

## DAFTAR LITERATUR

- Abdillah, L. A. 2013. Perancangan basisdata sistem informasi penggajian. *arXiv preprint arXiv:1302.0337*.
- Budiasih, Y. 2012. Struktur organisasi, desain kerja, budaya organisasi dan pengaruhnya terhadap produktivitas karyawan studi kasus pada PT. XX di Jakarta. *Liquidity: Jurnal Riset Akuntansi dan Manajemen*, 1(2), 99-1.
- Hanief, S., Jepriana, I. W., dan Kom, S. 2020. *Konsep Algoritme dan Aplikasinya dalam Bahasa Pemrograman C++*. Penerbit Andi.
- Hidayat, R., Marlina, S., dan Utami, L. D. 2017. Perancangan sistem informasi penjualan barang handmade berbasis website dengan metode waterfall. *Simnasiptek 2017*, 1(1), 175-183.
- Juansyah, A. 2015. Pembangunan aplikasi child tracker berbasis assisted-global positioning system (a-gps) dengan platform android. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, 1(1), 1-8.
- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., dan Rahmadi, H. 2015. Pengujian aplikasi menggunakan black box testing boundary value analysis (studi kasus: Aplikasi prediksi kelulusan smnptn). *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 1(3).
- Purwantoyo, E. 2013. Penerapan Model Studi Lapangan pada Materi Keanekaragaman Hayati dengan Memanfaatkan Lingkungan Sekolah. *Journal of Biology Education*, 2(3).
- Puspitasari, D. 2016. Sistem informasi perpustakaan sekolah berbasis web. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, 12(2), 227-240.
- Ridlo, I. A. 2017. Panduan pembuatan flowchart. *Fakultas Kesehatan Masyarakat*, 11(1), 1-27.
- Riestiana, M. 2013. Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada Commenditaire Vennontschap (CV) RGL Bordir Dan Konveksi Pacitan. *Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 6(4).
- Selamet, R. 2019. Pemograman Java Menggunakan Greenfoot. *Media Informatika*, 18(1), 15–18.