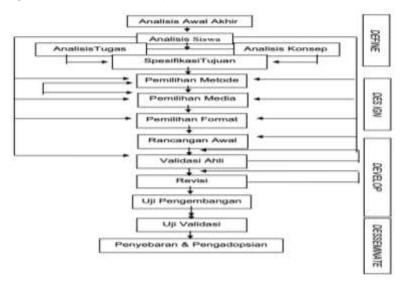
BAB III METODE PENGEMBANGAN

A. Model Penelitian dan Pengembangan

Model pengembangan 4D oleh Trianto (2011:189) adalah suatu pendekatan yang digunakan dalam merancang dan mengembangkan pembelajaran yang inovatif. Model ini memiliki empat tahapan utama yang melibatkan perencanaan, pengembangan, pelaksanaan, dan penilaian. Tahap pertama, perencanaan, melibatkan identifikasi tujuan pembelajaran, materi yang akan disajikan, metode pembelajaran, serta pengaturan langkah-langkah pembelajaran. Setelah itu, tahap pengembangan melibatkan pembuatan desain materi pembelajaran, pengembangan media atau alat bantu, dan penyusunan rencana pelaksanaan pembelajaran.

Tahap ketiga, pelaksanaan, merupakan tahap di mana proses pembelajaran sebenarnya berlangsung sesuai dengan rencana yang telah dibuat. Guru berperan sebagai fasilitator dalam membantu siswa memahami materi dengan metode yang relevan. Terakhir, tahap penilaian dilakukan untuk mengevaluasi efektivitas pembelajaran dan apakah tujuan pembelajaran tercapai. Model ini menempatkan siswa sebagai subjek aktif dalam pembelajaran dengan fokus pada pemahaman konsep dan penerapan dalam situasi nyata, serta memastikan kesesuaian antara perencanaan, pengembangan, pelaksanaan, dan penilaian dalam upaya menciptakan pembelajaran yang bermakna dan efektif. Penjelasan mengenai model 4-D ini dapat dilihat pada Gambar 4:



Gambar 4. Model Penelitian Pengembangan Modul Pembelajaran Berbasis Proyek. (Sumber: Trianto (2011)

B. Prosedur Pengembangan

Prosedur pengembangan dalam penelitian ini sesuai dengan model 4-D, namun tidak semuanya oleh penliti digunakan, Sebelum kita memasuki tahapan yang lebih rinci tentang prosedur pengembangan dalam Model 4D, penting untuk memahami bahwa model ini adalah suatu pendekatan yang berfokus pada pembelajaran inovatif. Model ini melibatkan empat tahap yang saling terkait dan berkelanjutan, yang bertujuan untuk menciptakan pengalaman pembelajaran yang lebih efektif dan berarti. Dalam pengembangan 4D, kita akan membahas setiap tahap dengan rinci, dari perencanaan hingga penilaian, agar Anda bisa memahami bagaimana model ini dapat diterapkan secara praktis dalam merancang pembelajaran yang lebih menarik dan interaktif (Trianto, 2011).

1. Tahap Pendefinisian (Define)

Tahap pertama dari Model 4D adalah pendefinisian. Pada tahap ini, tujuan pembelajaran yang ingin dicapai dirumuskan dengan jelas dan spesifik. Guru dan tim pengembang kurikulum perlu memahami secara mendalam konteks siswa, serta menentukan konsep atau topik yang akan diajarkan. Selain itu, tahap pendefinisian juga melibatkan pengidentifikasian tantangan atau permasalahan yang relevan dengan topik pembelajaran. Langkah ini mendorong siswa untuk terlibat secara aktif dalam pemahaman dan pengaplikasian materi pembelajaran dalam situasi nyata. Dalam tahap ini, pengembang juga harus memastikan bahwa tujuan pembelajaran dapat diukur dan dinilai dengan jelas. Pendefinisian yang tepat membantu menciptakan dasar yang kuat untuk perencanaan dan pengembangan pembelajaran yang efektif dan bermakna, dengan melakukan tahapan wawancara dan pemberian angket pada guru IPA dan peserta didik, diantaranta dijelaskan sebagai berikut:

a. Analisis Ujung depan

Teknik analisis ujung depan ini dilakukan pada saat pra survey ke sekolahan dengan melakukan wawancara kepada guru IPA. Hasil wawancara ini didapatkan sejumlah data yaitu kegiatan pembelajaran, proses pembelajaran saat situasi sebelum pandemi menggunakan metode diskusi kelompok kecil dengan menggunakan buku cetak dan LKS sebagai bahan ajar dalam proses pembelajaran. Siswa berperan dalam proses diskusi dan mempresentasikan masing-masing kelompok di depan kelas. Bahan ajar pembantu menggunakan buku paket SMP kelas VIII.

Tahap analisis ujung depan ini bertujuan untuk memunculkan dan menetapkan masalah dasar yang dihadapi dalam pembelajaran IPA Kelas VIII, sehingga diketahui pengembangan bahan pembelajaran yang dibutuhkan di sekolah. Pembelajaran IPA kelas VIII guru dan siswa menggunakan bahan ajar berupa buku cetak IPA sebagai sumber belajar, dalam kegiatan pembelajaran guru menggunakan metode ceramah. Sehingga, berdasarkan masalah ini peneliti mengembangkan bahan ajar berupa modul dengan berbantuan *QR Code* dengan pembelajaran berbasus STEM materi sistem peredaran darah manusia.

Hasil yang didapat dari potensi dan masalah terkumpul dari sumber penelitian yaitu didapatkan informasi mengenai potensi yang ada di Sekolah merupakan sekolah yang sudah mempunyai fasilitas yang cukup memadai. Fasilitas yang ada seperti laptop, speaker, LCD dan juga layar monitor. Penggunaan bahan ajar seperti LKS sudah diedarkan sebagai bahan ajar pendamping dalam melakukan pembelajaran. Fasilitas pendukung yang ada di sekolah dilengkapi dengan perpustakaan dengan bermacam-macam sumber buku hal tersebut peserta didik mampu menerima pembelajaran dengan baik dan juga dapat terfasilitasi oleh fasilitas yang tersedia, di mana hal tersebut mampu menciptakan pembelajaran yang inovatif dan juga menarik. Fasilitas tidak hanya menjadi sebuah landasan dalam mencapai kesempurnaan dalam pembelajaran, bahan ajar yang digunakan peserta didik yaitu LKS hanya terpacu pada penerapan materi saja dan kurang menarik dalam pembelajarannya. Fasilitas yang tersedia tidak sepenuhnya menjadi sebuah fasilitas pendamping peserta didik pada saat jam pembelajaran, penggunaan yang terbatas dan juga kesulitan dalam menyiapkan media tersebut menjadi sebuah kendala dalam menerapkan sebuah model pembelajaran dengan menggunakan fasilitas tersebut.

b. Analisis Siswa

Tahap ini dilakukan untuk menganalisis permasalahan kegiatan pembelajaran oleh siswa, analisis kebutuhan dilakukan dengan metode wawancara kepada siswa VIII untuk mengetahui kebutuhan siswa. Latar belakang peserta didik sudah pernah mempelajari materi sistem peredaran darah manusia. Siswa memiliki kemampuan untuk mengakses sumber selain dari buku karena fakta yang ditemukan pembelajaran yang dilakukan oleh siswa banyak melibatkan sumber internet dalam penyelesaian tugas dengan alasan kemudahan dan kepraktisan dalam menjawab tugas yang diberikan.

Menggunakan internet dapat secara cepat membuat siswa mengerti tujuan pembelajaran yang telah diberikan, namun peneliti menemukan beberapa permasalah yaitu belum terkonsepnya kebutuhan penggunaan internet dari guru untuk siswa dan tidak adanya fasilitas untuk mengarahkan siswa dalam menggunakan sumber internet yang relevan, sesuai dengan tujuan pembalajaran. Hasil observasi, memperoleh informasi bahwa perkembangan pengetahuan peserta didik yaitu kemampuan individu sudah dapat membuat keputusan sendiri berdasarkan pengalaman yang diperoleh dan berpikir logis, ideal, dan abstrak. Hasil dari wawancara terhadap guru mata pelajaran IPA bahwa peserta didik kelas VIII sudah memiliki kemampuan berpikir secara verbal yang mampu mereka kembangkan dengan baik, sehingga dalam mengembangkan bahan ajar perlu menambahkan kembali stimulus objek pengamatan yang tampak nyata.

c. Analisis Konsep

Analisis ini digunakan untuk menentukan konsep dalam mengembangkan modul dengan memahami kompetensi inti dan kompetensi dasar dan kemudian dapat menentukan indikator, pokok bahasan dan sub-sub pokok bahasan serta penerapan *QR Code* untuk mengarahkan siswa menuju ke *platform* pembelajaran daring yang diintegrasikan ke dalam modul, sehingga perlu dikonsepkan sejak awal penelitian untuk menciptakan modul yang tepat sasaran dan dapat menyesuaikan dengan tujuan pembelajaran. Analisis ini mencakup analisis Kompetensi Inti (KI), Kompetensi Dasar (KD), dan Indikator.

