

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Simpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan dapat diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Terdapat pengaruh penggunaan E-Modul 3D Interaktif terhadap hasil belajar siswa kelas XI pada materi gelombang bunyi. Nilai rata-rata kelas eksperimen dengan nilai 77,50 lebih unggul dari pada kelas kontrol dengan nilai 69,47.
2. Hasil perhitungan uji *N-gain score*, menunjukkan bahwa nilai rata-rata *N-gain score* untuk kelas eksperimen (E-Modul 3D Interaktif) adalah sebesar 0,54 termasuk dalam kategori sedang atau cukup efektif. Sementara nilai *N-gain score* pada kelas kontrol (Konvensional/LKS) adalah sebesar 0,30 yang termasuk ke dalam kategori rendah atau tidak efektif. Maka dapat disimpulkan bahwa penggunaan E-Modul 3D Interaktif pada kelas eksperimen cukup efektif untuk meningkatkan hasil belajar siswa dibandingkan penggunaan LKS pada kelas kontrol, hasil belajar siswa meningkat dengan *N-gain* sebesar 0,54.

#### **B. Saran**

Berdasarkan temuan yang berkaitan dengan hasil penelitian pengaruh penggunaan E-Modul 3D Interaktif terhadap hasil belajar siswa kelas XI pada materi gelombang bunyi, maka dikemukakan beberapa saran sebagai berikut:

1. Kepada para pendidik, disarankan untuk menggunakan E-Modul 3D Interaktif ini untuk meningkatkan hasil belajar siswa khususnya pada mata pelajaran fisika topik gelombang bunyi.
2. Kepada calon peneliti, diharapkan mampu mengembangkan penelitian dengan menerapkan E-Modul 3D Interaktif ini pada materi lain dan memperkuat hasil penelitian ini dengan cara mengkaji terlebih dahulu demi tercapainya tujuan yang diharapkan.