

DAFTAR LITERATUR

- Abdurahman, M. 2017. Sistem Informasi Pengolahan Data Pembelian dan Penjualan pada Toko Koloncucu Ternate. *IJIS Indonseisan Journal on Information Sytem*. 2(1). h.18-26.
- Afrizal, A. S. 2014. Rancang Bangun Aplikasi Dekstop Kamus Indonesia , Inggris Dan Arab Menggunakan Netbeans Dan Mysql. *Jurnal Teknik Informatika Politeknik Sekayu (TIPS)*, 1(1), h.1–9.
- Al-Qur'an dan terjemahannya. 2014. Departemen Agama RI. Bandung: Diponegoro.
- Aminudin, M. 2019. Penentuan Pola Belanja Bahan Bangunan Menggunakan Metode Association Rules dengan Algoritma Apriori. h.6–18.
- Apriliah, W., Subekti, N., dan Haryati, T. 2021. Penerapan Model Waterfall Dalam Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi PT. Chiyoda Integre Indonesia Karawang. *Jurnal Interkom*, 14(2), h.34–42.
- Asropudin, P. 2013. *Kamus Teknologi Informasi*. Titian Ilmu. Bandung
- Budiman, I., Saori, S., Anwar, R.N., dkk. 2021. Analisis Pengendalian Mutu Di Bidang Makanan (Studi Kasus: UMKM Mochi Kaswari Lampion Kota Sukabumi). *Jurnal Inovasi Penelitian JIP*, 1(10), h. 2185-2190.
- Darmanto, M. A., dan Fauzan, R. 2018. Sistem Informasi Jadwal Kegiatan Masjid di Banjarmasin Berbasis Web. *Jurnal Teknik Informatika Politeknik Hasnur*, 04(2), h. 36-45.
- Destiningrum, M., dan Adrian, Q.J. 2017. Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre). *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), h.30-37.
- Diphayana, W. 2018. *Perdagangan Internasional*. Edisi Pertama. Deepublish. Yogyakarta.
- Dipraja, Samja. 2013. *Panduan Praktis Membuat Website Gratis*. Pustaka Makmur. Jakarta
- EMS, T. 2015. *Pemrograman Java dari Nol*. Edisi Pertama. PT. Elex Media Komputindo. Jakarta.
- Enterprise, J. 2015. *Mengenal Java dan Database dengan Netbeans*. Edisi Pertama. PT. Elex Media Komputindo. Jakarta.
- Ernawati., Johar, A., dan Setiawan, S. 2019. Implementasi Metode String Matching Untuk Pencarian Berita Utama Pada Portal Berita Berbasis Android (Studi Kasus: Harian Rakyat Bengkulu). *Jurnal Pseudocode*, 6(1), h.77–82.
- Esabella, S., Hamdani, F., dan Yuliono, F. 2019. Rancang Bangun Aplikasi Media Promosi Hidup Sehat Berbasis Android (Studi Kasus Di Dinas Kesehatan Kabupaten Sumbawa). *Jurnal JINTEKS*, 1(2), h.143–152.
- Falabibla, N. E. 2019. Bab II Landasan Teori. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), h. 8–24.

- Hadaya, K. K. 2015. *Java Desktop Dengan Metode Pro-OPP*. Edisi Pertama. Andi Publisher. Yogyakarta.
- Hasugian, H., dan Sidik, F. 2014. Rancang Bangun Sistem Informasi Penentuan Harga Pokok Produksi Studi Kasus: PT. Fajar Metalindo Abadi. *Seminar Nasional Sistem Informasi Indonesia*, h.197–202.
- Heriyanto, Y. 2018. Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT.APM Rent Car. *Jurnal Intra-Tech*, 2(2), h.64–77.
- Indrajani. 2011. *Perancangan Basis Data Dalam All in1*. Edisi Pertama. PT. Elex Media Komputindo. Jakarta.
- Jack. 2021. Pentaho dan Jaspersoft - Perbandingan Lengkap. <https://www.affde.com/id/pentaho-vs-jaspersoft.html>. 24 November 2021. (14:00 WIB)
- Jamal, A., dan Yulianto, L. 2013. Rancang Bangun Sistem Informasi Aplikasi Kasir Menggunakan Barcode Reader Pada Toko Dan Jasa Widodo Computer Ngadirojo Kabupaten Pacitan. *Journal Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 5(3), h. 45-54.
- Kartini, Dwi. 2013. *Corporate Social Responsibility*. PT. Refika Aditama. Bandung
- Komputer, W. 2015. *Membangun Sistem Informasi dengan Java NetBeans dan MYSQL*. CV Andi Offser. Yogyakarta.
- Kurniawan, H., Apriliah, W., Kurniawan, I., dan Firmansyah, D. 2020. Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Smk Bina Karya Karawang. *Jurnal Interkom*, 14(4), h. 13–23.
- Munir, R. 2011. *Algoritma dan Pemrograman dalam Bahasa Pascal dan C*. Edisi Revisi. Informatika Bandung. Bandung.in
- Noerzainy, R. 2012. Aplikasi Pengolahan Data Penjualan Makanan Dan Minuman Pada Ruby Queen Cafe Samarinda.
- Nugraha, N. A. 2019. Pembangunan game edukasi mengenal alat musik Tradisional jawa barat menggunakan metode Game development life cycle. Skripsi di Terbitkan. Bandung: Universitas Pasundan Bandung.
- Nurchayono, F. 2012. Pembangunan Aplikasi Penjualan Dan Stok Barang Pada Toko Nuansa Elektronik Pacitan. *Journal Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 4(3), h. 15-19.
- Prasanti, D. 2018. Penggunaan Media Komunikasi Bagi Remaja Perempuan Dalam Pencarian Informasi Kesehatan. *Jurnal Lontar*, 6(1), h.13–21.
- Purbadian, Yenda. 2016. *Trik Cepat Membangun Aplikasi Berbasis Web dengan Framework CodeIgniter*. CV. Andi Offset. Yogyakarta.
- Putri, S. F., dan Putri, S. D. B. 2018. Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Pembelian Dan Penjualan Pada PD . Smh Bike. *Jurnal Sistem Informasi*, 12(3), h.255–262.
- Rahmawati. 2017. Sistem Informasi Inventory Stok Barang Pada CV. Artha Palembang. Skripsi di Terbitkan. Palembang: UIN Raden Fatah Palembang.

