

BAB V

PENUTUP

A. SIMPULAN

Berdasarkan dari proses pengembangan diperoleh produk hasil pengembangan multimedia *e-modul* matematika berbasis android untuk SMP yang valid dan sangat layak. Hasil dari validasi materi dari 2 validator materi adalah sebesar 86% (sangat layak) dan 92% (sangat layak). Sedangkan dari validator media diperoleh hasil 57,33% (cukup layak) dan 86,33% (sangat layak). *E-modul* yang dikembangkan sudah memuat materi yang benar serta dapat dengan mudah diakses oleh peserta didik. Sedangkan untuk hasil uji kepraktisan didapatkan hasil rata-rata 82,57% (sangat layak). Hal ini menunjukkan bahwa *e-modul* yang dikembangkan sudah memenuhi kriteria sangat layak. Hadirnya *e-modul* yang dikembangkan ini memiliki dampak yaitu dapat menjadi bahan ajar alternatif untuk menunjang kegiatan pembelajaran oleh pendidik di sekolah.

B. SARAN

Proses pengembangan produk dilakukan dengan keterbatasan situasi dan kondisi. Oleh karena itu, terdapat beberapa saran dari segi pemanfaatan dan pengembangan. Segi pemanfaatan, yaitu: 1) pemanfaatan dari segi peserta didik adalah *e-modul* dapat mempermudah peserta didik dalam memahami materi koordinat kartesius; 2) pemanfaatan dari segi pendidik adalah *e-modul* ini dapat membantu pendidik dalam menyampaikan materi koordinat kartesius sehingga menjadi lebih mudah diterima oleh peserta didik.; dan 3) pemanfaatan bagi sekolah, *e-modul* dapat menjadi awal untuk mengembangkan pembelajaran di sekolah tersebut. Sedangkan dari pengembangan produk hasil pengembangan masih memenuhi kriteria layak yang artinya produk ini dapat digunakan dalam kegiatan pembelajaran sehingga masih perlu dilakukan uji efektivitas untuk memperoleh *e-modul* yang efektif untuk digunakan dalam kegiatan pembelajaran.