

DAFTAR LITERATUR

- Abdillah , Ikhsan dan Mutia. 2018. Factors Affecting Capital Structure of Go Public Manufacturing Companies in BEI (Indonesia Stock Exchange). *International Journal of Accounting Research*, Volume 6 Issue 1, ISSN: 2472-114X.
- Akdon dan Riduwan. 2015. *Rumus dan Data dalam Analisis Statistika*. Bandung: Cv. Alfabeta.
- Ali Aiza, Mahamod Zamri. 2014. Analisis Keperluan Terhadap Penggunaan Sasaran Multimedia interaktif Pendekatan Berdasarkan Bermain Bagi Pengajaran dan Pembelajaran Kemahiran Bahasa. *Jurnal Kurikulum dan Pengajaran*. Vol 13. No 1. Univesitas Kebangsaan Malaysia.
- Amri, Sofan. 2010. *Kontruksi Pengembangan Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustakarya.
- Arif, Abdul., dan Riki Mukhaiyar. 2020. Pengembangan Multimedia Interaktif pada Mata Pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika Kelas X Teknik Instalasi Tenaga Listrik di SMK Muhammadiyah 1 Padang. *JTEV (Jurnal Teknik Elektro Danvokasional)* Volume 06 Number 01 2020 ISSN: 2302-3309 Received January 21, 2020; Revised January 23, 2020; Accepted January 24, 2020. Jurusan Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Padang.
- Azwar, S. 2017. *Metode Penelitian Psikologi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Cahyadi, Ani M. P. 2019. *Pengembangan Media dan Sumber Belajar*. Serang. Laksita Indonesia.
- Ekawati, Hanifah. 2016. Perbedaan Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Think-Pair-Share dan Pembelajaran Konvensional pada Kelas VII SMP Negeri 10 Samarinda, *Jurnal Pendas Mahakam*, 1 (1): 54-64.
- Hamalik, Oemar. 2008. *Perencanaan Pengajaran Berdasarkan Pendekatan Sistem*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Handayani, Sary Nur., Sihkabuden., Henry Praherdhiono. 2018. Pengembangan Multimedia Interaktif Seni Tari Jawa Timur pada Mata Pelajaran Seni Budaya Kelas VII di SMP Negeri 1 Karanganyar. *JKTP* Volume 1, Nomor 1, April 2018, e-ISSN: 2599-2139. Teknologi Pendidikan, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Malang.
- Herdianto, Dede Mukti., Sulton., dan Hendry Praherdhiono. 2020. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Pada Materi Tema Tanah Bagi Siswa Tunagrahita. *JKTP Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan* <http://journal2.um.ac.id/index.php/jktp/index>. *JKTP* Vol 3 No (1) Februari (2020): 88-96. e-ISSN 2615-8787. Jurusan Teknologi Pendidikan, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Malang.

- Hidayat, Muhtar S. 2012. Pendekatan Kontekstual dalam Pembelajaran. *Insania* Vol. 0106, No. 2 Mei - Agustus 2012. Mahasiswa Prodi Pgmi S2 Uin Sunan Kalijaga Yogyakarta
- Hosnan. 2014. *Pendekatan Saintifik dan Kontekstual dalam Pembelajaran Abad 21*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Ilmiani, Aulia Mustika., Ahmadi, Nur Fuadi Rahman, Yulia Rahmah. 2020. Multimedia Interaktif untuk Mengatasi Problematika Pembelajaran Bahasa Arab. *Jurnal Ilmiah Program Studi Pendidikan Bahasa Arab IAIN Palangka Raya* Vol. 8, No. 1 |17-32 Al-Ta'rib | p-ISSN 2354-5887 | e-ISSN 2655-5867. Institut Agama Islam Negeri Palangka Raya, Indonesia.
- Karwono, Mularsih. 2012. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Kemendikbud. 2014. *Panduan Teknis Pembelajaran dan Penilaian*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Khotimah, Husnul., Titin Sunaryati., Sri Suhartini. 2021. Penerapan Media Gambar Sebagai Upaya dalam Peningkatan Konsentrasi Belajar Anak Usia Dini Sita. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* ISSN: 2549-8959 (Online) 2356-1327 (Print) Volume 5 Issue 1 (2021) Pages 676-685. Jakarta, Indonesia.
- Kurniawati Juliana, Baroroh, Siti. 2017. Literasi Media Digital Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Bengkulu. *Jurnal Komunikator* Vol. 8 No. 2. Bengkulu: Universitas Muhammadiyah Bengkulu.
- Masduki, M. 2015. Pendidikan Islam dan Kemajuan Sains: Historisitas Pendidikan Islam yang Mencerahkan. *Jurnal Pendidikan Islam*, 4(2), 261–275.
- Majid, Abdul. 2014. *Strategi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Muslihudin, Muhammad dan Oktavianto. 2016. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Muspiroh, Novianti. 2013. *Integrasi Nilai Islam dalam Pembelajaran IPA*. *Jurnal Nilai Islam*. Vol. XXVIII. No. 3. IAIN. Syekh Nurjati Cirebon.
- Nafi'a, Muhammad Zidni Ilman., I Nyoman Sudana Degeng., Yerry Soepriyanto. 2020. Pengembangan Multimedia Interaktif Materi Perkembangan Kemajuan Teknologi pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial. *KTP: Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan* Vol.3, No.3, Agustus 2020, Hal. 272-281. E-Issn 2615-8787. Teknologi Pendidikan Pendidikan, Fakultas Ilmu Universitas Negeri Malang.
- Nawawi, H. 2001. *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.

