

**APLIKASI PEMESANAN LAPANGAN FUTSAL  
BERBASIS WEB PADA GIGA FUTSAL ARENA METRO**

**SKRIPSI**



**OLEH**

**YOFAN ADI PRATAMA**

**NPM. 18430059**

**ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH METRO  
2022**



**APLIKASI PEMESANAN LAPANGAN FUTSAL  
BERBASIS WEB PADA GIGA FUTSAL ARENA METRO**

**SKRIPSI**

**Diajukan  
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan  
Dalam Menyelesaikan Program Sarjana**

**YOFAN ADI PRATAMA**

**NPM. 18430059**

**S1 ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH METRO  
2022**

## RINGKASAN

Yofan, Adi, Pratama. 2022. *Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Web Pada Giga Futsal Arena Metro*. Fakultas Ilmu Komputer. Universitas Muhammadiyah Metro. Pembimbing (1) Dani Anggoro, S.Kom. M.Kom. (2) Dedi Irawan, M.T.I.

**Kata kunci:** Website; SDLC; PHP;

Pada umumnya sistem pemesanan lapangan futsal masih menggunakan cara manual yaitu pengguna harus mendatangi langsung tempat penyewaan lapangan futsal atau menghubungi lewat telepon untuk melakukan pengecekan terhadap lapangan yang kosong, sedangkan pemesanan melalui telepon ini memiliki kendala yang tidak efisien, oleh karena itu dari pihak lapangan juga tidak sembarangan menerima pemesanan melalui telepon.

Untuk itu, dibutuhkan sebuah aplikasi yang dapat melakukan pemesanan (*booking*) lapangan futsal agar dapat memudahkan pemilik usaha dalam hal ini yaitu Giga Futsal Arena Metro agar lebih efisien dan profesional. Maka dari itu tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengatasi permasalahan tersebut, dengan membuat aplikasi pemesanan lapangan futsal berbasis web pada Giga Futsal Arena Metro.

Metode yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak ini adalah metode SDLC model waterfall. Alasan menggunakan metode ini adalah karena SDLC dengan model waterfall melakukan pendekatan secara terstruktur dan berurutan dalam membangun suatu sistem. Proses metode SDLC waterfall yaitu pada pengerjaan dari suatu sistem dilakukan secara berurutan. Sistem yang dihasilkan akan berkualitas baik, dikarenakan pelaksanaannya secara bertahap sehingga tidak berfokus pada tahapan tertentu. Selain itu, penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML serta MySQL sebagai database.

Dari penelitian yang telah dilakukan di Giga Futsal Metro, ditemukan permasalahan pada informasi lengkap terkait Giga Futsal Arena Metro baik itu meliputi, profil, daftar lapangan, jadwal pemakaian lapangan, karena selama ini untuk mendapatkan informasi tersebut konsumen harus datang terlebih dahulu yang diketahui tidak berasal dari Kota Metro saja sehingga tidak efisiensi waktu. Hal ini yang mendorong untuk dibuatnya Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Pada Giga Futsal Metro. Penelitian telah terlaksana dengan baik dan sesuai dengan tujuan penelitian yakni membuat *website* Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Pada Giga Futsal Metro serta mengimplementasikan metode SDLC pada *website* Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Pada Giga Futsal Metro.

## PERSETUJUAN

Skripsi oleh **YOFAN ADI PRATAMA** ini,  
Telah diperbaiki dan disetujui untuk diuji

Metro, 25 Agustus 2022

Pembimbing I



Dani Anggoro, S.Kom. M.Kom  
NIDN. 0307078801

Pembimbing II



Dedi Irawan, M.T.I.  
NIDN. 0202128103

Ketua Program Studi



Mustika, S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0224018703

## PENGESAHAN

Skripsi oleh **YOFAN ADI PRATAMA** ini,  
Telah dipertahankan di depan Tim Penguji  
Pada tanggal 26 Agustus 2022