Kompetensi inti (KI) yang digunakan yaitu:

- KI.3 Memahami, menerapkan, dan menganalisis pengetahuan faktual, konseptual, prosedural, dan metakognitif berdasarkan rasa ingin tahunya tentang ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya, dan humaniora dengan wawasan kemanusiaan, kebangsaan, kenegaraan, dan peradaban terkait penyebab fenomena dan kejadian, serta menerapkan pengetahuan prosedural pada bidang kajian yang spesifik sesuai dengan bakat dan minatnya untuk memecahkan masalah.
- KI.4 Mengolah, menalar, dan menyaji dalam ranah konkret dan ranah abstrak terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah secara mandiri, bertindak secara efektif dan kreatif, serta mampu menggunakan metode sesuai kaidah keilmuan

Kompetensi Dasar (KD) yang digunakan yaitu:

- 3.7 Menganalisis sistem peredaran darah pada manusia dan memahami gangguan pada sistem peredaran darah, serta upaya menjaga kesehatan sistem peredaran darah
- 4.7 Menyajikan hasil percobaan pengaruh aktivitas (jenis, intensitas, atau durasi) dengan frekuensi denyut jantung)

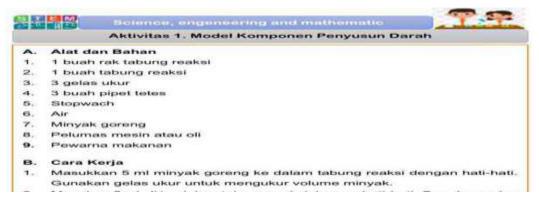
Indikator pencapaian kompetensi yang akan digunakan yaitu:

- 3.7.1 Memahami organ peredaran darah
- 3.7.2 Memahami jenis peredaran darah
- 3.7.3 Menganalisis sistem peredaran darah pada manusia
- 3.7.4 Memahami berbagai penyakut pada sistem peredaran darah
- 3.7.5 Melakukan percobaan pengaruh aktivitas (jenis, intensitas, atau durasi) frekuensi denyut jantung
- 4.7.1 Menyajikan hasil percobaan pengaruh aktivitas (jenis, intensitas, atau durasi) dengan frekuensi denyut jantung)

d. Analisis Tugas

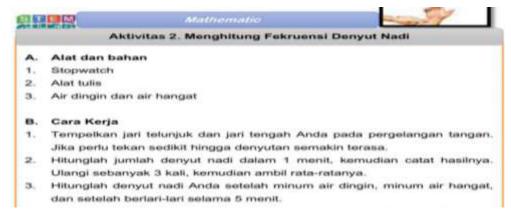
Analisis ini diperlukan untuk merinci isi materi ajar dalam bentuk garis besar yang mencakup analisis struktur isi yang terakomodir dalam Kompetensi Inti (KI), Kompetensi Dasar (KD), indikator, pokok bahasan dan sub pokok bahasan. Analisis prosedur digunakan unuk menerapkan tahap penggunaan modul dan langkah pembelajaran. Melakukan analisis informasi yang bertujuan untuk merinci dan mengidentifikasi materi yang sekiranya diperlukan dalam pembuatan bahan ajar berupa modul. Analisis tugas yang dilakukan yaitu:

- 1. Peserta didik memahami materi sistem peredaran darah manusia
- 2. Peserta didik menganalisis tugas tentang sistem peredaran darah manusia tentang model komponen penyusunan darah



Gambar 5. Analisis tugas tentang model komponen penyusun darah

 Peserta didik menganalisis tugas tentang sistem peredaran darah manusia tentang menghitung frekuensi denyut nadi



Gambar 6. Analisis tugas tentang menghitung frekuensi denyut nadi

4. Peserta didik membuat *mind map* sederhana tentang materi peredaran darah manusia



Gambar 7. Analisis tugas membuat mind map

5. Peserta didik mengerjakan latihan soal dari keseluruhan materi sistem peredaran darah manusia

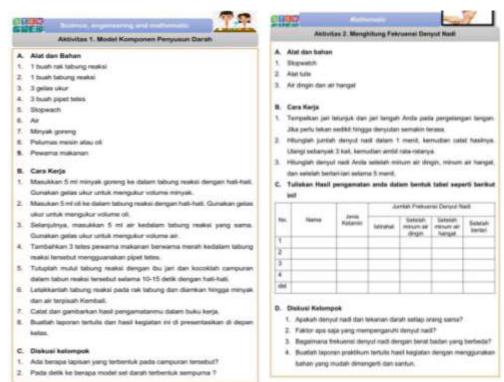


Gambar 8. Analisis tugas latihan soal

e. Perumusan Tujuan Pembelajaran

Tahap ini digunakan untuk mengetahui tujuan pembelajaran dengan mengimplementasikan KI dan KD sesuai dengan kurikulum yag berlaku. Menentukan indikator pencapaian pembelajar dengan didasarkan kepada analisis materi dari kurikulum yang telah tersedia. Analisis tugas yang mencakup analisis struktur isi, konsep, prosedural. Analisis tugas yang dimaksud seperti di bawah ini:

Terdapat lembar kegiatan kelompok untuk mengasah kemampuan peserta didik agar dapat memiliki rasa tanggung jawab yang dimiliki pada masingmasing peserta didik. Lembar kegiatan berupa praktik pada setiap kelompok dengan menggunakan alat dan bahannya. Kemudian setelah selesai dalam berdiskusi, peserta didik dapat mempresentasikan setiap kelompok hasil diskusi bersama.



Gambar 9. Lembar kegiatan kelompok

2) Peserta didik dapat latihan soal yang telah disediakan di dalam lembar modul. Latihan soal untuk dapat mengukur pemahaman peserta didik terhadap materi yang telah dipelajari. Sehingga dapat menjadi acuan guru dalam berhasil atau tidaknya menggunakan bahan ajar untuk peserta didik.

2. Tahap Perancangan (Design)

Tahap perancangan dalam Model 4D merupakan langkah yang penting dalam merangkai kerangka pembelajaran yang komprehensif. Pada tahap ini, setelah tujuan pembelajaran telah ditetapkan, materi pembelajaran dirancang dengan cermat. Ini melibatkan pemilihan strategi pembelajaran yang sesuai, pemilihan bahan ajar, dan pengembangan aktivitas yang mendukung tujuan pembelajaran. Dalam perancangan, juga dipertimbangkan bagaimana metode dan alat bantu yang akan digunakan untuk memfasilitasi proses pemahaman siswa terhadap konsep-konsep yang diajarkan. yang diantaranya mencakup:

a. Penyusunan Tes Acuan Patokan

Tes Acuan Patokan (TAP) dalam Model 4D adalah tahapan yang memfokuskan pada pembuatan instrumen evaluasi yang dapat mengukur sejauh mana pencapaian tujuan pembelajaran yang telah ditetapkan sebelumnya. Dalam tahap ini, guru atau tim pengembang merancang berbagai bentuk tes, tugas, atau aktivitas yang relevan dengan materi pembelajaran dan tujuan yang ingin dicapai. Tujuan utamanya adalah untuk memastikan bahwa penilaian yang akan dilakukan sesuai dengan konteks dan kriteria yang telah ditentukan sebelumnya. Selain itu, TAP juga berperan sebagai acuan atau standar dalam menilai pemahaman siswa terhadap materi pembelajaran.

