

**UPAYA MENGEMBANGKAN KREATIFITAS ANAK MELALUI
PERMAINAN WARNA DENGAN MEDIA BENANG PADA ANAK
USIA 5 – 6 TAHUN DI TK ABA BANDAR JAYA BARAT**

**OLEH :
FARHUR ROHMAH
NPM. 17260017**

ABSTRAK

Pendidikan anak usia dini (PAUD) merupakan salah satu upaya pembinaan yang ditujukan kepada anak sejak usia dini yang dilakukan melalui pemberian rangsangan pendidikan untuk membantu pertumbuhan dan perkembangan jasmani khususnya dalam mengembangkan kreativitas melalui permainan warna. Dengan demikian rumusan masalah pada penelitian ini adalah : 1) Bagaimana cara mengembangkan kreativitas anak dalam permainan warna dengan media benang di TK ABA Bandarjaya Barat. 2) Apa saja faktor pendukung dan penghambat dalam meningkatkan kreativitas anak dalam permainan warna dengan media benang.

Tujuan penelitian ini untuk mengetahui cara mengembangkan kreativitas anak dalam permainan warna dengan media benang di TK ABA Bandarjaya Barat. Juga untuk mengetahui faktor pendukung dan penghambat dalam mengembangkan kreativitas anak dalam permainan warna dengan media benang.

Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah deskriptif kualitatif yang menggambarkan secara obyektif keadaan ditempat penelitian dengan menggunakan kata-kata atau kalimat. Alat pengumpulan data yang digunakan penulis menggunakan observasi, wawancara dan dokumentasi. Metode observasi sebagai metode pengamatan atau metode pokok, metode wawancara yaitu tanya jawab dengan seseorang untuk mendapatkan keterangan atau pendapat, sedangkan dokumentasi sebagai penunjang dalam penelitian. Data analisis dilakukan secara reduksi data, display data dan verifikasi atau penarikan kesimpulan.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa kreatifitas anak melalui permainan warna dengan media benang pada anak usia 5 – 6 tahun di TK ABA Bandar Jaya Barat. Upaya mengembangkan dan meningkatkan kreatifitas anak dalam permainan warna dengan merancang tujuan, bahan, metode, alat – alat serta evaluasi. Untuk mencapai tujuan dalam belajar dilihat dari survei penelitian bahwa guru telah semaksimal mungkin dalam menerapkan kegiatan pembelajaran dalam permainan warna menggunakan media benang.

Kata Kunci : *Kreatifitas, Permainan Warna, Media Benang*