

DAFTAR LITERATUR

- Ahmad, Izzan dan Saehudin, 2016 *Hadis Pendidikan “Konsep Pendidikan Berbasis Hadis”*. Humaniora. Bandung.
- Akmal, H., & Susanto, H. (2018). Efektivitas Penggunaan Aplikasi Pembelajaran Berbasis Mobile Smartphone sebagai Media Pengenalan Sejarah Lokal Masa Revolusi Fisik di Kalimantan Selatan pada Siswa Sekolah Menengah Atas. *Jurnal HISTORIA*, 6(2). Tahun 2018, ISSN 2337-4713 (e-ISSN 2442-8728). FKIP Universitas Lambung Mangkurat, Banjarmasin.
- Al-Mu'ashirah, 2018. *Islamisasi Ilmu dan Relevansi Sains-Agama dalam al-Qur'an dan Hadis*. Vol 15. https://www.researchgate.net/publication/348738726_Islamisasi_Ilmu_Dan_Relevansi_Sains-Agama_Dalam_Al-Qur%27an_Dan_Hadis.
- Alexander, Asif; Hanum, Mukti Rahayu; Arif, Didik Kurniawan. 2018. Pengembangan Penuntun Praktikum Fotosintesis Berbasis Audio Visual Menggunakan Program Camtasia Studio di SMAN 1 Hulu Gurung. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia (Indonesian Journal of Science Education)*, Vol. 06, No.02, hlm 75-82, 2018. p-ISSN: 2338-4379 e-ISSN: 2615-840X Program Studi Pendidikan Biologi, Universitas Muhammadiyah Pontianak.
- Amri, Sofan. 2010. *Kontruksi Pengembangan Pembelajaran*. Prestas Pustakarya: Jakarta.
- Ananda, Rezki Maya; Marham Sitorus; Ramlan Silaban. 2021. Development of Integrated Natural Science Practicum Guide Integrated Inquiry Approach to Improve Student Learning Outcomes. *Jurnal Penelitian dan Kritik Internasional Budapest dalam Linguistik dan Pendidikan (BirLE) Volume 4, No 1, Februari 2021, Halaman: 330-336 e-ISSN: 2655-1470 (Online), p-ISSN: 2655-2647 (Cetak)*. Program Pascasarjana Jurusan Pendidikan Kimia, Universitas Negeri Medan.
- Anggraeni, R. D., dan Kustijono, R. 2013. Pengembangan Media Animasi Fisika pada Materi Cahaya dengan Aplikasi Flash Berbasis Android. *Jurnal Pendidikan Fisika dan Aplikasinya (JPFA)*. 3. (1). 11-18. Branch, R. M. 2009. *Instructional Design*. Springer. *The ADDIE Approach*. Newyork.
- Anonimus. 2022. Limbah: Pengertian, Jenis, Dampak & Contohnya (Lengkap). <https://www.pendidik.co.id/limbah-adalah/>. 10 November 2022 (21:13).
- Arsyad, A. 2014. *Media Pembelajaran*. Rajawali Pers. Jakarta.
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. PT. Rajagrafindo Persada. Jakarta.
- Asyhar, H Rayandra. 2011. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Gaung Persada (GP) Press. Jakarta.

- Audie, N. (2019). *Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik*. Vol. 2(1), 586–595. Pendidikan FKIP. Vol. 2, No.1, 2019, hal. 586-595. p-ISSN 2620-9047, e-ISSN 2620-9071. Universitas Sultan Ageng Tirtayasa.
- Branch, R. M. 2009. *Instructional Design*. Springer. *The ADDIE Approach*. Newyork.
- Daryanto, 2007. *Evaluasi Pendidikan*, Rineka Cipta. Jakarta.
- Depdiknas. (2008). *Penulisan Modul*. Direktorat Jenderal Peningkatan Mutu endidik & Tenaga Kependidikan Departemen dan Pendidikan Nasional. Jakarta.
- Fatima, M., Jurnal, B., & Biologi, P. (2022). Pengembangan Modul Biologi Model Pembelajaran Discovery Learning pada Materi Sistem Organisasi Kehidupan Kelas VII. *Universitas Nusa Nipa Biogenerasi*, 7(2). <https://e-journal.my.id/biogenerasi>.
- Ferdianto, F. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Media Pembelajaran Berbasis Kearifan Lokal Mahasiswa Pendidikan Matematika. *Diterima: 8 Februari*, 2(1), 37–47.
- Magdalena, I., Sundari, T., Nurkamilah, S., Ayu Amalia, D., & Muhammadiyah Tangerang, U. (2020). Analisis Bahan Ajar. In *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial* (Vol. 2, Issue 2). <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/nusantara>
- Fitriani, Khusnul (2019) *Pengembangan Aplikasi Notifikasi Jadwal Sekolah Berbasis Android Di Smk Negeri 2 Depok*. S1 thesis, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Hamzah, F. 2015. Studi Pengembangan Modul Pembelajaran IPA Berbasis Integrasi Islam-Sains pada Pokok Bahasan Sistem Reproduksi Kelas IX Madrasah Tsanawiyah. *Jurnal Pendidikan Islam*,01(01),41-54.
- Herdianawati, Savitri, Fitrihidajati, Herliana dan Purnomo, Tarzan. 2013. Pengembangan Lembar Kegiatan Peserta didik (LKS) Inkuiri Berbasis Berpikir Kritis pada Materi Daur Biogeokimia Kelas X. *Jurnal Bio Edu Vol.2/NO.1*.Ikhsani, Siva Nur. 2022. Pengertian Limbah. <https://www.selasar.com/limbah/>. 11 November 2022 (20:36).
- Intania. 2012. *Sekali Baca Langsung Inget Mengupas Lengkap All about Android*. Kunci kom. Jakarta
- Kustiawan, U. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. Gunung Samudera. Malang.
- Larasati, A. D., Lepiyanto, A., Sutanto, A., Asih, T., Program,), Biologi, S. P., Mipa, J. P., Keguruan, F., & Pendidikan, I. 2020. *Pengembangan E-Modul Terintegrasi Nilai-Nilai Islam pada Materi Sistem Respirasi Development of Integrated E-Module of Islamic Values on Respiratory System Material* (Vol. 4, Issue 1).