b. Pemilihan Media

Tahap perancangan pemilihan media dalam Model 4D merupakan langkah penting dalam merancang pembelajaran yang inovatif. Pada tahap ini, guru atau pengembang kurikulum memilih media atau alat pembelajaran yang sesuai dengan tujuan pembelajaran dan materi yang akan disampaikan. Pemilihan media ini harus mempertimbangkan karakteristik siswa, konteks pembelajaran, serta potensi media dalam mendukung pemahaman konsep secara lebih mendalam. Selain itu, aspek teknis seperti ketersediaan dan aksesibilitas media juga menjadi pertimbangan. Tahap ini berperan dalam menghadirkan pengalaman pembelajaran yang beragam dan menarik bagi siswa, sehingga memaksimalkan peluang siswa untuk terlibat aktif dan lebih memahami konsep yang diajarkan. Dengan merancang perancangan pemilihan media yang tepat, tahap ini berfungsi sebagai jembatan penting antara perencanaan dan implementasi pembelajaran yang efektif.

b. Pemilihan Format

Pemilihan format dalam pengembangan modul berbasis *QR Code*, dengan memperhatikan komponen yang terdapat di dalam modul yaitu:

1) Cover

Cover atau sampul buku merupakan salah satu bagian luar dari buku yang terdiri dari judul buku, nama pengarang, nama penerbit dan gambar yang mewakili isi. Kemudian ada juga kulit buku bagian belakang, terdiri dari sinopsis isi buku/ulasan isi buku, isbn, alamat penerbit dan ada juga yang mencantumkan biografi penulis.

2) Judul

Judul didefinisikan sebagai suatu nama yang digunakan untuk buku atau bab dalam buku yang dapat menyiratkan secara ringkas, isi atau maksud buku atau bab itu.

3) Daftar isi

Daftar isi merupakan daftar judul dari bagian-bagian buku atau dokumen yang sekaligus memuat nomor halaman secara berurutan.

4) Latar Belakang

Latar belakang adalah penjelasan singkat mengenai topik atau objek penelitian, serta penjabaran alasan topik yang dipilih penting untuk dibahas.

5) Standar Kompetensi

Standar Kompetensi adalah perumusan tentang kemampuan yang harus dimiliki seseorang untuk melakukan suatu tugas atau pekerjaan yang didasari atas pengetahuan, keterampilan dan sikap kerja sesuai dengan unjuk kerja yang unjuk kerja yang dipersyaratkan.

6) Peta Konsep

Peta konsep atau concept maps adalah bagan atau ilustrasi grafis yang menghubungkan satu konsep dengan konsep lainnya. Bagan ini bertujuan untuk menjelaskan sebuah pengertian konseptual dalam rangkaian pernyataan

7) Tujuan pembelajaran

Tujuan pembelajaran adalah deskripsi pencapaian tiga aspek kompetensi, yakni pengetahuan, keterampilan, dan sikap, yang diperoleh murid dalam satu atau lebih kegiatan pembelajaran.

8) Petunjuk penggunaan modul

Petunjuk psnggunaan adalah hal yang menjelaskan tentang sesuatu benda dan bagaimana cara untuk melakukannya.

9) Petunjuk pengaplikasian QR Code

Kode QR memuat berbagai informasi di dalamnya seperti Alamat URL, teks hingga nomor telepon, Kode QR biasanya diletakan diberbagai produk untuk menunjukan informasi tambahan dari produk tersebut. Selain itu anda dapat memasangnya di kartu nama anda sebagai tambahan informasi.

10) Materi pokok sistem peredaran darah manusia

Sistem peredaran darah merupakan suatu sistem dalam tubuh manusia yang disebut juga dengan sistem kardiovaskuler yang merupakan sistem pemindahan nutrisi dan zat-zat tertentu melalui sistem peredaran darah dari jantung ke seluruh sel-sel organ dalam tubuh, dan sebaliknya.

11) Ringkasan

Ringkasan adalah penyajian karangan atau peristiwa yang panjang dalam bentuk yang singkat dan efektif. Ringkasan adalah sari karangan tanpa hiasan. Ringkasan itu dapat merupakan ringkasan sebuah buku, bab, ataupun artikel. Fungsi sebuah ringkasan adalah memahami atau mengetahui sebuah buku atau karangan.

12) Latihan dan tugas berbasis STEM Umpan Balik

STEM (*Science-Technology-Engineering-Math*) adalah model pembelajaran terkini yang dikembangkan di negara-negara maju karena melihat kemerosotan pelajaran di bidang seperti matematika dan sains terus terjadi. Anak-anak mulai kehilangan minat dalam mempelajari bidang-bidang tersebut.

13) Glosarium

Glosarium adalah kumpulan daftar kata atau istilah penting yang tersusun secara alfabet yang mendefinisikan bidang pengetahuan tertentu.

14) Daftar Pustaka

Daftar pustaka adalah tulisan yang memuat keterangan sumber suatu gagasan di karya ilmiah. Isi dari daftar pustaka terdiri atas nama penulis, judul tulisan, penerbit, identitas penerbit, tahun terbit, dan beberapa keterangan tambahan. Penggunaannya bertujuan sebagai sumber atau rujukan seorang penulis dalam berkarya.

15) Sampul Belakang

merupakan cover yang terletak pada bagian akhir atau belakang buku yang menjadi penutup buku.

c. Rancangan Awal

Tahapan rancangan awal dalam Model 4D pengembangan modul dengan *QR code* adalah langkah awal yang krusial dalam merancang modul yang inovatif dan interaktif. Pada tahap ini, pengembang atau tim kurikulum perlu mengidentifikasi secara jelas tujuan utama dari modul tersebut serta konten atau materi apa yang akan disampaikan melalui penggunaan *QR code*. Dalam konteks pengembangan modul *QR code*, *QR code* harus dipilih dengan bijak dan dikaitkan dengan konten yang relevan dan bermakna.

Setelah tujuan dan konten telah ditentukan, tahap rancangan awal juga melibatkan perencanaan struktur modul secara keseluruhan. Pengembang perlu memutuskan bagaimana *QR code* akan ditempatkan dalam modul, apakah sebagai pelengkap teks, ilustrasi, atau media lainnya. Selain itu, tahap ini juga melibatkan pemilihan jenis media atau konten yang akan dihubungkan dengan *QR code*, seperti video, gambar, teks tambahan, atau tautan ke sumber daya eksternal.

3. Tahap Pengembangan (*Developing*)

ahap pengembangan (developing) dalam Model 4D untuk pengembangan modul dengan QR code adalah fase di mana modul sebenarnya dibuat dan dirancang dengan mempertimbangkan penggunaan QR code sebagai elemen interaktif. Pada tahap ini, tim pengembang akan mengambil rencana yang telah dirancang pada tahap pendefinisian dan perancangan, dan mengimplementasikannya ke dalam bentuk modul yang dapat digunakan oleh siswa. Langkah-langkah dalam tahap pengembangan ini mencakup pengorganisasian materi pembelajaran, pengaturan urutan konten, penambahan QR code pada bagian-bagian yang relevan, dan penyesuaian visual agar modul menjadi menarik dan mudah dipahami.

Selama proses ini, tim pengembang juga akan menguji fungsionalitas *QR* code untuk memastikan bahwa mereka mengarahkan dengan benar ke sumber daya tambahan seperti video, gambar, atau situs web yang mendukung pemahaman siswa. Setiap *QR* code harus disinkronkan dengan konten yang

sesuai dan memberikan nilai tambah dalam pembelajaran. Pengembang juga dapat memastikan ketersediaan *QR code scanner* yang kompatibel dengan perangkat yang umum digunakan oleh siswa.

a. Format Komponen

Format ini terdiri dari 13 (tiga belas) komponen yang menyusun modul dari awal sampai akhir yang dapat dirinci sebagaimana berikut:

1) Cover

Cover modul pembelajaran sistem peredaran darah manusia dominan berwarna biru dan putih, dengan diisi beberapa komponen didalamnya yaitu ada logo Universitas Muhammadiyah Metro, judul modul pembelajaran, nama penulis, dan gambar yang berhubungan dengan materi sistem peredaran darah manusia.



Gambar 10. Cover Modul

2) Kata Pengantar

Kata pengantar berisi mengenai kalimat pembuka dengan mengucapkan rasa syukur atas terselesaikannya modul pembelajaran biologi berbasis *QR Code* dengan berbantuan model pembelajaran STEM pada materi sistem peredaran darah manusia kelas VIII. Penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah memberikan motivasi untuk menyelesaikan modul pembelajaran sistem peredaran darah manusia dikembangkan.



