

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan hasil pengembangan, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Produk e-LKPD yang telah dikembangkan mendapatkan perolehan skor uji coba pada aspek tampilan awal e-LKPD 3,7 dengan jumlah indikator sebanyak 6 poin presentase 75% dan masuk dalam kreteria "baik", aspek penyajian mendapatkan skor 4,6 dengan jumlah indikator sebanyak 17 poin presentase 93% termasuk ke dalam kreteria "sangat baik" dan aspek bahasa mendapatkan skor 4,5 dengan indikator 2 poin presentase 89% dengan kreteria "sangat baik".
2. Produk berupa e-LKPD dapat digunakan dan dapat dijadikan sebagai alternatif bahan ajar dalam proses pembelajaran di SMA IT Cinta Illahi, dengan menggunakan e-LKPD ini diharapkan proses pembelajaran lebih efisien, arah pembelajaran berpusat pada peserta didik sehingga peserta didik dapat menemukan dan memecahkan permasalahan sesuai dengan arahan guru, lebih memotivasi peserta didik dalam proses pembelajaran dan penggunaan *android* dalam proses pembelajaran lebih maksimal sehingga pemanfaatan internet untuk belajar dapat mengarahkan peserta didik dalam mencapai tujuan pembelajaran.
3. E-LPKD dapat dimanfaatkan sebagai bahan ajar yang dapat mengarahkan peserta didik untuk mencari informasi sesuai arahan, relevan, mudah dan praktis.

B. Saran

1. Saran Pemanfaatan

Produk berupa e-LKPD yang telah di kembangkan dan telah melalui beberapa tahapan validasi oleh beberapa dosen dan pendidik yang ahli di bidangnya kemudian produk ini telah dinyatakan layak/baik untuk diaplikasikan dalam proses pembelajaran juga dapat digunakan sebagai bahan ajar oleh peserta didik. Saran pemafaatan e-LKPD ini perlu di download terlebih dahulu di smartphone dalam bentuk aplikasi, kemudian baru bisa di dimanfaatkan dalam proses pembelajaran. Aplikasi ini bisa di gunakan secara online dan offline, kelebihan e-LKPD tetap bisa di akses meskipun dalam keadaan offline, namun

tidak bisa mengakses video pembelajaran yang tertaut dengan aplikasi lain yaitu youtube yang memerlukan jaringan internet.

e-LKPD ini telah melalui tahap-tahap pengembangan dan di harapkan dapat menjadi alternatif penunjang kegiatan belajar peserta didik untuk memaksimalkan penggunaan smartphone sebagai media belajar yang lebih efektif. Penelitian ini hanya di uji cobakan di SMA IT Cinta Illahi, namun produk ini juga bisa dimanfaatkan di sekolah lain yang membutuhkan sarana belajar atau bahan ajar interaktif. *E-LKPD* ini bisa disebarluaskan melalui group MGMP (Musyawarah Guru Mata Pelajaran) khusus nya bidang biologi SMA yang berperan sebagai wadah guru untuk saling bertukar informasi tentang pembelajaran.

2. Pengembangan

Saran dan masukan untuk pengembangan lebih lanjut:

a. Video yang Relevan

Bagi semua pihak yang ingin mengembangkan produk ini lebih lanjut, pada bagian video pembelajaran sebaiknya video yang di tampilkan adalah hasil dari pengamatan pribadi kemudian bisa di tambahkan *sound* dan pengambilan gambar yang yang tepat. Agar produk yang dikembangkan tidak tertaut dengan aplikasi lain.

b. Memperluas Cakupan Materi

Tahap pengembang materi yang ada di dalam *e-LKPD* ini sudah menggunakan bahasa peneliti dengan mempertimbangkan kemudahan bagi pembaca ataupun peserta didik dalam memahami kalimat, untuk pihak yang ingin mengembangkan penelitian serupa diharapkan menggunakan kalimat sendiri dengan bantuan referensi yang mencukupi sehingga kalimat-kalimat yang disusun menjadi banyak dan padat.

c. Memperkaya Referensi yang Relevan

Bagi semua pihak yang ingin mengembangkan *e-LKPD* lebih lajut, akan lebih baiknya mencantumkan semua materi dalam satu semester atau dua semester, agar muatan produk dapat di manfaatkan dalam semua materi pembelajaran, karena produk ini hanya memuat satu materi pembelajaran yaitu *kingdom plantae*.

d. Latihan Soal Dapat di Kerjakan Secara *Online*

Produk ini memuat latihan soal yang hanya bisa dikerjakan secara offline, sehingga bagi semua pihak untuk pengembangan lebih lanjut bisa mengembangkan aplikasi agar dapat mengerjakan latihan soal secara online langsung di aplikasi tersebut, sehingga memudahkan pendidik dalam mengoreksi dan memberikan nilai secara *online*.

e. Produk Sebaiknya di Unggah pada Google Playstore

Tahap penyebaran produk hasil pengembangan sebaiknya di unggah pada google playstore agar penyebarannya tidak terbatas sehingga siapa saja bisa memanfaatkan produk yang telah dikembangkan sesuai dengan kebutuhan.