

## DAFTAR LITERATUR

- Al-Qur'an Hafalan Mudah untuk Muslimah*. (2021). CORDOBA:Bandung.
- Anggraeni, R., & Aflich, Y. F. (2021). Soal Aritmatika Sosial Selama Pandemi Covid-19. *Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif*, 4(5), 1269–1278.
- Apriliany, L., & Hermiati. (2021). Peran Media Film Dalam Pembelajaran Sebagai Pembentuk Pendidikan Karakter. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang*, 191–199.
- Arieska, P. K., & Novera, H. (2018). Pemilihan Teknik Sampling Berdasarkan Perhitungan Efisiensi Relatif. *Jurnal Statistika*, 6(2), 166–171.
- Asdianti, S. T. (2022). *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Film Animasi Terhadap Hasil Belajar Siswa di Kelas IV SDI Bertingkat Labuang Baji*. Skripsi tidak diterbitkan. Makassar: Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar.
- Azis, A. (2020). Prinsip-prinsip Umum Jual Beli dalam Islam. <https://indonesiainside.id/risalah/2020/02/19/prinsip-prinsip-umum-jual-beli-dalam-islam>, 27 Maret 2023 (10:30).
- Barizah. (2018). *Analisis Pengaruh Kualitas Layanan, Film, Komunitas Dan Harga Terhadap Sikap Menonton Dan Implikasinya Terhadap Minat Menonton (Studi Pada Penonton Bioskop Mandala 21 di Kota Malang)*. Skripsi tidak diterbitkan. Malang: Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Brawijaya.
- Borg, & Gall. (2007). *Borg-and-Gall-Educational-Research-Research-and-Development.Pdf*. DAVID MeKAY COMPANY, INC:New York.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. Springer Science Business Media:New York.
- Destiara, M. (2020). Analisis Kepraktisan Pengembangan Bahan Ajar Biologi Berbasis Islam-Sains Berbantuan Media Augmented Reality. *Proceeding Antasari International Conference*, 55–68.
- Ernawati, I., & Totok, S. (2017). Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Administrasi Server. *Jurnal Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, 2(2), 204–210.
- Fathurohman, I. dkk. (2013). Film Animasi Sebagai Media Pembelajaran Terpadu Untuk Memacu Keaksaraan Multimedia Pada Siswa Sekolah Dasar. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Friantini, R. N. dkk. (2020). *Kontekstual Aritmatika Sosial*. Media Sains Indonesia:Bandung.
- Hanafi. (2017). Konsep Penelitian R&D Dalam Bidang Pendidikan. *Jurnal Kajian Keislaman*, 4(2), 129–150.