Tim Penguji



\_\_\_\_\_, Penguji I  
Dani Anggoro, S.Kom., M.Kom



\_\_\_\_\_, Penguji II  
Dedi Irawan, S.Kom., M.T.I



\_\_\_\_\_, Penguji Utama  
Arif Hidayat, S.T., M.Kom

Mengetahui  
Fakultas Ilmu Komputer  
Dekan,



  
Sudarmaji, S.Kom., M.MKom  
NIDN. 0201067402

## PERNYATAAN ORISINILITAS SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Yofan Adi Pratama  
NPM : 18430059  
Program Studi : Ilmu Komputer  
Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini saya menyatakan bahwa yang tertulis di dalam skripsi ini dengan judul "Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Web Pada Giga Futsal Arena Metro". Saya menyatakan bahwa yang tertulis di dalam skripsi ini benar-benar hasil karya saya sendiri, bukan meniru karya tulis orang lain. Apabila dikemudian hari terdapat unsur plagiat di dalam skripsi ini, maka saya bersedia bertanggung jawab sekaligus menerima sanksi berdasarkan aturan tata tertib Universitas Muhammadiyah Metro.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tanpa adanya paksaan.

Metro, 26 Agustus 2022



Yofan Adi Pratama

## PERSEMBAHAN

Rasa syukur kepada Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan tepat waktu. Tugas Akhir ini kupersembahkan kepada:

1. Ibunda dan ayahanda ku persembahkan yang istimewa kepada kedua orang tuaku tercinta dan tersayang yang telah mendidik, merawat dan menyayangiku dengan penuh kasih sayang yang tidak akan terganti, senantiasa memberi keteduhan dalam hidupku dan tidak henti-hentinya selalu memberikan do'a serta dukungan tanpa lelah demi keberhasilanku.
2. Bapak Ibu Dosen Fakultas Ilmu Komputer UM Metro yang telah membimbing dan memberikan pengetahuan selama menempuh pendidikan di Universitas Muhammadiyah Metro.
3. Almamater tercinta Universitas Muhammadiyah Metro.
4. Bapak Ibu Dosen Fakultas Ilmu Komputer yang telah memberikan dan menyampaikan ilmunya kepada penulis, akan selalu penulis kenang apa yang telah engkau berikan.
5. Giga Futsal Arena Metro yang telah menerima penulis dengan baik serta membantu dalam penelitian yang penulis lakukan.
6. Sahabat-sahabat terbaik penulis yang selalu menyemangati dan membantu untuk menyelesaikan skripsi ini.
7. Teman-teman S1 Ilmu Komputer angkatan 2018 yang telah berjuang bersama selama kuliah.
8. Almamater tercinta Universitas Muhammadiyah Metro.



## MOTTO

مَنْ أَرَادَ الدُّنْيَا فَعَلَيْهِ بِالْعِلْمِ وَمَنْ أَرَادَ الْآخِرَةَ  
فَعَلَيْهِ بِالْعِلْمِ

Artinya: “Barangsiapa yang menginginkan (kebahagiaan) dunia, maka hendaknya dengan ilmu. Dan barangsiapa yang menginginkan (kebahagiaan) akhirat, maka hendaknya dengan ilmu.”

**(Manaqib Asy Syafi’i, 2/139)**

“Jangan kecewa merasa lelah, justru ia menjadi pengingat terbaik untuk targetmu.”

**(Yofan Adi Pratama)**

## KATA PENGANTAR



Puji syukur atas kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “*APLIKASI PEMESANAN LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEB PADA GIGA FUTSAL ARENA METRO*”. Shalawat serta Salam disampaikan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW, semoga mendapatkan syafa’at-Nya di hari akhir nanti.

Penyelesaian skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, dukungan, dan kerja sama dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Bapak Drs. H. Jazim Ahmad., M.Pd selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Metro.
2. Bapak Sudarmaji, S.Kom., M.MKom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer di Universitas Muhammadiyah Metro yang telah banyak membantu dan membimbing baik waktu dan tenaganya hingga dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
3. Bapak Dani Anggoro, S.Kom. M.Kom selaku Dosen Fakultas Ilmu Komputer di Universitas Muhammadiyah Metro dan sekaligus pembimbing I yang telah banyak membantu dan membimbing baik waktu dan tenaganya hingga dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Bapak M. Dedi Irawan, M.T.I. selaku Dosen Fakultas Ilmu Komputer di Universitas Muhammadiyah Metro dan sekaligus pembimbing II yang telah banyak membantu dan membimbing baik waktu dan tenaganya hingga dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Ibu Mustika, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Program S1 Ilmu Komputer di Universitas Muhammadiyah Metro. Yang membantu baik waktu dan tenaganya hingga dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
6. Bapak Ibu Dosen dan Karyawan di lingkungan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Muhammadiyah Metro.
7. Dan untuk para pihak yang membantu pada Giga Futsal Arena Metro yang telah banyak membantu penulis dalam mengumpulkan data hingga selesai.