- Rian, H., dan Nugroho, T. P. 2019. Rancang Bangun Sistem Informasi Pembelian Obat Pada Klinik Djanti Medika Bekasi. *Jurnal Lentera Ict*, 5(1), h.12–19.
- Rifai, R., dan Mailasari, M. 2020. Metode Waterfall pada Sistem Informasi Pengolahan Data Penjualan dan Pembelian Barang. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(3), h.394-401.
- Rizki, A., Mukhayaroh, A., dan Sihombing, E. G. 2019. Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Toko Mainan Nanda Toys Bekasi. *Jurnal Teknologi Informatika & Komputer*, 5(1), h.62–70.
- Rizkiansyah, I. 2015. Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Ineraktif Teknik Bermain Piano Berbasis Multimedia di Lembaga Kursus Musik “Ethnicro” Yogyakarta. *Jurnal Informatika*.
- Robbins, S. P., dan Judge, T. A. 2014. *Perilaku Organisasi*. Salemba Empat. Jakarta.
- Rosa, A. S., dan Salahudin, M. 2018. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung.
- Rosa, S. 2016. Pembangkitan Energi Listrik. *Journal Politeknik Negeri Sriwijaya*, 7(1), h.6–24.
- Simatupang, J., dan Sianturi, S. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Pada Po. Handoyo Berbasis Online. *Jurnal Intra-Tech*, 3(2), h.11–25.
- Suartika, M.A. 2019. *Rancang Bangun E-Commerce Pada Galeri Umkm Kabupaten Sumbawa Berbasis Web*. Skripsi di Terbitkan. Nusa Tenggara Barat: Universitas Teknologi Sumbawa.
- Sunardi. 2017. Rancang Bangun E-Learning Amik Ibrahimy Analysis and Design E-Learning Amik Ibrahimy. *Aitech*, 3(2), h.97–103.
- Suntoro, J. 2019. *Data mining : algoritma dan implementasi dengan pemrograman PHP*. Edisi Pertama. PT Elex Media Kompiutindo. Jakarta.
- Suprayitno., dan Wardati, U. I. 2012. Pembangunan Sistem Stok Barang dan Penjualan Pada Toko Sero Elektronik. *Journal Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 4(4), h. 8-16.
- Supriatiningsih. 2020. Implementasi Metode Waterfall Pada Aplikasi Perpustakaan Berbasis Web. *IJSE-Indonesian Journal on Software Engineering*, 6(1), h.83–93.
- Suyanto, A. H. 2015. *Pemrograman Java: Pengenalan Java*. Andi Publisher. Yogyakarta
- Tabrani, M., dan Aghniya, I. R. 2019. Implementasi Metode Waterfall Pada Program Simpan Pinjam Koperasi Subur Jaya Mandiri Subang. *Jurnal Interkom*, 14(1), h.44–53.
- Utomo, E.P. 2013. *Cara Cepat dan Mudah Belajar Java SE7*. CV Andi Offset. Yogyakarta.
- Utoyo, B. 2012. *Membuka Cakrawala Dunia*. PT. Setia Purnama Inves. Jakarta.

- Yudha, I. P. A. P., Sudarma, M., dan Mertasana, P. A. 2017. Perancangan Aplikasi Sistem Inventory Barang Menggunakan Barcode Scanner Berbasis Android. *E-Jurnal SPEKTRUM*, 4(2), h.72-80.
- Yusuf, M. F., dan Soepriyanto, Y. 2017. Rancang Bangun Animasi Protokol Routing Jenis Distance Vector dan Link State Menggunakan Teknologi Augmented Reality. *Seminar Nasional Inovasi Teknologi UN PGRI Kediri*, 1(1), h. 11–16.
- Zulfiandri., dan Andika, A. 2017. Sistem Informasi Inventori Bahan Bakar Minyak (Bbm). *Jurnal Simantec*, 6(1), h.9-16.