

BAB V PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan penelitian dan pengembangan video pembelajaran berbantu aplikasi videoscribe dengan menggunakan pendekatan *scientific* yang telah dilakukan di SMP Negeri 3 Sekampung pada tanggal 12 Oktober 2022, bahwa proses pengembangan menggunakan model pengembangan ADDIE. Pengembangan melalui lima tahap yaitu tahap 1). *Analysis* yang dilakukan adalah mencari suatu informasi kebutuhan yang berkaitan dengan analisis terhadap situasi lingkungan, 2). *Design* yang dilakukan adalah melakukan rancangan awal pada produk video pembelajaran berbantu aplikasi videoscribe dengan menggunakan pendekatan *scientific* sesuai dengan kebutuhan peserta didik, 3). *Development* yang dilakukan adalah untuk menghasilkan suatu produk yang telah dirancang dan dibuat oleh peneliti menjadi sebuah produk video pembelajaran. Video pembelajaran yang dikembangkan kemudian divalidasi untuk diuji kevalidannya. Peneliti melakukan uji validasi dengan dua validator ahli materi dan serta dua ahli media, setelah itu diujicobakan skala kecil kepada 8 peserta didik. 4). *Implementatation* tahap ini tidak dilakukan karena peneliti hanya fokus pada mengembangkan dan menghasilkan suatu produk. 5). *Evaluation* yang dilakukan adalah untuk melakukan perbaikan pada produk yang sedang dikembangkan. Evaluasi produk ini dilakukan pada setiap tahap yang ada pada model pengembangan addie yaitu pada tahap *analysis*, tahap *design*, tahap *development* yaitu tahap untuk melakukan validasi dengan dua ahli materi dan dua ahli media untuk mengetahui apakah produk yang dikembangkan masih ada kekurangan yang harus direvisi sampai dengan produk dikatakan valid artinya layak digunakan dan praktis artinya dapat dengan mudah digunakan.

Berdasarkan penelitian dan pengembangan video pembelajaran berbantu aplikasi videoscribe dengan menggunakan pendekatan *scientific* yang telah memperoleh penilaian rata-rata persentase kevalidan dari 2 validator ahli materi memperoleh penilaian akhir dengan rata-rata persentase sebesar 78% kategori valid dan hasil validasi oleh 2 validator ahli media memperoleh penilaian akhir dengan rata-rata persentase sebesar 95% kategori sangat valid, serta memperoleh penilaian rata-rata sebesar 77% untuk uji coba skala kecil/kepraktisan yang memenuhi kriteria praktis.

B. Saran

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan maka peneliti ada beberapa saran sebagai berikut :

1. Pemanfaatan

Manfaat video pembelajaran berbantu aplikasi videoscribe dengan menggunakan pendekatan *scientific* sebagai berikut :

a) Pendidik

Dapat dijadikan sebuah referensi pemilihan media pembelajaran yang akan digunakan dalam mengajar dan juga sebagai pendamping bahan ajar seperti buku dan lain lain. Karena untuk meningkatkan tingkat pemahaman peserta didik dan minat belajar pada peserta didik dibutuhkannya sebuah media pembelajaran seperti salah satunya adalah video pembelajaran.

b) Peserta Didik

Dapat meningkatkan minat dan pemahaman peserta didik pada saat proses pembelajaran berlangsung dan dapat digunakan sebagai bahan ajar secara mandiri, karena video pembelajaran berbantu aplikasi videoscribe dapat dibuka melalui *link* yang sudah di *share* oleh pendidik dan dapat dibuka melalui *smartphone* atau laptop yang terkoneksi dengan internet.

c) Peneliti Selanjutnya

Menjadikan peneliti agar lebih merencanakan dan memahami terlebih dahulu sebelum memilih media yang ingin dikembangkan. Supaya lebih berinovasi dan kreatif dan juga dapat dijadikan sebagai acuan untuk peneliti selanjutnya jika ingin melakukan pengembangan yang serupa dengan hasil yang maksimal.

2. Pengembangan

Video pembelajaran yang dikembangkan belum sempurna. Saran peneliti untuk semua pembaca sebagai berikut :

a) Kedepannya agar produk video pembelajaran ini dapat dikembangkan sampai dengan tahap efektif, untuk sampai ketahap efektif sebaiknya sudah harus memikirkan waktu dan biaya yang biasanya menjadi penghambat untuk seorang peneliti.

b) Supaya video pembelajaran ini dapat di akses dengan mudah lagi tanpa harus tersambung ke internet, karena jika digunakan harus tersambung ke internet pengguna akan mengalami kesulitan untuk membuka jika tidak memiliki kuota internet.