

## ABSTRAK

**Rahayu NPM. 18260035 Skripsi:** Meningkatkan Kreativitas Anak Melalui Media Plastisin di Kelompok Bermain Baiturrohman Sukosari Kalirejo Lampung Tengah. Skripsi ini dibimbing oleh Noormawanti, M.Pd.I dan Annisa Nur Firdausyi, M.Pd.

Pentingnya mengembangkan kemampuan motorik halus bagi keberhasilan anak dimasa yang akan datang maka perlu diadakan upaya meningkatkan keterampilan motorik halus sejak dini. Salah satu media pembelajaran yang dapat diterapkan dalam meningkatkan kemampuan motorik halus anak adalah dengan media plastisin. Tujuan penelitian ini untuk mengetahui penerapan media plastisin dapat meningkatkan kreativitas pada anak di Kelompok Belajar Baiturrohman Sukosari.

Jenis penelitian yang digunakan ini menggunakan Penelitian Tindakan Kelas (*Classroom Action Research*), dengan pendekatan deskriptif kualitatif. Subjek penelitian ini adalah sebanyak 18 anak di Kelompok Bermain Baiturrohman Sukosari Kabupaten Lampung Tengah Provinsi Lampung pada tahun ajaran 2021/2022. Teknik pengumpulan data meliputi wawancara, observasi dan dokumentasi. Indikator keberhasilan yaitu pembelajaran dikelas dapat dinyatakan tuntas apabila 14 dari 18 siswa mencapai perkembangan (BSH) untuk kreativitas anak. Yang berarti tindakan dikatakan berhasil jika kreativitas anak mengalami peningkatan mencapai lebih dari 78% dari jumlah siswa di Kelompok Belajar Baiturrohman Sukosari.

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan peneliti bahwa hasil pada prasiklus adalah dalam aspek orisinalitas 17%, aspek bentuk 39% dan aspek warna 22%. Sedangkan pada siklus 1 mengalami peningkatan dalam aspek orisinal 39%, aspek bentuk 44,5%, dan aspek warna 50%. Dan hasil penelitian disiklus 2, aspek orisinal naik menjadi 78%, aspek bentuk 83%, dan aspek warna 78%, maka dapat disimpulkan bahwa disiklus 2 dalam peningkatan kreatifitas anak telah berhasil karena sudah sesuai dengan nilai rata-rata 78%. Pelaksanaan tindakan kelas dengan diadakannya prasiklus, siklus I, dan siklus II memberikan peningkatan kreativitas pada anak melalui kegiatan plastisin pada kelompok B di Kelompok Bermain Baiturrohman Sukosari Kalirejo.

**Kata Kunci:** Peningkatan, Kreativitas, dan Media Plastisin