

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Dari penelitian yang telah dilakukan di Giga Futsal Metro, ditemukan permasalahan pada informasi lengkap terkait Giga Futsal Arena Metro baik itu meliputi, profil, daftar lapangan, jadwal pemakaian lapangan, karena selama ini untuk mendapatkan informasi tersebut konsumen harus datang terlebih dahulu yang diketahui tidak berasal dari Kota Metro saja sehingga tidak efisiensi waktu. Hal ini yang mendorong untuk dibuatnya Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Pada Giga Futsal Metro. Penelitian telah terlaksana dengan baik dan sesuai dengan tujuan penelitian yakni membuat *website* Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Pada Giga Futsal Metro serta mengimplementasikan metode SDLC pada *website* Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Pada Giga Futsal Metro.

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat kepada pengguna dalam melakukan pemesanan lapangan yang dirasakan sehingga dapat meningkatkan kinerja pelayanan lapangan futsal pada Giga Futsal Metro. Dari pembahasan yang telah penulis uraikan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan mengenai sistem yang telah dirancang sebagai berikut:

1. Sistem yang menyediakan informasi mengenai daftar lapangan yang dapat di booking.
2. Sistem memiliki fitur booking lapangan.
3. Sistem memiliki fitur membership.

#### **B. Saran**

*Website* Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Pada Giga Futsal Metro menggunakan metode SDLC ini memiliki kekurangan pada sistem yang dapat diperbaiki serta dikembangkan lebih lanjut. Kekurangan dari *website* ini adalah sebagian status booking harus di ubah secara manual dengan menggantinya seperti ketika lapangan sedang digunakan, dan lapangan sudah selesai digunakan. Diharapkan untuk penelitian selanjutnya untuk dapat mengotomatiskan penggantian status booking lapangan tersebut.