- Lubis, I. R., dan Ikhsan, J. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Berbasis Android untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Prestasi Kognitif Peserta Didik SMA. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*. 1. (2). 191-201.
- Magdalena, I., Prabandani, R. O., Rini, E. S., Fitriani, M. A., & Putri, A. A. 2020. *Analisis Pengembangan Bahan Ajar*. In *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial* (Vol. 2, Issue 2). <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/nusantara>.
- Majid, Abdul. 2008. *Perencanaan Pembelajaran, Mengembangkan Standar Kompetensi Guru*. PT. Rosda Karya. Jakarta.
- Miarso Yusufhadi. 2011. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Kencana Prenada Media Group. Jakarta.
- Mulia, M. A., dan Rustam, A. 2017. Pengembangan Media Interaktif Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Instalasi Tenaga Listrik di SMK. *E-journal Universitas Negeri Yogyakarta*. 7. (2). 161-167.
- Mulyawan, Rifqi. 2022. Pengertian Android: Menurut Para Ahli, Sejarah, Manfaat dan Jenisnya. <https://rifqimulyawan.com/blog/pengertian-android/>. 18 November 2022 (04:06).
- Nafisa D. dan Sukestiyarno (2019). Analisis Kemampuan Berpikir Kritis Siswa pada Pembelajaran Mandiri Berbasis E-Modul. ISSN: 2686-6404. Prosiding Seminar Nasional Pascasarjana UNNES.
- Nasution. 2013. *Berbagai Pendekatan Dalam Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Noor, Rasuane; Triana, Asih; Suharno, Zen. 2020. Pengembangan Buku Panduan Praktikum Mikroteknik Melalui Pewarnaan Jaringan Tumbuhan dan Hewan dengan Menggunakan Pewarna Alami. *SNPPM-2 (Seminar Nasional Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat) Tahun 2020 ISBN 978-623-90328-5*. Universitas Muhammadiyah Metro.
- Nurrita, T. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. *E-journal* (Vol. 03).
- Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 22 Tahun 2016 tentang Standar Proses Pendidikan Dasar dan Menengah.
- Pramudita, N. I., & Yuliansyah, H. (2018). Mosele : Aplikasi Mobile Learning Budidaya Lele Sistem Terpal Berbasis Android. *InfoTekJar (Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan)*, 2(2), 112–117. <https://doi.org/10.30743/infotekjar.v2i2.178>.
- Prasetyo. 2015. *Ternyata Penelitian Itu Mudah*. Edunomi. Jakarta.
- Prastowo, Andi. 2012. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. DIVA Press.Jogjakarta.