Untuk teman-teman ku terimakasih atas semangatnya yang selalu kalian berikan bagi penulis sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir. Ucapan terima kasih juga ditujukan kepada semua pihak yang namanya tidak dapat disebutkan satu persatu. Penulis hanya dapat memohon dan berdoa atas segala bantuan, bimbingan, dukungan, semangat, masukan, dan do'a yang telah diberikan menjadi pintu datangnya Ridho dan Kasih Sayang Allah SWT di dunia dan akhirat. *Aamiin ya Rabbal alamiin.*

Penulis berharap semoga skripsi ini akan membawa manfaat yang sebesar-besarnya khususnya bagi penulis dan bagi pembaca pada umumnya.

Penulis

## ABSTRAK

Giga Futsal Arena Metro merupakan salah satu tempat lapangan futsal di daerah Kota Metro. Hasil pengamatan dan wawancara menunjukkan bahwa sistem pemesanan lapangan pada Giga Futsal Arena Metro masih dilakukan secara manual dimana pelanggan terdaftar memesan melalui telepon sedangkan pelanggan baru harus memesan dan memeriksa ketersediaan lapangan dengan datang secara langsung. Tujuan dari penelitian ini adalah merancang website pemesanan lapangan futsal, untuk mencapai tujuan penelitian tersebut maka digunakan metode pengembangan menggunakan metode *System Life Development Cycle* (SDLC). Selain itu, penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML serta MySQL sebagai database. Hasil dari perancangan ini menghasilkan sistem yang menyajikan informasi mengenai ketersediaan lapangan untuk dipesan sehingga pelanggan tidak perlu datang ke lokasi untuk melakukan transaksi pemesanan lapangan futsal. Meskipun begitu, adapun kekurangan dalam perancangan ini yakni status booking pada website harus diganti secara manual oleh admin website. Oleh karena itu, penulis berharap kepada peneliti selanjutnya untuk dapat mengotomatisasikan penggantian status booking lapangan tersebut.

**Kata Kunci:** Website; SDLC; PHP;

## ABSTRACT

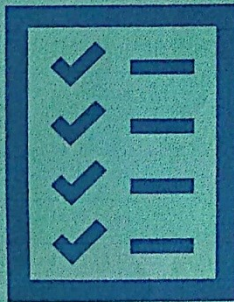
Giga Futsal Arena Metro is one of futsal field venues in Metro City area. The results of observations and interviews showed that the field ordering system at Giga Futsal Arena Metro was still conducted manually where registered members had to order via phone call and new members had to order and checked the availability of the field by coming in person to the arena. The purpose of this research is to design a futsal field booking website, to achieve the research objectives, a development method using System Life Development Cycle (SDLC) method. In addition, the author used programming languages such as PHP, HTML as well as MySQL as the database. The results of this design produced a system that provides information about the availability of the field to order so that customers do not have to come to the location to conduct the transactions for ordering futsal fields. Even so, the weakness of this website is the booking status on the website must be changed manually by the website administrator. Therefore, the author hopes that further researchers will be able to automate the changing status of the field booking on the website.

**Keywords:** Website; SDLC; PHP;

## SURAT KETERANGAN UJI KESAMAAN (*SIMILARITY CHECK*)



UNIT PUBLIKASI ILMIAH  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH  
METRO



## SURAT KETERANGAN UJI KESAMAAN (*SIMILARITY CHECK*)

Nomor: 3115/II.3.AU/F/UPI-UK/2022

Unit Publikasi Ilmiah Universitas Muhammadiyah Metro dengan ini menerangkan bahwa:

Nama : YOFAN ADI PRATAMA  
NPM : 18430059  
Jenis Dokumen : SKRIPSI

Judul:

**APLIKASI PEMESANAN LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEB  
PADA GIGA FUTSAL ARENA METRO**

Telah dilakukan validasi berupa Uji Kesamaan (*Similarity Check*) dengan menggunakan aplikasi *Turnitin*. Dokumen telah diperiksa dan dinyatakan telah memenuhi syarat bebas uji kesamaan (*similarity check*) dengan persentase  $\leq 20\%$ . Hasil pemeriksaan uji kesamaan terlampir.