Gambar 11. Kata pengantar

3) Daftar Isi

Daftar isi berisi mengenai komponen yang ada dalam modul materi sistem peredaran darah manusia dari awal hingga akhir. Daftar isi disusun secara rinci sesuai dengan halaman yang dituju.



Gambar 12. Daftar Isi

4) Peta Konsep

Peta konsep modul sistem peredaran darah manusia yang dikembangkan dibuat secara rinci dengan tujuan agar materi lebih mudah dipahami oleh

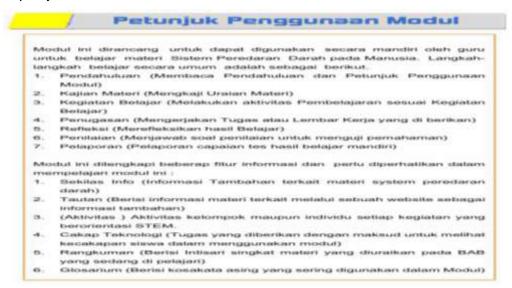
peserta didik. Peta konsep digunakan oleh guru dan peserta didik sebagai alat untuk memahami materi pembelajaran.



Gambar 13. Peta Konsep

5) Petunjuk penggunaan modul

Petunjuk penggunaan modul menjelaskan tentang langkah-langkah untuk peserta didik mempelajari atau menggunakan modul pembelajaran sistem peredaran darah manusia. Langkah awal peserta didik tentunya membaca Do'a sebelum menggunakan modul dalam pembelajaran, sampai diakhiri dengan penjelasan tingkat pencapaian peserta didik dalam setiap materi yang dipelajari.



Gambar 14. Petunjuk penggunaan modul

6) Standar Kompetensi, Indikator Pencapaian Kompetensi

Komepetensi inti dan kompetensi dasar berisi mengenai komponen-komponen materi yang dibahas pada materi sistem peredaran darah manusia secara keseluruhan. KI dan KD ini meruntut atau mengambil dari silabus yang telah disediakan oleh kurikulum 2013, sebagai acuan penulis membuat RPP (Rencana Pelaksaan Pembelajaran). Indikator yaitu acuan peserta didik untuk mempelajari materi sistem peredaran darah manusia. Indikator terbagi menjadi beberapa sub materi agar memudahkan peserta didik dalam mempelajari dan memahami materi yang disampaikan oleh guru atau untuk peserta didik belajar secara mandiri menggunakan modul pembelajaran sistem peredaran darah manusia yang dikembangkan. Indikator merupakan penjabaran keseluruhan dari Komepetensi Dasar yang ditentukan pada materi sistem peredaran darah manusia.



Gambar 15. Standar Kompetensi, Indikator Pencapaian Kompetensi

7) Materi Pokok

Materi tentang modul pembelajaran sistem peredaran darah manusia membahas mengenai komponen darah, sistem peredaran darah manusia tersebut yang diawali dari jantung, pembuluh, sampai pada mekanismenya, dan membahas mengenai gangguan dari sistem peredaran darah manusia.

KEGIPTAN PEMBELAJARAN 1 KOMPONEN ORARH



Gambar 16. Materi pokok

8) Artikel QR Code



Gambar 17. Bentuk QR Code

9) Latihan soal

Latihan soal yang dicantumkan pada modul pembelajaran sistem peredaran darah manusia bertujuan untuk mendorong peserta didik melakukan penalaran

tingkat tinggi sehingga peserta didik tidak hanya terpaku hanya pada satu pola jawaban yang dihasilkan dari proses menghafal.



Gambar 18. Latihan Soal

10) Kunci Jawaban

Kunci jawaban terdiri dari kunci jawaban soal pilihan ganda dan soal essay.

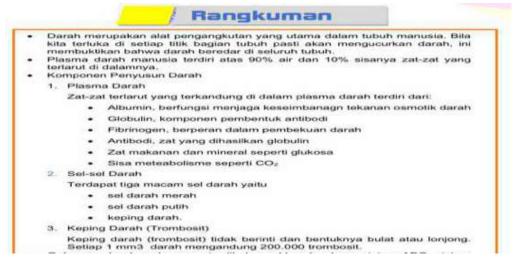


Gambar 19. Kunci Jawaban

11) Rangkuman

Rangkuman pada modul pembelajaran evolusi mencantumkan ringkasan materi-materi pada isi modul tersebut secara keseluruhan. Rangkuman ini

bertujuan untuk memudahkan peserta didik dalam mencari ringkasan dari tiap sub materi yang peserta didik pelajari.



Gambar 20. Rangkuman

12) Glosarium

Glosarium pada modul pembelajaran sistem peredaran darah manusia mencantumkan istilah-istilah yang sulit dipahami pada isi materi sistem peredaran darah manusia dari awal sampai akhir dituliskan tujuannya glosarium adalah memudahkan peserta didik untuk mencari istilah-istilah tersebut. Glosarium disusun secara abjad, jadi lebih memudahkan untuk mencari istilah tersebut.



Gambar 21. Glosarium

13) Daftar Pustaka

Daftar pustaka yang dicantumkan pada modul pembelajaran sistem peredaran darah manusia mencantumkan semua sumber yang digunakan

pada seluruh materi sistem peredaran darah manusia pada modul, baik dari sumber buku, jurnal, dan artikel.



Gambar 22. Daftar Pustaka

b. Validasi Produk

Validasi merupakan proses kegiatan untuk menilai hasil pengembangan produk yang telah dibuat layak atau tidak untuk digunakan. Validasi adalah tahap dimana hasil desain untuk pertama kali dinilai oleh para ahli desain, ahli dalam bidang materi yang dilakukan oleh para dosen setiap ahli materi terdiri dari dua dosen yang sudah berpengalaman dibidangnya, dan validasi bahasa. Ketiga validasi tersebut akan dilihat produk yang dibuat layak atau tidak untuk diuji cobakan di lapangan validasi para ahli diberikan sebuah angket penilaian yang menjadi ukuran layak atau tidaknya serta terdapat komentar mengenai produk, serta kategori apa yang diberikan para ahli mengenai produk yang dibuat. Adapun data validator disajikan dalam Tabel 2.

Tabel 2. Data Nama Validator

No	Nama Validator	Kode Validator	Keterangan
1	Beni Saputra, M.Pd	Validator 1	Ahli Desain
2	Dr. Muhfahroyin, M.TA	Validator 2	Ahli Desain
3	Dr. Agus Sutanto, M.Si	Validator 3	Ahli Materi
4	Suharno Zen, S.Si.,M.Sc	Validator 4	Ahli Materi
5	Rio Saputra, M.Pd	Validator 5	Ahli Bahasa

Jenis data pada pengembangan ini ada dua jenis data, yaitu data kualitatif dan kuantitatif.

1. Data Kualitatif

Data kualitatif pada modul pembelajaran berbantuan *QR Code* dengan berbasis pembelajaran STEM (*Science, Technology, Engineering, and*

Mathematics) pada materi sistem peredaran darah manusia kelas VIII berupa komentar dan saran dari validator ahli desain, validator ahli materi, dan ahli bahasa. Ketiga validator menyampaikan komentar dan saran sebagai data hasil kualitatif validator seperti berikut:

a. Revisi Hasil Validasi Ahli Desain

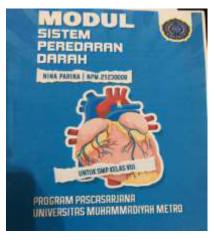
Revisi hasil uji ahli desain terdapat komentar dan saran secara umum untuk produk yang telah dikembangkan, ada 9 poin komentar dan saran dari validator Beni Saputra, M.Pd dan Dr. Muhfahroyin, M.TA seperti terdapat pada Tabel 3.