- Nugraha, Mochamad Septa Lutfi., Abdul Aziz Hunaifi., dan Rian Damariswara. 2020. Pengembangan Multimedia Peredaran Darah Manusia Pembelajaran. *Seminar Nasional Pendidikan*. UN PGRI Kediri.
- Nurhadi, Amri, Rasyidin, dan Imran Ali. 2017. Integrasi Nilai-Nilai Keislaman dalam Pembelajaran Biologi di SMA Islam Al Ulum Terpadu Medan. *Jurnal Edu Riligia*.1.490-501.
- Prasetyo. 2015. *Teryata Penelitian Itu Mudah*. Edunomi. Jakarta.
- Putra, N. 2013. *Research dan Development (Penelitian dan Pengembangan)*. PT Raja Grafindo Persada. Jakarta.
- Rahmawati. 2016. Seminar Hasil TIMMS 2015. Diakses pada 24 Februari 2017 dari <http://puspendik.kemdikbud.go.id/seminar/upload/RahmawatiSeminar-Hasil-TIMSS-2015.pdf>.
- Rahmayanti, Vina. 2016. Pengaruh Minat Belajar Siswa dan Persepsi Atas Upaya Guru dalam Memotivasi Belajar Siswa Terhadap Prestasi Belajar Bahasa Indonesia Siswa SMP di Depok. *Jurnal SAP Vol.1 No.2 Desember 2016*. Diakses dari laman jurnal <https://journal.lppmunindra.ac.id/index.php/SAP/article/download/1027/1008> pada tanggal 30 Juni 2019.
- Rasyid, Abdul. 2012. *Glosarium Tematik Al-Quran*. Yogyakarta: Mitra Buku.
- Riduwan, Akdon. 2015. *Rumus dan Data dalam Analisis Statistika*. Alfabet. Bandung.
- Septyani, Ni Luh Putu Yuliana., Ni Wayan Suniasih., Gusti Agung Oka Negara. 2020. Pengaruh Interaksi Sosial dan Sikap Tanggung Jawab terhadap Sikap Peduli Lingkungan. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru* Vol. 3 No. 1, April 2020 P-ISSN : 2621-5713, E-ISSN : 2621-5705. Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja, Indonesia.
- Slameto. 2013. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sugiyono. 2016. *Memahami Penelitian Kualitatif*. Alfabeta. Bandung.
- Supardi. 2013. Penggunaan Multimedia Interaktif seBAGAI Bahan Ajar Suplemen dalam Peningkatan Minat Belajar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*.
- Swara, Ganda Yoga. 2020. Pemanfaatan Visualisasi 3d Pada Multimedia Interaktif Dalam Pengenalan Penyakit Demam Berdarah. *Jurnal TEKNOIF ISSN: 2338-2724 e-ISSN : 2598-9197. Vol. 8 No. 1 April 2020*. Institut Teknologi Padang.
- Syafi'i, Ahmad, dkk. 2018. Studi tentang Prestasi Belajar Siswa dalam Berbagai Aspek dan Faktor Yang Mempengaruhi, *Jurnal Komunikasi Pendidikan*. 02 (2): 115-123.

Trianto. 2011. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Progresif*. Surabaya: Kencana.

Tsany Ahmad Annajml. 2015. Pengembangan Multimedia interaktif Pembelajaran Berbasis Makalah pada Mata Pelajaran Dasar dan Pengukuran Listrik untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Di Kelas X TIPTL SMK Negeri 7 Surabaya. *Volume 4 Nomor 02*.

https://www.youtube.com/results?search_query=muhfahroyin+dan+vidio+sistem+pencernaan+makanan : *perjalanan makanan di dalam tubuh*, di akses tanggal 3 November 2022 pukul 09.00 wib.