Demikian kami sampaikan untuk digunakan sebagaimana mestinya.



Dr. Arif Rahman Aththibby, M.Pd.Si.  
NIDN. 0203128801

Alamat:

Jl. Ki Hajar Dewantara No.116  
Iringmulyo, Kec. Metro Timur Kota Metro,  
Lampung, Indonesia

Website: [www.upi.ummetro.ac.id](http://www.upi.ummetro.ac.id)  
E-mail: [upi@ummetro.ac.id](mailto:upi@ummetro.ac.id)

## DAFTAR ISI

COVER.....	i
LEMBAR LOGO.....	ii
LEMBAR JUDUL.....	iii
ABSTRAK.....	iv
RINGKASAN.....	v
PERSETUJUAN.....	vi
PENGESAHAN.....	vii
MOTTO.....	viii
PERSEMBAHAN.....	ix
KATA PENGANTAR.....	x
PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT.....	xi
SURAT KETERANGAN UJI KESAMAAN ( <i>SIMILARITY CHECK</i> ).....	xii
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR GAMBAR.....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Perumusan Masalah.....	2
C. Pembatasan Masalah.....	2
D. Tujuan Penelitian.....	3
E. Kegunaan Penelitian.....	3
F. Metode Penelitian.....	3
G. Jenis Penelitian.....	4
H. Teknik Pengumpulan Data.....	4
I. Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II KAJIAN LITERATUR.....</b>	<b>7</b>
A. Definisi Website.....	7
B. HTML ( <i>Hyper Text Markup Language</i> ).....	8
C. PHP ( <i>Hypertext Preprocessor</i> ).....	14

D. MySQL ( <i>My Structure Query Language</i> ) .....	17
E. Composer.....	19
F. Laravel .....	22
G. Bootstrap.....	26
H. Bagan Alir ( <i>Flowchart</i> ) .....	28
I. Basis Data ( <i>Database</i> ) .....	30
J. DFD ( <i>Data Flow Diagram</i> ) .....	32
K. ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	35
L. SDLC ( <i>System Development Life Cycle</i> ) .....	38
M. Blackbox Testing .....	40
<b>BAB III GAMBARAN UMUM ORGANISASI.....</b>	<b>42</b>
A. Sejarah Singkat.....	42
B. Lokasi Tempat Perusahaan.....	42
C. Struktur Organisasi Giga Futsal Arena .....	42
D. Manajemen Organisasi Giga Futsal Arena .....	43
E. Analisis Sistem Yang Berjalan.....	45
<b>BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Analisis.....	50
1. Hasil Penelitian .....	50
a. Analisis Kebutuhan User .....	50
b. Desain Prosedur Sistem yang Diusulkan .....	52
1) Aliran Informasi.....	52
2) Desain Flowchart.....	54
3) Desain Proses .....	56
4) Desain database.....	58
5) Relasi Tabel.....	63
6) Desain Interface.....	64
c. Implementasi.....	69
d. Blackbox Testing .....	76
e. Beta Testing .....	78
B. Pembahasan .....	82

**BAB V PENUTUP**

A. Kesimpulan..... 84  
B. Saran..... 84

**DAFTAR LITERATUR ..... 86**

**LAMPIRAN ..... 89**

**Biodata Penulis ..... 114**



## DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
1. Simbol-simbol flowchart.....	29
2. Simbol-simbol DFD .....	33
3. Simbol - Simbol ERD.....	36
4. Flowchart sistem yang berjalan .....	46
5. Data Pemesanan.....	48
6. Laporan Rekapitulasi Pemesanan Lapangan .....	48
7. Data Pemesanan Member.....	48
8. Laporan Rekapitulasi Pemesanan Member Lapangan .....	49
9. User dan Hardware .....	51
10. User dan Software.....	51
11. Brainware dan Peran.....	52
12. Rancangan Tabel Users.....	59
13. Rancangan Tabel Membership.....	60
14. Rancangan Tabel Roles .....	60
15. Rancangan Tabel Booking .....	61
16. Rancangan Tabel Lapangan .....	62
17. Rancangan Tabel Pembayaran .....	63
18. Testing Form Registrasi Pelanggan .....	77
19. Testing Form Login .....	77
20. Testing Form Booking Lapangan.....	78

