

## BAB V PENUTUP

### A. Kesimpulan

1. Kesimpulan yang diperoleh dari penelitian dan pengembangan produk berupa bahan ajar berupa e-modul interaktif disertai nilai islam pada materi program linear. Produk tersebut dikembangkan menggunakan model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, dan Evaluation*) dengan beberapa kegiatan di setiap tahap pengembangan. Dari hasil analisis bahan ajar yang digunakan di MA Muhammadiyah Purbolinggo sudah menggunakan kurikulum 2013. Bahan ajar yang dibutuhkan dapat memudahkan peserta didik dan tidak membosankan dalam proses pembelajaran. Bahan ajar yang dikembangkan yaitu e-modul interaktif berbantuan *flipbook maker* disertai nilai islam. Pada tahap desain, desain modul yang dikembangkan yaitu e-modul matematika interaktif disertai nilai islam yang terdiri dari: cover pada e-modul, kata pengantar, petunjuk penggunaan e-modul, KI dan KD, tujuan pembelajaran, peta konsep, soal game interaktif menggunakan *wordwall*, video tutorial menggunakan *ppt* dan aplikasi pendukung yaitu *inshot*, latihan soal interaktif menggunakan *liveworksheets*, do'a, evaluasi, kunci jawaban, profil. Pada tahap pengembangan, produk yang sudah selesai dirancang dan dikembangkan diserahkan ke validator. Validator yang terdiri dari 2 ahli materi, 2 ahli media dan 1 ahli nilai islam. Hasil dari validator menunjukkan bahwa bahan ajar berupa e-modul interaktif disertai nilai islam termasuk dalam kriteria sangat valid dengan rata rata 89,32%. Terakhir adalah tahap evaluasi yaitu mengevaluasi setiap proses pada tahap analisis, desain, dan pengembangan.
2. E-modul interaktif disertai nilai islam ini dinyatakan sangat valid dan sangat praktis untuk digunakan. Penilaian sangat valid didapatkan dari kelima validator dengan rata-rata persentase akhir sebesar 89,32% dalam kategori sangat valid. Hal ini mencakup presentase hasil uji ahli materi diperoleh 88% yang berarti masuk dalam kategori sangat layak. Persentase hasil uji validasi media diperoleh 85,3% yang berarti masuk dalam kategori sangat layak. Sedangkan persentase uji validasi ahli nilai islam diperoleh 100% yang berarti masuk dalam kategori sangat layak.

3. Penilaian sangat praktis diperoleh dari uji coba produk dan pengisian angket oleh 6 responden kelas XI IPA 2 MA Muhammadiyah Purbolinggo. Hasil uji coba tersebut diperoleh rata-rata persentase sebesar 84,54% dan termasuk dalam kategori sangat praktis untuk digunakan.

## **B. Saran**

Berdasarkan penelitian pengembangan yang sudah dilakukan, telah menghasilkan produk berupa bahan ajar berupa e-modul interaktif berbantuan *flipbook maker* disertai nilai islam pada materi program linear. E-modul interaktif yang dikembangkan peneliti belum sempurna, dikarenakan e-modul interaktif yang dikembangkan belum melalui uji efektifitas atau uji kelompok besar. Setelah menghasilkan produk ini, adanya saran sebagai berikut:

1. Saat membuka e-modul interaktif internet harus membutuhkan sinyal atau jaringan internet yang stabil, untuk penelitian selanjutnya diharapkan berada ditempat yang memungkinkan sinyal atau jaringan internet stabil.
2. Pembuatan video pembelajaran menggunakan *Ms power point* sedangkan grafik yang terdapat pada video pembelajaran dalam e-modul menggunakan aplikasi *geogebra*. Untuk penelitian selanjutnya diharapkan dapat mendownload aplikasi *geogebra* dan memiliki *Ms power point*.
3. E-modul interaktif disertai nilai islam ini menggunakan web wordwall dalam membuat soal game, game dalam wordwall memiliki berbagai template yang menarik untuk penelitian selanjutnya diharapkan dapat memvariasikan soal game dalam berbagai template untuk memberikan pengalaman belajar yang menarik.
4. Untuk penelitian selanjutnya mengenai e-modul interaktif disertai nilai islam, nilai islam diharapkan dapat berkesesuaian dengan materi yang ingin dikembangkan.
5. Untuk penelitian selanjutnya contoh soal dan latihan soal didalam e-modul dapat diperbanyak lagi agar peserta didik bisa menambah pengetahuan dan pemahaman yang lebih banyak lagi.