

DAFTAR LITERATUR

- Abdy, Sahara & Ramadhany, Sri. 2019. Pengembangan Sistem E-Learning Berbasis Android. *Jurnal Penelitian Teknik Informatika*, 2(2), h. 385-390.
- Apsari, P. N. & Swaditya R. 2018. Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Pada Materi Program Linear. *Jurnal Pendidikan Matematika FKIP Universitas Muhammadiyah Metro*, 7(1), h. 161-170.
- Arliza, R., Setiawan, I., & Yani, A. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Materi Budaya Nasional Dan Interaksi Global Pendidikan Geografi, *Jurnal PETIK*. 5(1), h. 77-84.
- Asnawir & Usman, B. 2002. Media pembelajaran, Jakarta: Ciputat. Press.
- Bukkhori, H. A., Sunarti., Widyatmoko, T., & Ting, H.L. 2022. ADDIE Method for Implementation of Virtual Reality in Online Course Using Model Project Based Learning. *Jurnal Inovasi Pendidikan*. 8(1), h. 33-41.
- Cahyadi, R. A. H. 2019. Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model. Halaqa: *Islamic Education Journal*, 3(2), h 35-43.
- Darmawan, D. & Bariyah, S. H. 2014. Pengembangan *E-Learning* Berbasis Moodle dan Facebook Pada Mata Pelajaran TIK. *Jurnal Teknodik*. 18(3), h. 277-240.
- Devi, E. A., Sujiran., & Puspananda, D.R. 2021. Penggunaan *Smartphone* Sebagai Media Pembelajaran Matematika Serta Pandangan Guru Terhadap Penggunaan *Smartphone* Selama Pembelajaran Daring. *Journal Of Technology Mathematics And Social Science*. h. 40-46.
- Dwiyanti, N., Kumala, S.A., & Widiyatun, F. 2020. Using the ADDIE Model in the Development of Physics Unit Conversion Application Based on Android as Learning Media. *Jurnal Ilmiah Pendidikan MIPA*.10(2), h. 125-132.
- Febrilia, N. A. 2022. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Dengan Pendekatan Saintifik Pada Materi Himpunan di SMPN 1 Sekampung. Lampung*. Skripsi tidak diterbitkan. Lampung: Universitas Muhammadiyah Metro.
- González, M., González, M., Martín, M. E., Llamas, C., Martínez, Ó., Vegas, J., Herguedas, M., & Hernández, C. 2015. Teaching and learning physics with smartphones. *Journal of Cases on Information Technology*. 17(1). H. 31-50.
- Hadisi, L. & Muna, W. 2015. Pengelolaan Teknologi Informasi Dalam Menciptakkan Model Inovasi Pembelajaran (*E-learning*). *Jurnal Al-Ta'dib*. 8(1), h. 123-131
- Ismanto, E., Novalia, M., & Herlandy, P.B. 2017. Pemanfaatan Smartphone Android Sebagai Media Pembelajaran Bagi Guru Sma Negeri 2 Kota Pekanbaru. *JURNAL Untuk Mu Negeri*, 1(1). h. 42-47.