- Prawiro, M. 2018. Pengertian Limbah: Definisi, Jenis, Karakteristik, dan Dampaknya. <https://www.maxmanroe.com/vid/umum/pengertian-limbah.html>. 10 November 2022 (22.04).
- Purnomo, Mahpudin, Sunanto L, 2020. *Pengelolaan Kelas Belajar di Era 4.0*. Vol 3. <https://jurnal.unma.ac.id/index.php/jee/article/view/2112>
- Putri, Azza Nuzullah. 2021. The Development of an Inquiry-Based Laboratory Manual for Student of Biology Education. *Journal of Educational Research and Evaluation Volume 5, Issue 1, 2021, pp. 105-111 P-ISSN: 2597-422x E-ISSN: 2549-2675*. Maritim Raja Ali Haji University, Indonesia.
- Putri, D. P. E., & Muhtadi, A. (2018). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Kimia Berbasis Android Menggunakan Prinsip Mayer pada Materi Laju Reaksi. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 5(1), 38–47. <https://doi.org/10.21831/jitp.v5i1.13752>.
- Ramlan, Haeruddin, dan Kamaluddin. 2013. Pengembangan Media Pembelajaran E-Materi dengan Model Pembelajaran Berbasis Masalah pada Materi Suhu dan Kalor. *Jurnal Pendidikan Fisika Tadulako*. No 2. Universitas Tadulako.
- Redy Winatha, K., Suharsono, N., & Agustini, K. (2018). Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Proyek Mata Pelajaran Simulasi Digital. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 15(2), 188. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JPTK/issue/view/851>.
- Riduwan dan Akdon. 2013. *Rumus dan Data dalam Analisis Statistik*. Alfabeta. Bandung.
- Rifai, A., & Chendra Wibawa, S. (n.d.). *Pengembangan Modul Simulasi dan Komunikasi Digital Berdasarkan Model Pembelajaran Numbered Heads Together Pengembangan Modul Simulasi dan Komunikasi Digital Berdasarkan Model Pembelajaran Numbered Heads Together (Nht) Kelas X Rpl Smk Negeri 2 Surabaya*.
- Rosiska, E. Yuliadi, Sleviananda (n.d.). 2019. *Pemanfaatan Aplikasi Virtual Learning Berbasis Android dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran*.
- Rusman. 2014. *Model-model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru Edisi Kedua*. PT Raja Grafindo Persada. Jakarta.
- Sani, Abdullah Ridwan, 2014. *Inovasi Pembelajaran*. PT Bumi Aksara. Jakarta.
- Sanjaya, Wina. 2014. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Kencana Prenada Media Group. Jakarta.
- Sari, I. W., & Sumuslistiana, S. (2018). Aplikasi Mobile Learning Berbasis Android sebagai Media Pembelajaran pada Materi Program Linear Kelas XI di SMA Widya Dharma Surabaya. *MUST: Journal of Mathematics Education, Science and Technology*, 3(2). <https://doi.org/10.30651/must.v3i2.2000>.

- Setiyawati, E., Putra, D. A., Wahyuni, S., & Etfita, F. (2020). Pengembangan Aplikasi Android sebagai Bahan Pengajaran Android Application Development as Teaching Material. 9(1). *Pedagogia: Jurnal Pendidikan Vol 9*. Program Studi Pendidikan Bahasa Inggris, Universitas Islam Riau. <https://doi.org/10.21070/pedagogia.v%vi%i.271>.
- Sirumapea, M., Muin Sibuea, A., & Mursid, R. (2018). Media Belajar Interaktif dalam Pembelajaran Berbasis Contextual Teaching and Learning pada Bidang Studi Ekonomi. 5(Juni), 2355–4983. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi dalam Pendidikan*, Vol. 5 No. 1 Juni 2018. p-ISSN; 2355-4983, e-ISSN: 2407-7488. FT. Universitas Negeri Medan.
- Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai. 2011. *Media Pengajaran*. Sinar Baru Algensindo. Bandung.
- Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Alfabeta. Bandung.
- Sunaryo, N, K. Suyono. 2016. Pengembangan Bahan Ajar Menulis Laporan Penelitian Berbasis Pengayaan Skemata Bacaan. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, dan Pengembangan*. 1 (2). h. 203—213.
- Suprianto, S.Ida Kholida, Herman Jufri Andi. 2017. Panduan Praktikum Fisika Dasar 1 Berbasis Guided Inquiry terhadap Peningkatan Hard Skills dan Soft Skills Mahasiswa. *Momentum: Physics Education Journal Vol 1, No 2, (2017) 122-139*. Universitas islam madura.
- Surata, I. K., Sudiana, I. M., & Sudirgayasa, I. G. (2020). Meta-Analisis Media Pembelajaran pada Pembelajaran Biologi I Ketut Surata I Made Sudiana I Gede Sudirgayasa. in *Journal of Education Technology* (Vol. 4, Issue 1).
- Susanto, H., & Akmal, H. (2019). Media Pembelajaran Sejarah Era Teknologi Informasi (Konsep Dasar, Prinsip Aplikatif, Dan Perancangannya). <http://eprints.ulm.ac.id/8313/1/10.%20Media%20Pembelajaran%20Sejarah%20Era%20Teknologi%20Informasi.pdf>. 11 September 2022 (22.04).
- Sutarti, T., dan Irawan, E. 2017. *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Deepublish. Yogyakarta.
- Tadris, J., Ramyani NIM, E. (2021). *Pengembangan E-Modul Berbasis Android Menggunakan Flipbook Maker Pada Materi Teorema Pythagoras Siswa Kelas viii MTS Muhammadiyah*. Batusangkar.
- Undang-undang Republik Indonesia No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. PT Armas Duta Jaya. Jakarta.
- Yaumi, M. 2018. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Prenadamedia Group. Jakarta.