Tabel 3. Komentar dan Saran Ahli Desain

	Komentar dan Saran Secara Umum
	a. Cover bisa dibuat lebih interaktif
Ahli Desain	b. Daftar isi mengganti jenis huruf
	c. Memperbaiki font pada peta konsep
	d. Memperbaiki typo pada tujuan modul dan beberapa
	tulisan di materi
	e. Memperbaiki gambar di seluruh isi modul agar
	terlihat jelas
	f. Barcode diperbaiki (tidak dapat discan)
	g. Memperbaiki seluruh gambar di latihan soal
	h. Memvariasi kunci jawaban
	i. Memperbaiki glosarium agar rapih

Berikut penjelasan revisi sebelum dan sesudah produk divalidasi oleh validator ahli desain:

(1) Revisi Cover





a) Sebelum Revisi

b) Sesudah Revisi

Gambar 23. Cover sebelum dan sesudah Revisi

Revisi yang diberikan oleh dosen validator yaitu merevisi cover. Awalnya cover belum terlihat interaktif dari warna dan sebagainya, kemudian revisi

sesudahnya ditambahkan beberapa gambar lagi dan keterangan lainnya serta merubah warna pada cover agar terlihat interaktif.

(2) Revisi Daftar Isi

Revisi dari dosen validator pada komponen daftar isi yaitu mengganti jenis huruf di daftar isi seperti tiap awal kata lebih baik menggunakan uruf kapital di awal. Sehingga, peneliti memperbaiki beberapa kata yang belum menggunakan huruf kapital di awal huruf.



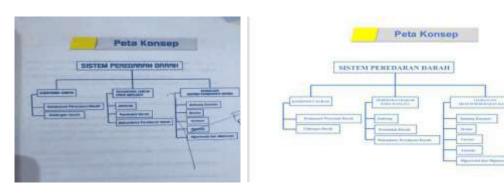


a) Sebelum Revisi

b) Sesudah Revisi

Gambar 24. Daftar isi sebelum dan sesudah Revisi

(3) Revisi Peta Konsep



a) Sebelum Revisi

b) Sesudah Revisi

Gambar 25. Peta Konsep sebelum dan sesudah Revisi

Revisi dari dosen validator pada komponen peta konsep yaitu mengganti jenis font pada huruf di peta konsep.

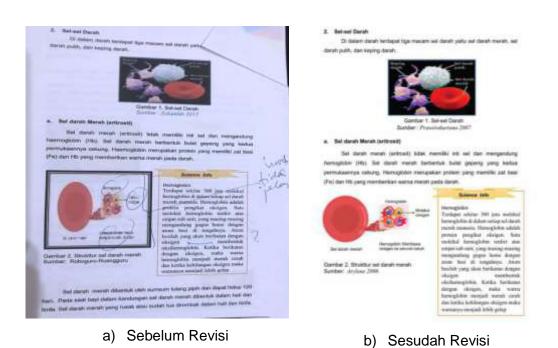
(4) Revisi Tujuan Modul

Revisi dari dosen validator pada komponen tujuan modul yaitu mengganti jenis font pada huruf di tujuan modul, karena kata penghubung sebaiknya menggunakan huruf kecil di awal kata, sehingga peneliti memperbaiki.



Gambar 26. Tujuan Modul sebelum dan sesudah Revisi

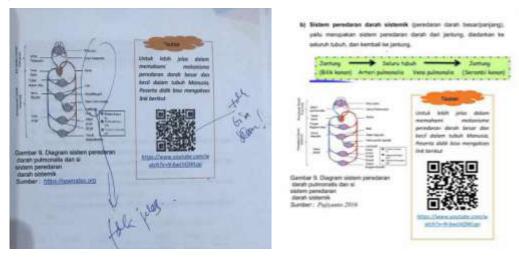
(5) Revisi Gambar pada Modul



Gambar 27. Gambar sebelum dan sesudah Revisi

Revisi dari dosen validator pada komponen isi modul yang terdiri dari gambar-gambar direvisi agar gamabr yang ditampilkan pada modul terlihat dengan jelas baik ukuran gambar dan tulisan keterangan pada gambar disarankan lebih jelas agar mudah dibaca keterangan tersebut.

(6) Revisi QR Code



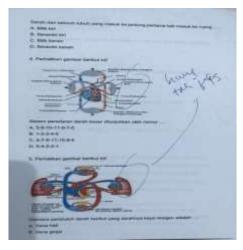
a) Sebelum Revisi

b) Sesudah Revisi

Gambar 28. QR Code sebelum dan sesudah Revisi

Revisi dari dosen validator pada komponen *QR Code* yaitu memperbaiki barcode yang tercantum diseluruh isi modul, dikarenakan ketika validator mencoba tidak berfungsi dengan baik, sehingga peneliti memperbaiki *QR Code* tersebut.

(7) Revisi Latihan Soal



a) Sebelum Revisi

Advantage parenthere intention to the control of the control

b) Sesudah Revisi

Gambar 29. Latihan Soal sebelum dan sesudah Revisi

Revisi dari dosen validator pada komponen latihan soal dengan memperbaiki ukuran gambar pada gambar-gambar yang ada di latihan soal agar soal terbaca dengan baik. Sehingga peneliti memperbaiki ukuran gambar, tulisan gambar agar mudah terbaca.

(8) Revisi Kunci Jawaban

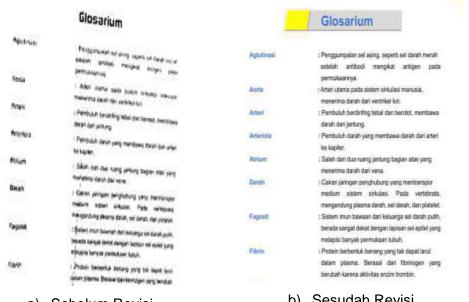


b) Sesudah Revisi

Gambar 30. Kunci Jawaban sebelum dan sesudah Revisi

Revisi dari dosen validator pada komponen kunci jawaban dengan memperbaiki kunci jawaban agar terlihat lebih bervariasi, sehingga tidak mencantumkan kunci jawaban D saja, namun dibuat merata dari seluruh nomor pada latihan soal.

(9) Revisi Glosarium



a) Sebelum Revisi

b) Sesudah Revisi

Gambar 31, Glosarium sebelum dan sesudah Revisi

Revisi dari dosen validator pada komponen glosarium dengan memperbaiki penulisan agar diluruskan penulisannya dari atas sampai bawah agar mudah dipahami ketika dibaca glosarium tersebut.

b. Revisi Hasil Ahli Materi

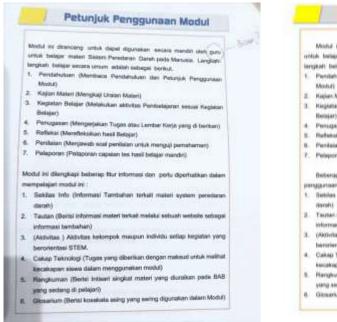
Revisi hasil uji ahli materi terdapat komentar dan saran secara umum untuk produk yang telah dikembangkan, ada 4 poin komentar dan saran dari validator Dr. Agus Sutanto, M.Si., dan Suharno Zen, S.Si.,M.Sc., seperti terdapat pada Tabel 4.

Tabel 4. Komentar dan Saran Ahli Materi

Komentar dan Saran Secara Umum				
Ahli Materi	 a. Memperbaiki petunjuk penggunaan modul b. Memperbaiki seluruh gambar yang tercantum pada isi modul c. Menambahkan umpan balik setelah latihan soal d. Mecantumkan sumber pada setiap materi pada modul 			

Berikut penjelasan revisi sebelum dan sesudah produk divalidasi oleh validator ahli materi:

(1) Revisi Petunjuk Penggunan Modul



c) Sebelum Revisi

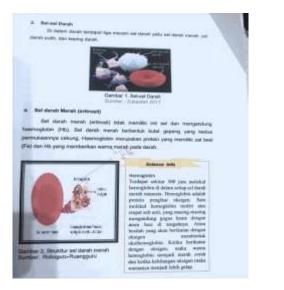
Petunjuk Penggunaan Modul untuk beligar materi Slotion Parestaron, Danés pada Merusia, Langkahlargitals belajar secora umum sellagai berikul. 1. Pendahukan (Menbaca Pendahukan dan Paturjuk Pengguraan 2 Kajian Materi (Mengkaji Uralan Materi) 3. Kegistan Beligar (Melakukan aktivitas Pembelajaran sesuai Kegistan Butsiar): 4. Penuganan (Mengedakan Tugas atau Lembar Kerja yang di berikan) S. Refeloi (Merefelokeker had Delgar) Penilalan (Merjawak asal penilalan untuk menguji pemehaman) 7. Pelaponen (Pelaponen capaian tas hasil telajar mandiri). Between informed hat penting yong harved perhatikan dalam 1. Setilas Info (Informasi Tambahan setali materi system pe 2. Tauran (Berns informes) mater) terkait melalui setuah e (reformassi tambashan) beroriertesi ETEM. 4. Cakep Teknologi (Tuges yang diberikan dengan maksud untuk melihar kecakapan siawa datem menggunakan modul) 5. Rangkuman (Borisi Intosori singkat materi yang diurakan pada BIAB yong sedang di pelajari) 6. Giosarium (Bertel kocakata seing yang sering digunakan dalam Modul)

d) Sesudah Revisi

Gambar 32. Petunjuk Penggunaan Modul sebelum dan sesudah Revisi

Revisi dari dosen validator pada komponen petunjuk penggunaan modul bahwa modul yang dirancang tersebut dapat digunakan oleh siswa bukan pada guru saja.

