran komunikasi antara berbagai bagian atau unit dalam suatu organisasi. Struktur organisasi.



Gambar 17. Struktur Organisasi

Adapun struktur organisasi LKP Karya Bangsa adalah sebagai berikut :

- 1. Penasihat
- a. Memberikan saran dan panduan kepada pengurus LKP dalam pengambilan keputusan strategis.
- b. Berperan sebagai narasumber dan ahli di bidang pendidikan dan pengembangan skill.
- c. Membantu dalam pengembangan program-program pelatihan yang relevan dengan kebutuhan peserta didik.
- 2. Ketua Umum
- a. Memimpin dan mengkoordinasikan semua kegiatan LKP Karya Bangsa.
- b. Menetapkan visi, misi, dan tujuan organisasi.

- c. Membangun dan menjalin hubungan dengan pihak eksternal, seperti mitra dan sponsor.
- d. Mengambil keputusan strategis yang mendukung perkembangan dan pertumbuhan LKP.
- 3. Sekretaris Umum
- a. Bertanggung jawab dalam administrasi dan pengelolaan dokumendokumen organisasi.
- Menyusun agenda dan mencatat hasil rapat serta menyebarkan informasi kepada anggota.
- c. Mengelola komunikasi internal dan eksternal LKP.
- d. Membantu Ketua Umum dalam tugas-tugas koordinasi dan pengorganisasian.
- 4. Bendahara Umum
- a. Bertanggung jawab atas pengelolaan keuangan LKP, termasuk pemasukan dan pengeluaran.
- b. Membuat dan mengelola laporan keuangan organisasi.
- c. Mengelola pembayaran, anggaran, dan akuntansi LKP.
- d. Berkoordinasi dengan pihak terkait dalam hal perencanaan keuangan dan pengelolaan dana.
- 5. Koordinator Cabang Metro
- a. Bertanggung jawab atas operasional dan pengelolaan cabang LKP di wilayah tertentu.
- b. Mengkoordinasikan kegiatan pelatihan dan pengembangan di cabang tersebut.
- Memastikan kesesuaian program dengan kebutuhan dan regulasi di wilayah setempat.
- d. Melaporkan perkembangan dan tantangan yang dihadapi oleh cabang kepada pengurus pusat.
- 6. Guru
- a. Menyampaikan materi pelatihan kepada peserta sesuai dengan program yang telah ditetapkan.
- b. Mendesain dan mengembangkan materi pelatihan yang relevan dan efektif.
- c. Memonitor kemajuan peserta dan memberikan umpan balik serta evaluasi.

## E. Analisis Sistem Jaringan Yang Berjalan

Menurut Mulyani (2016:38), mengatakan bahwa:

Analisis sistem merupakan suatu teknik penelitian terhadap sebuah sistem dengan menguraikan komponen-komponen pada sistem tersebut dengan tujuan untuk mempelajari komponen itu sendiri serta keterkaitannya dengan komponen lain yang membentuk sistem sehingga didapat sebuah keputusan atau kesimpulan mengenai sistem tersebut baik itu kelemahan ataupun kelebihan sistem.

Melakukan analisis sistem dengan mengkaji komponen-komponen yang terdapat dalam sistem bertujuan untuk mendapatkan pemahaman yang komprehensif tentang cara sistem tersebut berfungsi. Selain itu, analisis ini juga membantu dalam mengidentifikasi potensi hambatan atau kendala yang mungkin muncul dalam sistem, sehingga memungkinkan untuk mengusulkan langkahlangkah pengembangan yang diperlukan. Proses ini memiliki tingkat kepentingan yang sangat tinggi karena dapat mencegah terjadinya kesalahan yang dapat timbul pada tahap-tahap selanjutnya.

Analisis akses jaringan internet pada LKP Karya Bangsa sudah tersaji, adapun juga ISP (Internet Service Provider) yang digunakan yaitu Telkomsel, melalui media transmisi menggunakan modem, selain itu bandwidth internet tersebut bertakaran 20 Mbps. Belum adanya instalasi jaringan pada sistem jaringan saat ini. Terdapat 30 perangkat yang terhubung di LKP Karya Bangsa yang di gunakan secara bergantian pada satu lingkup jaringan komputer. Keamanan yang di konfigurasi oleh tenaga pengajar di lengkapi dengan password (sandi) sehingga karyawan akan menggunakan jaringan wifi tersebut harus memasukan password terlebih dahulu. Jaringan internet LKP Karya Bangsa terjadi masalah apa bila setiap guru dan murid menggunakan internet mendapatkan bandwidth dengan kecepatan menjadi tidak stabil. Perihal di atas disebabkan bandwidth internet belum dioperasikan ke setiap perangkat sehingga belum merebak. Maka dari itu, penulis memberikan solusi yaitu mengelola bandwidth internet untuk mendukung kebutuhan akses jaringan pada LKP Karya Bangsa sehingga berjalan dengan baik dan stabil.

