

## DAFTAR LITERATUR

- Aliwardana, Heru.2021. Upaya Meningkatkan Keterampilan Guru Dalam Pembuatan Video Pembelajaran Berbasis Power Point dan Filmora Melalui In House Training. *Jurnal Studi Ilmu Pendidikan dan Keislaman. Al Fikrah*, 4(1), h. 28.
- Anggraeni, Y., Arifin, Z., Kurniawan, D., Wahyuningtyas, T. Pengembangan Video Pembelajaran Menggunakan Software Wondershare Filmora Pada Pelajaran Matematika Materi Nilai Mutlak Kelas X di Sekolah Menengah Kejuruan Pada Masa Covid-19 Tahun Ajaran 2020/2021. *Jurnal Teknologi Pendidikan Madrasah*, 4(1), h. 80-90
- Arsyad, Azhar. 2014. *Media Pembelajaran*. Cetakan ke-16.PT Raja Grafindo Persada. Jakarta.
- Asmoro, Siwi Widi. 2019. Teknik Pengolahan Video dan Audio, Kompetensi Keahlian Program Keahlian Teknik Komputer dan Informatika . Andi. Yogyakarta.
- Nurhadi, Yuliana Sudremi. 2013. *Lensa Kegiatan Ekonomi SMA/MA Kelas XI*. PT Bumi Asara. Jakarta.
- Pakpahan, dkk. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran.Cetakan ke-1. Yayasan Kita Menulis.
- Pradilasari, L., Gani, A., Khaldun, I.,. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Bebas Audio Visual Pada Materi Koloid Untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasi Belajar Siswa SMA.*Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, 7(1), h. 9-15.
- Prehanto, A., Aprily. N. M., Marlina, A., Nurhazanah, M. 2021. Video Pembelajaran Interaktif-Animatif Sebagai Media Pembelajaran IPS SD Kelas Tinggi di Masa Pandemi Covid 19.*Indonesian Journal of Primary Education*, 5(1), h. 32-38.
- Putra, Nusa. 2013. *Research And Development, Penelitian dan pengembangan: Suatu Pengantar*. Cetakan ke-3.PT Raja Grafindo Persada. Jakarta.
- Riduwan & akdon.2013.*Rumus Dan Data Dalam Analisis Statistika*. Bandung: Alfabeta.
- Rusdi.2018. Penelitian Desain dan Pengembangan Kependidikan.Cetakan ke-1.PT Raja Grafindo Persada.Depok.
- Sadiman, Arif. dkk. 2014. Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya. PT Raja Grafindo Persada. Jakarta.
- Setyoningtyas& Ghofur. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Video Instruksional Interaktif Pada Mata Pelajaran Ekonomi. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(4), h. 1521-1533.

Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Cetakan ke-1. Alfabeta. Bandung.

Sundayana, Rostiana. 2015. *Media dan Alat Peraga Dalam Pembelajaran Matematika*. Cetakan ke-2. ALFABETA. Bandung.

Tea, Fama Gala. 2019. *Pengembangan Video Pembelajaran Menggunakan Software Wondershare Filmora pada Mata Pelajaran Sejarah Kelas X Sekolah Menengah Atas Negeri 3 Palembang*. Program Studi Pendidikan Sejarah. Jurusan Pendidikan Ilmu Pengetahuan dan Sosial. Skripsi. Sriwijaya: Universitas Sriwijaya.

Universitas Muhammadiyah Metro. 2020. *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah Edisi Revisi Metro*; Unuversitas Muhammadiyah Metro

Wibowo & Susanti. 2014. Pengembangan Media Audiovisual Interaktif Mencatat Transaksi Berdasarkan Mekanisme Debet/Kredit Kelas XI SMA N 13 Surabaya. *Jurnal Pendidikan Akuntansi (JPAK)*, 2(2), h. 1-2.