- Hidayah, N. (2019). *Penerapan Nilai Dalam Pendidikan Islam*. 2(2), 31–41.
- Hidayani, M. (2018). Model Pengembangan Kurikulum. *Jurnal At-Ta'lim : Media Informasi Pendidikan Islam*, 16(2), 375–394.
- Hudah, N. (2019). Penanaman Nilai-Nilai Islam Dalam Membentuk Akhlak Mulia Melalui Kegiatan Mendongeng di TK Terpadu Nurul Amal Buyuk Bringkang Menganti Gresik. *Fikroh: Jurnal Pemikiran dan Pendidikan Islam*, 12(2), 113–129.
- Idamansyah, D. dkk. (2022). Pengembangan Penuntun Praktikum Biokimia Terintegrasi Nilai Islam. *Jurnal Penelitian Sains dan Pendidikan (JPSP)*, 2(2), 125–135.
- Idris, M. (2020). Apakah Bank Syari'ah Ikut Menanggung Rugi pada Skema Bagi Hasil? [https://money.kompas.com/read/2020/12/20/062700226/apakah-bank-syariah-ikut-menanggung-rugi-dalam-skema-bagi-hasil?page=all&jxconn=1\\*wqlcp3\\*other\\_jxampid\\*T0ZQa3M0aVFatF](https://money.kompas.com/read/2020/12/20/062700226/apakah-bank-syariah-ikut-menanggung-rugi-dalam-skema-bagi-hasil?page=all&jxconn=1*wqlcp3*other_jxampid*T0ZQa3M0aVFatF), 27 Maret 2023 (10:00).
- Javandalasta, P. (2021). *5 Hari Mahir Bikin Film*. Batik Publisher:Surabaya.
- Kasmir. (2016). *Pengantar Manajemen Keuangan: Edisi Kedua*. Prenada Medi:Jakarta.
- Kusuma, O. Y. J. (2014). Model Pembelajaran Keseimbangan Melalui Permainan Estafet Bola Di Lingkungan Persawahan. *Journal of Physical Education Health and Sport*, 1(2), 93–97.
- Larasati, M. (2017). *Pengembangan Media Film Pembelajaran Menggunakan Animasi 2 Dimensi pada Mata Pelajaran IPA Kelas V di Madrasah Ibtidaiyah*. Skripsi tidak diterbitkan.Semarang:Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Semarang.
- Magdalena, I. dkk. (2021). Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa SDN Meruya Selatan 06 Pagi. *Jurnal Edukasi dan Sains*, 3(2), 312–325.
- Miftah, M. (2022). *Peran, Fungsi, dan Pemanfaatan Media Pembelajaran*. Feniks Muda Sejahtera:Bandung.
- Muhammadiyah, R. (2020). Jual beli dalam Islam. <https://muhammadiyah.or.id/jual-beli-dalam-islam/>, 27 Maret 2023 (11:00).
- Nahdiroh, S. (2020). *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Film terhadap Hasil Belajar IPS Terpadu Siswa SMP Materi Potensi dan Pemanfaatan Sumber Daya Alam Tahun Ajaran 2020/2021*. Skripsi tidak diterbitkan.Ponorogo:Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan Institut Agama Islam Negeri Ponorogo.
- Patria, L. D. dkk. (2016). Instrumen Penilaian Lompat Jauh Berbasis Rolling Assessment Dalam Pembelajaran Penjasorkes SMP. *Journal of Educational Research and Evaluation*, 3(2), 36–40.

- Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 22 Tahun 2016 tentang Standar Proses Pendidikan Dasar dan Menengah. (2009). [bsnp.indonesia.org. https://bsnp-indonesia.org/wp-content/uploads/2009/06/Permendikbud\\_Tahun2016\\_Nomor022\\_Lampiran.pdf](https://bsnp-indonesia.org/wp-content/uploads/2009/06/Permendikbud_Tahun2016_Nomor022_Lampiran.pdf)
- Plomp, T., & Nienke, N. (2013). *Educational Design Research*. Netherlands Institute for Curriculum Development: SLO. Netherlands: Enschede.
- Pratiwi, A. (2014). *Pengembangan Film Kartun sebagai Media Pembelajaran Tematik Kelas IV SD*. Skripsi tidak diterbitkan. Malang: Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Malang.
- Punisah, S. A. dkk. (2020). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Autoplay Media Studio pada Materi Struktur Atom*. 12(1), 16–23.
- Purnama, S. (2016). Metode Penelitian Dan Pengembangan (Pengenalan Untuk Mengembangkan Produk Pembelajaran Bahasa Arab). *LITERASI (Jurnal Ilmu Pendidikan)*, 4(1), 19–32.
- Rahma, F. I. (2019). Media Pembelajaran. *Jurnal Studi Islam*, 14(2), 87–99.
- Restian, A. (2020). *Pendidikan Seni Rupa Estetik Sekolah Dasar*. UMMPress: Malang.
- Risnawati, A., & Dian E.P. (2021). Pentingnya Penanaman Nilai-Nilai Agama Pada Pendidikan Anak Usia Dini Dalam Perspektif Al-Quran | As-Sibyan: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini. *Jurnal As-Sibyan*, 6(1), 1–16.
- Rockyane, I. S., & Wahyu, S. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Adobe Flash dalam Pembelajaran Menulis Cerita Siswa Kelas IV SD. *Jurnal PGSD*, 6(5), 767–776.
- Santosa, S., & Tria, M. (2021). Pembudayaan Nilai-Nilai Islam di Madrasah dan Masyarakat. *Jurnal Basicedu*, 5(6), 6418–6425.
- Sari, M. R. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran FILAMATIKA (Film Animasi Matematika) Materi Limas dan Prisma untuk Kelas VIII SMP YBL Natar Lampung Selatan*. Skripsi tidak diterbitkan. Lampung: Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Silalahi, M. P. B., & Faizal, C. (2022). Implementasi Lembar Kerja Peserta Didik Interaktif Berbasis HOTS Tema 7 Subtema 1 Di Kelas 1 SD. *Jurnal Tonggak Pendidikan Dasar*, 1(1), 11–33.
- Sofiana, I. A. (2017). *Pengaruh Media Film dalam Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Kelas V pada Mata Pelajaran SKI di MIN 10 Bandar Lampung*. Skripsi tidak diterbitkan. Lampung: Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Sohilait, E. (2020). *Metodologi Penelitian Pendidikan Matematika: Penelitian Pengembangan dan desain riset dalam pembelajaran Matematika*. CV.