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
1. Contoh struktur kode HTML .....	10
2. Tag block level pada HTML .....	11
3. Contoh penggunaan tag inline pada syntax HTML .....	12
4. Contoh penulisan atribut align pada HTML.....	13
5. Penggunaan atribut .....	14
6. Penggunaan atribut href yang mengarah ke link website Universitas Muhammadiyah Metro .....	14
7. Penggunaan atribut size .....	14
8. Struktur dasar pemrograman PHP .....	16
9. Tampilan file php di browser web .....	16
10. Mendownload composer .....	20
11. Instal composer .....	20
12. Mencari file php.exe .....	21
13. Versi Composer .....	21
14. Alur konsep pemrograman MVC .....	23
15. Menjalankan Perintah Install Laravel Menggunakan Fitur Composer .....	24
16. Konfigurasi koneksi database pada laravel .....	25
17. Proses migrate database .....	25
18. Hasil migrate .....	25
19. Grid System pada bootstrap .....	28
20. Contoh DFD Level 0 .....	33
21. Contoh ERD .....	35
22. Contoh relasi one to one .....	37
23. Contoh relasi one to many .....	37
24. Contoh relasi many to many .....	38
25. Tahapan metode SDLC .....	39
26. Alur blackbox testing .....	41
27. Lokasi Giga Futsal Arena di Google Maps .....	42
28. Struktur Organisasi Giga Futsal Arena .....	43
29. Flowchart Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Web Pada Giga Futsal Metro.....	54

30. Flowchart Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Web Pada Giga Futsal Metro.....	55
31. Diagram Konteks Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Web Pada Giga Futsal Metro.....	56
32. Data Flow Diagram Level 1 Konteks Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Web Pada Giga Futsal Metro.....	57
33. ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) pada Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Web Pada Giga Futsal Metro.....	58
34. Relasi Tabel Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Web Pada Giga Futsal Metro.....	63
35. Rancangan Halaman Frontend.....	64
36. Rancangan Halaman Login.....	65
37. Rancangan Halaman Panel Admin.....	65
38. Rancangan Halaman Data Lapangan.....	66
39. Rancangan Halaman Detail Booking Lapangan.....	67
40. Rancangan Halaman Data Booking Lapangan.....	68
41. Rancangan Halaman Waiting List.....	69
42. Halaman Frontend.....	70
43. Halaman Login.....	71
44. Halaman Panel Admin.....	71
45. Halaman Data Lapangan.....	72
46. Halaman Detail Booking Lapangan.....	73
47. Halaman Data Booking Lapangan.....	74
48. Halaman Waiting List.....	75
49. Halaman Cetak Rekap.....	75
50. Hasil Cetak Rekap.....	76
51. Dokumentasi Uji Kelayakan Di Giga Futsal Arena Metro.....	79
52. Lembar Saran Uji Kelayakan Program.....	80
53. Berita Acara Uji Kelayakan Program Skripsi.....	81
54. Halaman Agenda Informasi Keluar.....	82
55. Gagal Booking.....	83

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Foto Wawancara .....	89
2. Hasil Wawancara. ....	90
3. Formulir Pengajuan dan Persetujuan Judul dan Proposal Skripsi. ....	92
4. Izin Diterima Di Instansi Penelitian. ....	93
5. SK Dosen Pembimbing. ....	94
6. Kartu Bimbingan Proposal Skripsi. ....	95
7. Lembar Perbaikan Ujian Seminar Proposal. ....	97
8. Kartu Bimbingan Skripsi. ....	100
9. Berita Acara Uji Kelayakan. ....	102
10. Lembar Saran Uji Kelayakan. ....	103
11. Daftar Hadir Uji Kelayakan. ....	104
12. Form Persetujuan Uji Plagiat. ....	105
13. Transkrip Akademik. ....	106
14. SK Ujian Skripsi. ....	107
15. Berita Acara Ujian Skripsi. ....	108
16. Lembar Perbaikan Ujian Skripsi. ....	109
17. Surat Keterangan Uji Plagiat. ....	113
18. Biodata Penulis 1. ....	114
19. Biodata Penulis 2. ....	115
20. Biodata Penulis 3. ....	116