(2) Revisi Gambar pada Modul



General Y. Server Claran.

General Y. Server Claran.

Bushier / Prysis Industriania (2017)

4. Set dearsh. Manual (entitional) State. Invantable into set dan / invergendung / Amouganiste (1964). Det dearsh invantable into set dan / invergendung / Amouganiste (1964). Det dearsh invantable into set dan / invergendung / inversisher personal perso

a) Sebelum Revisi



b) Sesudah Revisi



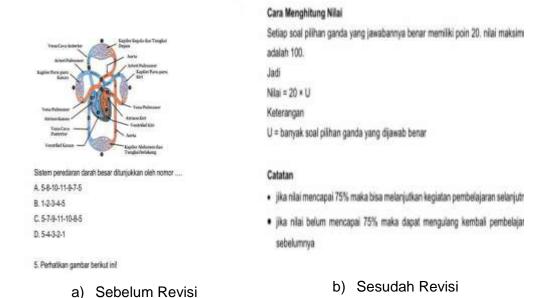
a. Sebelum Revisi

b) Sesudah Revisi

Gambar 33. Gambar pada Modul sebelum dan sesudah Revisi

Revisi dari dosen validator pada komponen gambar yang tercantum di seluruh isi modul dapat diperbaiki agar gambar terlihat dengan jelas baik tulisannya, ukurannya, dan sebagainya.

(3) Revisi Umpan Balik

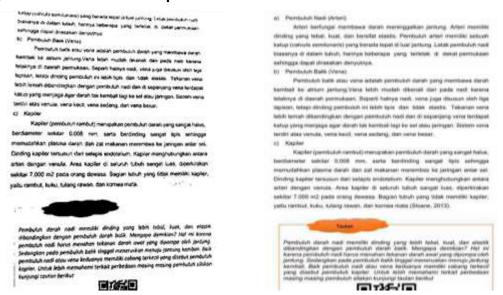


Gambar 34. Umpan Balik sebelum dan sesudah Revisi

Revisi dari dosen validator pada komponen umpan balik, bahwa umpan balik lebih baik dicantumkan setelah soal latihan di seluruh isi modul agar peserta didik dapat mengevaluasi diri masing-masing terkait capaian pembelajaran yang telah dilaluinya. Sehingga peneliti menambahkan umpan balik tersebut, karena sebelumnya belum dicantumkan umpan balik.

(4) Revisi Sumber Materi pada Modul

a) Sebelum Revisi



b) Sesudah Revisi

Gambar 35. Sumber Materi sebelum dan sesudah Revisi

Revisi dari dosen validator pada komponen sumber materi pada modul perlu dicantumkan agar pembaca dapat mengetahui dari mana asal materi yang dicantumkan pada isi modul.

c. Revisi Hasil Ahli Bahasa

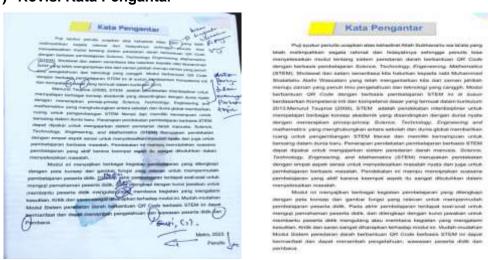
Revisi hasil uji ahli bahasa terdapat komentar dan saran secara umum untuk produk yang telah dikembangkan, ada 7 poin komentar dan saran dari validator Rio Saputra, M.Pd seperti terdapat pada Tabel 5.

Tabel 5. Komentar dan Saran Ahli Bahasa

	Komentar dan Saran Secara Umum
	a. Memperbaiki penulisan yang ada pada kata
Ahli Bahasa	pengantar
	b. Penggunaan antara judul dan sub judul dirapihkan kembali pada daftar gambar
	c. Memperbaiki kata perkata dengan bahasa yang baik pada petunjuk penggunaan modul
	d. Memperbaiki tulisan petunjuk yang ada pada gambar di isi modul
	e. Memperbaiki penggunaan kata perintah akhiran
	f. Latihan soal perlu diperbaiki dengan merapihkan posisi kata per kata dan jika ada tulisan bahasa latin maka perlu di cetak miring
	g. Memperbaiki typo pada refleksi

Berikut penjelasan revisi sebelum dan sesudah produk divalidasi oleh validator ahli bahasa:

(1) Revisi Kata Pengantar



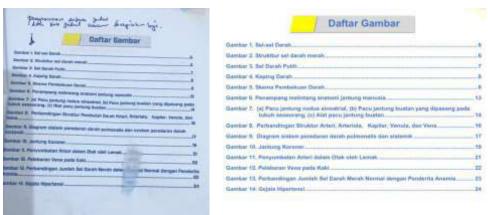
a) Sebelum Revisi

b) Sesudah Revisi

Gambar 36. Kata Pengantar sebelum dan sesudah Revisi

Revisi dari dosen validator pada komponen kata pengantar menunjukkan bahwa memperbaiki perkata yang tercantum pada kata pengantar yakni seperti memperbaiki singkatan Allah SWT, Nabi Muhammad SAW, dan kata-kata typo lainnya.

(2) Revisi Daftar Gambar



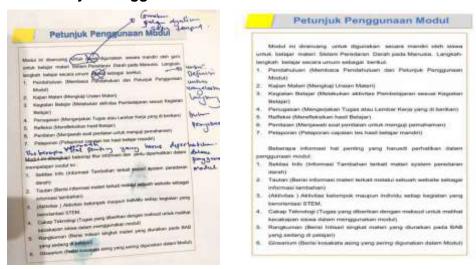
a) Sebelum Revisi

b) Sesudah Revisi

Gambar 37. Daftar Gambar sebelum dan sesudah Revisi

Revisi dari dosen validator pada komponen daftar gambar yaitu dengan memperbaiki penggunaan antara judul dan sub judul pada daftar gambar agar dapat dibaca dengan jelas dan lebih rapih.

(3) Revisi Petunjuk Penggunaan Modul



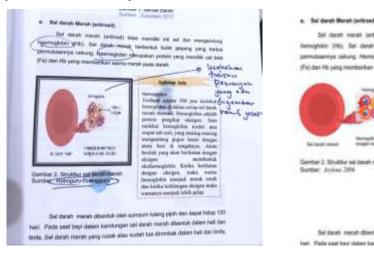
a) Sebelum Revisi

b) Sesudah Revisi

Gambar 38. Petunjuk Penggunaan Modul sebelum dan sesudah Revisi

Revisi dari dosen validator pada komponen petunjuk penggunaan modul bahwa banyak yang perlu diperbaiki seperti penggunaan kata atau kalimat sambung.

(4) Revisi Gambar pada Modul



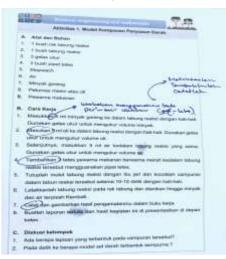
a) Sebelum Revisi

b) Sesudah Revisi

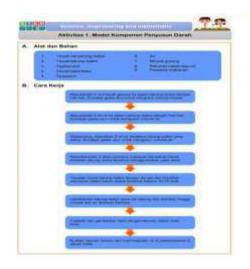
Gambar 39. Gambar pada Modul sebelum dan sesudah Revisi

Revisi dari dosen validator pada komponen gambar yang tercantum pada seluruh isi modul bahwa gambar yang dicantumkan belum terlihat dengan jelas baik tulisannya, ukurannya, dan sebagainya. Sehingga peneliti memperbaiki tulisan, ukuran, dan petunjuk yang ada di gambar dengan jelas.

