

ABSTRAK

Universitas Nahdatul Ulama Lampung merupakan perguruan tinggi yang terletak di Purbolinggo, Kabupaten Lampung Timur, Lampung. Kampus ini memiliki fasilitas kampus pendukung salah satunya adalah perpustakaan. Hasil pengamatan dan wawancara menunjukkan bahwa sistem pelayanan perpustakaan seperti peminjaman buku, dan pengembalian buku masih dicatat dalam bentuk pembukuan sedangkan pencarian data buku juga masih menggunakan file dalam Microsoft Excel sehingga memakan waktu yang cenderung lama. Masalah tersebut berdampak pada ketidakpuasan mahasiswa terhadap pelayanan perpustakaan. Dalam hal ini, penulis merancang aplikasi berbasis desktop dengan pendekatan pemrograman berorientasi objek. Metode pengembangan yang digunakan penulis adalah System Development Life Cycle (SDLC) dengan teknik pengujian menggunakan Black Box Testing dan Beta Testing. Pengembangan ini menghasilkan aplikasi yang dapat mempercepat kinerja staff perpustakaan dalam pelayanan serta pengolahan data perpustakaan. Kekurangan dari pengembangan ini yakni masih berbasis desktop dan *offline*. Oleh karena itu, penulis berharap kepada pengembang selanjutnya untuk dapat mengembangkan aplikasi berbasis online dan fitur lengkap lainnya.

Kata kunci: Perpustakaan; Aplikasi; Desktop

ABSTRACT

University of Nahdatul Ulama Lampung is an institute located in Purbolinggo, East Lampung Regency, Lampung. This campus provides several supporting facilities, one of which is a library. The results of observations and interviews exposed that the library service system such as borrowing books and returning books was still recorded manually on books, while searching for book data was still using files in Microsoft Excel which took a longer time. These problems somehow had an impact on student dissatisfaction with library services. In this case, the author designed a desktop-based application with an object-oriented programming approach. The development method used by the author was System Development Life Cycle (SDLC) with testing techniques using Black Box Testing and Beta Testing. This development produced application that can accelerate the performance of library staff in service and processing library data. The disadvantage of this development is that it is still desktop-based and offline. Therefore, the author suggests that the next developer will be able to develop online-based applications and other complete features.

Keywords: Library; Application; Desktop