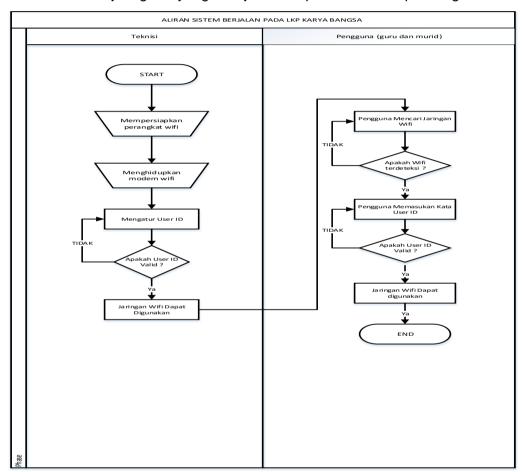
### 1. Aliran Informasi Sistem Jaringan Yang berjalan

a. Teknisi mempersiapkan perangkat wifi kemudaian menghidupkan modem *wifi* dan melakukan pengaturan user id. Teknisi mengecek apakah *user id valid* atau tidak, jika tidak maka wifi mengulang ke tahapan pengaturan *user id*, jika iya jaringan wifi dapat di gunakan oleh pengguna.

b. Pengguna mencari jaringan wifi, jika terdeteksi maka pengguna memasukan *user id. User id* akan di cek apakah benar atau tidak jika tidak maka jaringan tidak dapat di gunakan, jika benar maka jaringan wifi dapat di gunakan oleh pengguna.

## 2. Bagan Alir Dokumen (Flowchart)

Bagan alir dokumen atau sering di sebut *flowchart* merupakan bagian bagian alir yang menunjukan arus sistem jaringan yang berjalan. *Flowwchart* aliran sistem jaringan yang berjalan dapat di lihat pada gambar 24.

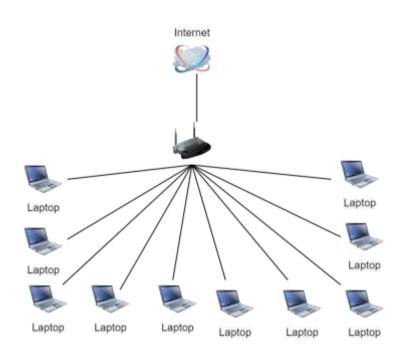


Gambar 18 Flowchart Alir Sistem Jaringan Yang Berjalan pada LKP Karya
Bangsa (sumber: penulis,2023)

Berdasarkan gambar 18 yang merupakan *flowchart* aliran informasi sistem jaringan yang berjalan saat ini adalah pelaku (pelaksana sistem) yang terlibat dalam sistem yaitu ada dua orang antara lain teknisi dan pengguna.

## 3. Skema Sistem jaringan Yang berjalan

LKP Karya Bangsa belum menerapkan topologi jaringan karena belum adanya instalasi jaringan pada sistemnya. Skema sistem jaringan yang bergerak dapat diamati pada gambar 25 sebagai berikut.



Gambar 19. Skema sistem jaringan yang bergerak pada LKP Karya Bangsa (sumber:penulis,2023)

## 4. Kendala Sistem Jaringan Yang Berjalan

Berdasarkan penelitian yang di lakukan selama kuliah kerja praktek di LKP Karya Bangsa kendala yang terjadi pada sistem jaringan yang berjalan adalah sebagai berikut:

- 1. Saat ini, sistem jaringan menghubungkan 10 perangkat komputer menggunakan satu *router* tanpa menggunakan switch. Keadaan ini dapat menyebabkan gangguan dalam proses pembelajaran, karena terjadi *lag* atau *buffering* yang mengganggu konektivitas.
- Saat ini, dalam proses koneksi jaringan internet di LKP Karya Bangsa, belum dilakukan manajemen bandwidth yang menyebabkan penggunaan internet di jaringan tersebut tidak merata.

## 5. Kebutuhan Sistem Jaringan

Berdasarkan analisis sistem kendala sistem yang berjalan, maka gambaran bagi sistem yang di usulkan adalah sebahgai berikut:

- 1. Dibutuhkan instalasi jaringan dengan penambahan *switch* untuk menghubungkan 10 perangkat pengguna. Hal ini akan mempermudah proses pembelajaran dan memungkinkan penggunaan secara bersamaan tanpa mengalami *lag* atau *buffering*.
- Diperlukan penerapan manajemen bandwidth jaringan untuk menata sehingga setiap konsumen dapat menerima bandwidth yang menyeluruh walaupun terdapat banyak konsumen dalam jaringan tersebut.

## 6. Analisis Dokumen Jaringan

a. Dokumentasi Ruang Belajar

Beriku ini adalah dokumentasi ruang kelas yang di gunakan unntuk proses pembelajaran yang ada di LKP Karya Bangsa. Ruang kelas ini di gunakan untuk proses pembelajaran application developer dan digital marketing yang dapat di lihat pada gambar 20.



Gambar 20. Ruang belajar pada LKP Karya Bangsa (Sumber: Penulis, 2023)

# b. Dokumentasi perangkat Router

LKP Karya Bangsa menggunakan sebuah *router* untuk menstransmisikan jaringan internet untuk menunjang proses pembelajaran yang ada di LKP Karya Bangsa. Router ini berada pada ruangan 1. Berikut dokumentasi router yang dapat di lihat pada gambar 21.



Gambar 21. Router yang ada di LKP Karya Bangsa (sumber:penulis,2023)

# c. Dokumentasi ISP (Internet Service Provider)

LKP Karya Bangsa menggunakan ISP produk Telkom yang menyediakan akses internet dengan *bandwidth* sebesar 20 Mbps yang digunakan untuk menunjang kebutuhan jaringan *internet*. Berikut uji hasil kecepatan jaringan *internet* yang dapat dilihat pada gambar 22.



Gambar 22. Uji hasil mengukur kecepatan jaringan internet menggunakan google speedtest (sumber: google speedtest)