(5) Revisi Cara Kerja



a) Sebelum Revisi



b) Sesudah Revisi

Gambar 40. Cara Kerja sebelum dan sesudah Revisi

Revisi dari dosen validator pada komponen cara kerja pada soal latihan yang ada pada modul perlu diperbaiki kalimat perintah yang tercantum dengan mengusahakan menggunakan kata perintah akhiran "lah", seperti "masukkanlah", "tambahkanlah", "catatlah", dan sebagainya.

(6) Revisi Latihan Soal



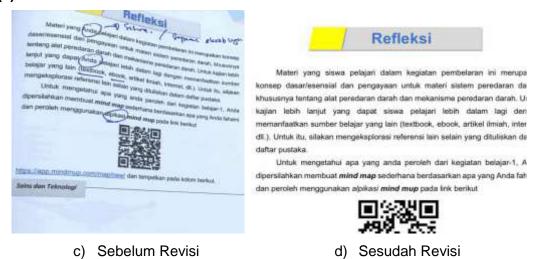
a) Sebelum Revisi

b) Sesudah Revisi

Gambar 41. Latihan Soal sebelum dan sesudah Revisi

Revisi dari dosen validator pada komponen latihan soal perlu diperbaiki dengan merapihkan posisi kata per kata dan jika ada tulisan bahasa latin maka perlu di cetak miring.

(7) Revisi Refleksi



Gambar 42. Refleksi sebelum dan sesudah Revisi

Revisi dari dosen validator pada komponen refleksi dengan memperbaiki kata Anda menjadi kata siswa agar mudah dibaca untuk bagian refleksi tersebut.

2. Data Kuantitatif

Data kuantitatif pada pengembangan ini berupa angka yang terdapat dalam angket yang telah diisi oleh validator ahli desain, validator ahli materi, dan ahli bahasa. Ketiga validator tersebut memberikan penilaian terkait produk yang telah dikembangkan.

a) Data Hasil Validasi Ahli Desain

Penelitian dapat diperoleh dari pengisian angket oleh ahli desain yaitu Beni Saputra, M.Pd., Dr. Muhfahroyin, M.TA., sebagai validator. Data hasil dapat dilihat pada Tabel 6.

Tabel 6. Data Hasil Validasi Ahli Desain

		Skor Validator		%	Kategori
		V1	V2		_
1	Keselarasan gambar pada Cover	3	4	70	Baik
2	Tata letak desain Cover		4	70	Baik
3	Identitas pada modul		5	90	Sangat Baik
4	Tingkat kecerahan warna pada Cover modul	4	5	90	Sangat Baik
5	Petunjuk penggunaan dalam modul	4	4	80	Baik
6	Warna gambar yang disajikan dalam modul	3	3	60	Sedang
7	Peta konsep yang disajikan	4	4	80	Baik
8	Tata letak KI, KD, IPK, dan Tujuan Pembelajaran pada modul		4	80	Baik
9	Desain pada setiap halaman yang disajikan		2	50	Sedang
10	Kesesuaian penggunaan bahasa dengan EYD dalam isi modul		2	60	Sedang
11	Penempatan kolom tugas dalam modul		3	70	Baik
12	Secara umum tampilan halaman tiap modul		3	60	Sedang
13	Ukuran dan jenis huruf pada modul	4	3	70	Baik
14	Kesesuaian penempatan gambar dengan materi		3	70	Baik
15	Kesesuaian antara contoh dengan materi pada modul		4	70	Baik
16	Keselarasan gambar pada Cover	3	4	70	Baik
17	Tata letak desain Cover	3	4	70 1.210	Baik
	Jumlah				Baik
	Rata-rata				

Sumber data: Perhitungan pada Lampiran 19

Tabel 6. Validasi desain menunjukkan persentase sebesar 71,18%. Menurut Riduwan dan Akdon (2015), persentase setiap validasi yang didapat menunjukkan persentase 61-80% menunjukkan kriteria "baik".

b) Data Hasil Validasi Ahli Materi

Validasi ahli materi dilakukan oleh Dr. Agus Sutanto, M.Si., dan Suharno Zen, S.Si.,M.Sc. Hasil penelitian ini mengacu pada komentar dan saran untuk direvisi agar lebih baik sebelum diujikan kepada peserta didik. Hasil rekapitulasi data dapat dilihat pada Tabel 7.

Tabel 7. Data Hasil Validasi Ahli Materi

No	Komponen Modul	Skor Validator		%	Katagari
Tromponent modul		Vall	V2	/0	Kategori
1	1 Kesesuaian konsep dalam modul 4 dengan konsep yang dikemukakan dengan ahli biologi (definisi, rumus, dan sebagainya)		5	90	Sangat Baik
2			80	Baik	
3	Keruntutan materi pokok yang disajikan	4	5	90	Sangat Baik
4	Keakuratan konsep yang disajikan	4	5	90 Sangat Baik	
5	Kesesuaian Kompetensi Inti (KI), Kompetensi Dasar (KD), dan Indeks Pencapaian Kompetensi (IPK)	4	5	90	Sangat Baik
6	Pertanyaan-pertanyaan pada soal latihan yang disajikan dalam modul berbasis STEM	4	5	90	Sangat Baik
7	Penyesuaian soal pada materi dan kompetensi pencapaian berbasis STEM	3	4	70	Baik
8			4	70	Baik
9	9 Bahasa yang digunakan dalam modul		5	90	Sangat Baik
	Jumlah				Sangat
	Rata-rata				Baik

Sumber data: Perhitungan pada Lampiran 19

Tabel 7. Validasi desain menunjukkan persentase sebesar 84,4%. Menurut Riduwan dan Akdon (2015), persentase setiap validasi yang didapat menunjukkan persentase 81-100% menunjukkan kriteria "sangat baik".

c) Data Hasil Validasi Ahli Bahasa

Validasi ahli bahasa dilakukan oleh Rio Saputra, M.Pd. Hasil penelitian ini mengacu pada komentar dan saran untuk direvisi agar lebih baik sebelum diujikan kepada peserta didik. Hasil rekapitulasi data dapat dilihat pada Tabel 8.

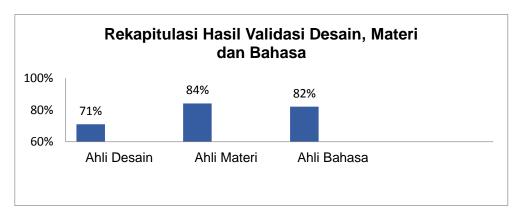
Tabel 8. Data Hasil Validasi Ahli Bahasa

No	Komponen Modul	Skor Validator V1	%	Kategori
1	Penyesuaian istilah yang dicantumkan pada modul dengan pokok bahasaan	4	80	Baik
2	Kesesuaian lugasnya bahasa yang digunakan dalam modul	4	80	Baik
3	Komunikatif penggunaan bahasa dalam modul	4	80	Baik
4	Kesesuaian ejaan yang digunakan dalam modul	4	80	Baik
5	Penyesuaian konsisten slmbol yang digunakan dalam modul	4	80	Baik
6	Penyesuaian konsistensi penggunaan istilah yang digunakan dalam modul	4	80	Baik
7	Kesesuaian bahasa yang digunakan dalam materi modul	5	100	Sangat Baik
8	Kalimat yang digunakan pada setiap isi modul	4	80	Baik
9	Kesesuaian penggunaan bahasa yang digunakan apakah sudah komunikatif untuk oranglain membacanya	4	80	Baik
10	Kesesuaian informasi yang ingin disampaikan	4	80	Baik
	Jumlah		820	Sangat
	ata-rata	82	Baik	

Sumber data: Perhitungan pada Lampiran 19.

Tabel 8. Validasi bahasa menunjukkan persentase sebesar 82%. Menurut Riduwan dan Akdon (2015), persentase setiap validasi yang didapat menunjukkan persentase 81-100% menunjukkan kriteria "sangat baik".