- Kamhar, M. Y., & Lestari, E. 2019. Pemanfaat Sosial Media Youtube Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Indonesia DI Perguruan Tinggi. *INTELIGENSI: Jurnal Ilmu Pendidikan. UNITRI PRESS Universitas Tribhuwana Tungadewi*, 1(2), h. 1-7.
- Kamarullah. 2017. Pendidikan Matematika di Sekolah Kita. *Al Khawarizmi Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Matematika*, 1(1), h 21-32.
- Khoirunnisya, M., Herlina, S., Angraini, L.M., & Suripah. 2021. Development Of Educational Game-Based Learning Media By Construct 2. *Jurnal Penelitian dan Pendidikan Matematika*. 5(2). h. 1-9.
- Lestari, A. S. 2013. Pembelajaran Multimedia. *Jurnal Al-Ta'dib*, 6(2), h.84-98.
- Mahendra, Y. M., Laila, A., & Santi, N.N. 2020. Pengembangan Media Audio untuk Meningkatkan Kemampuan Menghubungkan Siklus Hidup dan Pelestariannya. *Jurnal Kependidikan Dasar Islam Berbasis Sains*, 5(1), H. 120-138
- Manurung, M. M., Windria, H., & Arifin, S. 2018. Desain Pembelajaran Materi Himpunan Dengan Pendekatan Realistic Mathematics Education (RME) Untuk Kelas VII. *Jurnal Derivat*, 5(1), h. 19-29.
- Maryam, S.F., Yudiyanto, A., & Rahmat, D. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *MacromediaFlash* Materi Kewargaan Digital di SMK Pasim Plus Sukabumi. *Jurnal Utile*. 7(1), h. 42-49.
- Masykur, R., Nofrizal., & Syazali, M. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan *Macromedia Flash*. *Al-Jabar: Jurnal Pendidikan Matematika*. 8(2), h. 177-186.
- Mumu, J. & Benidiktus, T. 2015. Desain Pembelajaran Materi Operasi Pada Himpunan Menggunakan Permainan "Lemon Nipis". *Journal Of Honai Math*, 1(1), h. 14-23.
- Nurhayati, D., Rahmawati, D., & Faridamath, N. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Pada Materi Segi Empat Dan Segitiga Siswa Kelas VII. *EMTEKA Jurnal Pendidikan Matematika*. 2(1), h. 11-24.
- Nuriyanti, D. D., Utami, N.R., & Supriyanto. 2013. Pengembangan *E-Learning* Berbasis *Moodle* Sebagai Media Pembelajaran Sistem Gerak di SMA. *Journal of Biology Education*. 2(3), h. 342-349.
- Nuryanto, S., Muzanil, Y.A., & Masya, F. 2021. Sistem Informasi E-Learning Berbasis Android Untuk Tingkat Sekolah Dasar (Studi Kasus : SDI Al-Hadiriyyah). *Jurnal Universitas Muhammadiyah Yogyakarta*, 11(3), h. 44-52.
- Purnama, S. 2013. Metode Penelitian Dan Pengembangan (Pengenalan untuk Mengembangkan Produk Pembelajaran Bahasa Arab). *Jurnal Literasi*, IV(1). h 19-32.
- Purnomo, P. & Palupi, M. S. 2016. Pengembangan Tes Hasil Belajar Matematika Materi Menyelesaikan Masalah Yang Berkaitan Dengan Waktu, Jarak dan

- Kecepatan Untuk Siswa Kelas V. *Jurnal Penelitian (Edisi Khusus PGSD)*. 20(2), h. 151-157.
- Puspitaningrum, A. A., Wihidayat, E.S., & Hatta, P. 2019. Pengembangan Mediapembelajaran Berbasis Android Pada Materi Routing Statis. *Jurnal Ilmiah Edutic*, 6(1), h. 31-38.
- Rahmawati, F.N., Munzil., & Setiawan, A.M. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Cahaya dan Alat Optik. *Jurnal MIPA dan Pembelajarannya*, 1(3), h. 226-230.
- Riva'i, Z., Ayuningtyas, N., & Dhany, A.F. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android pada Materi Himpunan Kelas VI. *Delta-Pi: Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*, 9(2), h 106-119.
- Rizqi, M. M., Wijayanti, D., & Basir, M. A. 2021. Analisis Buku Teks Matematika Materi Himpunan Menggunakan Model Prakseologi. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, 9(1), h 57-76.
- Rogozin. 2012. *Physics Learning Instruments of XXI Century*. Proceedings of The World Conference on Physics Education 2012. H. 913
- Suartama, I. K. 2014. *E-Learning Konsep dan Aplikasinya*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sukmawati, F. 2016. Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Biologi SMP Berbasis Android Untuk Bekal Menghadapi UAN di SMP Islam Bakti Surakarta. *Jurnal Teknologi Informasi*, 11(31), h. 1-7.
- Sutarti, T., dan Irawan, E. 2017. *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta. Deepublish.
- Undang - Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. Jakarta : Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah.
- Wardani, K. K. & Puspasari, D. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline pada Materi Komunikasi Telepon dalam Bahasa Inggris di SMK IPIEMS Surabaya. *Jurnal Teknologi Pendidikan: Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pembelajaran*, 7(1), h. 1-12.
- Wicaksono, S. & Vahlia, I. 2018. *Jurnal Deriva*. Pengembangan Bahan Ajar Trigonometri Dengan Pendekatan RME Berbasis Aplikasi *Schoology*. 5(1), h. 9-18
- Wulandari, D. A., Murnomo, A., Wibawanto, H., & Suryanto, A. 2019. Pengembangan Mobile Learning Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Rekayasa Perangkat Lunak Di SMK Sultan Trenggono Kota Semarang. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*. 6(5), h. 577-584.
- Yaumi, M. 2018. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.