Cakra:Bandung.

- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Alfabeta:Bandung.
- Suherman, dkk. (2020). Media Informasi Pendidikan Islam Penggunaan Media Film Dalam Proses Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam di MA-Muhammadiyah 1 Plus Malang. *Jurnal At-Ta'lim - Media Informasi Pendidikan Islam*, 19(2), 384–400.
- Sukanta, W. dkk. (2017). Pengaruh Media Pembelajaran Film Kartun Terhadap hasil Pelestariannya Di Kelas VIII Smp Negeri 1 Belitang III Kabupaten Oku Timur Tahun Pelajaran 2016 / 2017. *Jurnal Swarnabhumi*, 2(1), 24–29.
- Supriyadi. (2021). Pemanfaatan Film Animasi Sebagai Media Pembelajaran Anak Berbasis Flashmx. *Jurnal Komunikasi*, 12(2), 144–151.
- Supriyono. (2018). Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 2(1), 43–48.
- Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 103–114.
- Trinova, Z., & Nini. (2019). Pemanfaatan Film Sebagai Media Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam (SKI) di MTsN Model Padang. *Seminar Nasional Sejarah ke 4 Jurusan Pendidikan Sejarah Universitas Negeri Padang*, 508–526.
- Ummah, S. K. (2021). *Media Pembelajaran Matematika*. UMMPress:Malang.
- Undang-undang Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. (2017). [https://pmpk.kemdikbud.go.id/assets/docs/UU\\_2003\\_No\\_20\\_-\\_Sistem\\_Pendidikan\\_Nasional.pdf](https://pmpk.kemdikbud.go.id/assets/docs/UU_2003_No_20_-_Sistem_Pendidikan_Nasional.pdf). <https://doi.org/10.24967/ekombis.v2i1.48>
- Wahyuni, I. (2018). Pemilihan Media Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan*, 1(1), 8–21.
- Wahyuningsih, S. (2019). *Film Dan Dakwah: Memahami Representasi Pesan-Pesan Dakwah Dalam Film Melalui Analisis Semiotik*. Media Sahabat Cendekia:Surabaya.
- Wicaksono, M. F. (2020). Representasi Perpustakaan dalam Film Pendek "The Library". *JUPI (Jurnal Ilmu Perpustakaan dan Informasi)*, 5(1), 55–68.
- Widiani, L. S. dkk. (2018). Penerapan Media Film Sebagai Sumber Belajar Untuk Meningkatkan Kemampuan Mengolah Informasi Siswa Dalam Pembelajaran Sejarah. *Factum: Jurnal Sejarah dan Pendidikan Sejarah*, 7(1), 123–132.
- Yaumi, M. (2017). Ragam Media Pembelajaran: Dari Pemanfaatan Media Sederhana ke Penggunaan Multi Media. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Yuliani, W., & Nurmauli, B. (2020). Perencanaan Dan Keputusan Karier: Konsep

Krusial Dalam Layanan BK Karier. *Jurnal Quanta*, 4(1), 44–51.

Zaki, A., & Diyan, Y. (2020). Penggunaan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa pada Pelajaran PKN SMA Swasta Darussa'adah Kec. Pangkalan Susu. *Al-Ikhtibar: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 7(2), 809–820.

Zakiamani, A. dkk. (2020). Validitas dan Praktikalitas Perangkat Pembelajaran Matematika: Studi Pengembangan di SMPN Islam Teknologi Rambah. *Journal for Research in Mathematics Learning*, 3(3), 212–223.