Berikut ini rekapitulasi hasil validasi dari uji ahli desain, uji ahli materi, ahli bahasa. Menarik kesimpulan secara keseluruhan sesuai dengan data yang telah didapatkan sebelumnya. Rekapitulasi data dapat dilihat pada Gambar 43. di bawah ini:



Gambar 43. Diagram Rekapitulasi Hasil Validasi Desain, Materi, dan Bahasa

Kesimpulan yang dapat diambil sebagai berikut:

- a. Hasil akhir ahli desain didapatkan nilai persentase sebesar 71,18%. Menurut Riduwan dan Akdon (2015) dinyatakan bahwa pada nilai persentase awal dapat dikatakan memenuhi kriteria "baik" dikarenakan memenuhi persentase 61-80%. Sehingga produk yang dikembangkan layak untuk digunakan atau diuji cobakan kepada peserta didik.
- b. Hasil akhir ahli materi validator pertama didapatkan nilai persentase sebesar 84,4%. Menurut Riduwan dan Akdon (2015) dinyatakan bahwa pada nilai persentase awal dapat dikatakan memenuhi kriteria "sangat baik" dikarenakan memenuhi persentase 81-100%. Sehingga produk yang dikembangkan layak untuk digunakan atau diuji cobakan kepada peserta didik.
- c. Hasil akhir ahli bahasa didapatkan nilai persentase sebesar 82%. Menurut Riduwan dan Akdon (2015) dinyatakan bahwa pada nilai persentase awal dapat dikatakan memenuhi kriteria "sangat baik" dikarenakan memenuhi persentase 81-100%. Sehingga produk yang dikembangkan layak untuk digunakan atau diuji cobakan kepada peserta didik.

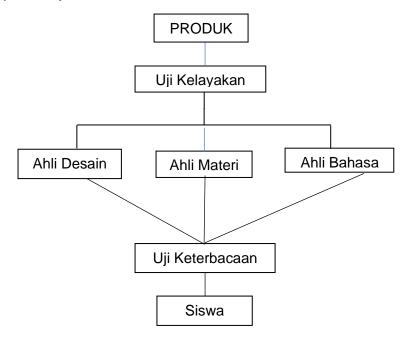
4. Tahap Penyebarluasan (Disseminate)

Penyebarluasan dengan memandang aspek ketergunaan jangka panjang dan kebermanfaatan yang dapat digunakan oleh peserta didik dan guru dengan penyebaran di beberapa sekolah.

C. Uji Kelayakan Produk

Sebelum hasil pengembangan modul pembelajaran berbasis *QR Code* siap untuk diproduksi dan di perbanyak maka diperlukannya pengujian desain

yang telah dibuat. Uji kelayakan ini bermaksud untuk menguji kelayakan produk yang telah dikembangkan serta untuk pengumpulan data untuk mengetahui tingkat kelayakan produk ini. Penelitian pengembangan ini dikembangkan berdasarkan kepada pola pembelajaran di sekolah.



Gambar 44. Desain Uji Kelayakan Produk

D. Subjek Uji Coba

Subjek uji coba dalam penelitian ini uji kelompok kecil yang dilakukan oleh peserta didik kelas VIII SMP Negeri 9 Pesawaran untuk melihat respon atau penilaian peserta didik terhadap modul pembelajaran. Pemilihan kelas dilakukan secara acak (*random*).

E. Jenis Data

Data yang didapat dari penelitian ini berupa data kuantitatif dan data kualitatif. Data kuantitatif diperoleh dari nilai angket validasi bahan ajar yang digunakan sebagai instrumen penilaian, sedangkan data kualitatif diperoleh dari komentar yang diberikan oleh validator.

F. Instrumen Pengumpulan Data

Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini mengunakan angket yang disusun melalui beberapa tahap penyusunan yaitu langkah persiapan, menentukan sasaran responden, menentukan tujuan pembuatan angket, menentukan jenis informasi yang dibutuhkan dan merancang bentuk-bentuk

pertanyaan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan. Angket yang digunakan terdiri dalam 4 jenis yaitu angket validasi produk oleh ahli desain, angket ahli materi, angket ahli bahasa, dan angket tingkat keterbacaan oleh peserta didik. Berikut penjelasan ketiga angket yang akan diujikan.

a. Angket Pengembangan Modul Berbasis QR Code oleh Ahli Desain

Angket validasi ahli desain digunakan untuk memvalidasi bahan ajar yang telah dibuat. Angket ini diisi oleh Dosen Universitas Muhammadiyah Metro. Kisi-kisi komponen modul tentang desain dapat dilihat pada Lampiran 15.

b. Angket Pengembangan Modul Berbasis QR Code oleh Ahli Materi

Angket validasi ahli materi digunakan untuk menilai kelayakan materi dan evaluasi yang disajikan dan kesesuaian dengan perkembangan siswa dan kurikulum yang berlaku oleh Dosen Pendidikan Biologi Universitas Muhammadiyah Metro. Kisi-kisi komponen modul tentang materi dapat dilihat pada lampiran 16.

c. Angket Pengembangan Modul Berbasis *QR Code* oleh Ahli Bahasa (Keterbacaan)

Angket validasi ahli bahasa (keterbacaan) digunakan untuk menilai tata bahasa dan paduan kata yang digunakan dalam menuliskan modul, pemilihan *font* tulisan dan tata tulis akan menjadi fokus proses validasi. Angket ini diisi oleh Dosen Universitas Muhammadiyah Metro. Kisi-kisi komponen modul tentang bahasa dapat dilihat pada Lampiran 17.

d. Angket Tingkat Keterbacaan (*Readability Level*) Pengembangan Modul Berbasis *QR Code* oleh Siswa

Angket ini digunakan untuk mengetahui tingkat keterbacaan modul untuk peserta didik, serta digunakan untuk mengumpulkan data tentang daya serap siswa terhadap isi materi dan pesan yang terkandung didalam modul. Angket ini akan diisi oleh siswa setelah kegiatan pembelajaran berlangsung. Angket keterbacaan oleh siswa dapat dilihat pada Lampiran 18.

G. Teknik Analisis Data

Pengembangan bahan ajar menggunakan teknik analisis data dari persentase nilai angket. Teknik analisis data penelitian ini digunakan untuk menghitung skala valid produk yang dihasilkan.

a. Teknik Analisis Data Pengembangan

Perolehan data selanjutnya digunakan untuk menganalisis data tersebut. Penelitian ini memiliki langkah-langkah untuk menghasilkan data hasil angket sebagai berikut:

1) Membuat Tabulasi Data

Tabulasi data digunakan untuk menjadi kriteria hasil uji coba ahli yang kemudian bertujuan untuk mengetahui presentase dari angket hasil uji coba oleh ahli dan kelompok kecil. Format pilihan responden untuk digunakan validasi ahli dan uji kelompok kecil dapat dilihat pada tabel 9.

Tabel 9. Skala Respon Ahli dan Siswa

No	Keterangan untuk Respon Ahli	Skor
1.	Sangat Baik (SB)	5
2.	Baik (B)	4
3.	Sedang (S)	3
4.	Buruk	2
5.	Buruk Sekali (BS)	1

Sumber: Riduwan dan Akdon (2015)

Tabulasi angket validasi ahli yang mencakup ahli desain (angket A), ahli materi (angket B), validasi angket keabsahan dan kebenaran tafsir (angket C) dan angket uji coba oleh siswa (angket D) dapat dilihat pada tabel 10.

Tabel 10. Tabulasi Angket Validasi Ahli

No	Indikator penilaian	Validator V₁	Rata- rata V ₂	% V ₃	Ket
1	A.				
	1.				
	2.				
	3.				
	Dst				
Dst	Rata-rata				

- 2) Menghitung presentasi dari setiap angket yang diujikan pada setiap percobaan.
- 3) Hasil hitungan dengan menggunakan rumus di atas kemudian digunakan untuk menafsirkan kelayakan modul yang didapat secara keseluruhan, maka langkah berikutnya adalah melihat kriteria presentase skor pada tabel 11 berikut ini:

Tabel 11. Kriteria Persentase Kelayakan

Persentase	Kriteria
81% - 100%	Sangat Baik
61% - 80%	Baik
41% - 60%	Sedang
21% - 40%	Buruk
0,0%-20%	Buruk Sekali

Sumber: Riduwan dan Akdon (2015)