

DAFTAR PUSTAKA

- Anwar, N., dkk. 2015. Pengembangan perangkat pembelajaran berbasis pendekatan open-ended untuk meningkatkan kemampuan berpikir kreatif matematis siswa SMP. *Jurnal Didaktik Matematika*, 2(1), 52–63.
- Astuti, I. A. D., dkk. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobile Learning Berbasis Android. *Jurnal Penelitian & Pengembangan Pendidikan Fisika*, 3(1), 57–62.
- Barokah, U. S. 2014. *Pengembangan Komik Digital Berbasis Nilai Karakter sebagai Media Pembelajaran Akutansi pada Kompetensi Dasar Menyusun Laporan Keuangan Perusahaan Jasa untuk Kelas XI*. Skripsi tidak diterbitkan. Yogyakarta: Fakultas Ekonomi Universitas Negeri Yogyakarta
- Branch, R. M. 2009. *Instructional Design: The ADDIE Approach*. London: Springer Science Buisines Media.
- Budiarti, W. N., dan Haryanto. 2016. Pengembangan Media Komik Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Keterampilan Membaca Pemahaman Siswa Kelas Iv. *Jurnal Prima Edukasia*, 4(2), 233-242.
- Darmadi. 2017. *Pengembangan Model dan Metode Pembelajaran dalam Dinamika Belajar Siswa*. Yogyakarta: CV Budi Utama.
- Fajarini, A. 2018. *Membongkar Rahasia Pengembangan Bahan Ajar IPS*. Jember: Gema PRESS.
- Gumeler, M. 2011. *Comic Making: Cara Membuat Komik*. Jakarta: PT Indeks.
- Hakim, A. F. 2017. *Pengembangan Komik Digital Sebagai Media Pembelajaran Alat-alat Pembayaran Internasional pada Materi Perekonomian Terbuka*. Yogyakarta: Program Studi Pendidikan Ekonomi Fakultas Ekonomi Universitas Negeri Yogyakarta.
- Hanum, L., dkk. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Buletin Pada Materi Hukum-Hukum Dasar Kimia Kelas X Sma/Ma Di Banda Aceh. *Jurnal IPA & Pembelajaran IPA*, 1(1), 42–48. h
- Hartanto, w. 2016. Penggunaan e-learning sebagai media pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Ekonomi: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, Ilmu Ekonomi dan Ilmu Sosial*. 10(1).
- Irmawati, D. A. 2020. *Media Pembelajaran Matematika Cara Gemar Belajar Matematika*. Tulungagung: Pernal Edukreatif.
- Jalinus, N., dan Ambiyar. 2016. *Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Kanti, F. Y., dkk. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Pada Kompetensi Dasar Sistem Pembayaran Dan Alat Pembayaran Untuk Siswa Kelas X Ips Di Man 1 Jember. *JURNAL PENDIDIKAN EKONOMI: Jurnal*

Ilmiah Ilmu Pendidikan, Ilmu Ekonomi Dan Ilmu Sosial, 12(1), 135-141.

- Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan. 2014. *Matematika untuk SMA/MA Kelas X Semester 2 Edisi Revisi 2014*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Kurniahayati, D., dan Syamsurizal. 2013. Pengembangan Pembelajaran Berbasis Web Centric Course pada Materi Stoikiometri untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa di SMA Titian Teras Jambi. *Edu-Sains: Jurnal Pendidikan Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam*, 1(1), h 38-44.
- Kustandi, C., dan Darmawan, D. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: Kencana.
- Kustiawan, U. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. Malang: Gunung Samudera.
- Mahnun, N. 2012. Media Pembelajaran (Kajian terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran). *Jurnal Pemikiran Islam*, 37(1), 27–33.
- Maiyena, S. 2016. Pengembangan Media Poster Berbasis Pendidikan Karakter Untuk Materi Global Warming. *Ta'dib*, 17(2), 148-156.
- Mawaddah, M. 2016. *Pengembangan Komik Digital Sebagai Media Pembelajaran Etiket Makan Di Dalam Keluarga*. Skripsi tidak diterbitkan. Yogyakarta: Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta.
- Melda, F., dkk. 2019. Pengembangan Bahan Ajar Modul Kultur Jaringan di FKIP Biologi Universitas Islam Riau. *Jurnal Pelita Pendidikan*, 7(1), 94–104.
- Miyanto., dkk. 2017. *Matematika Mata Pelajaran Wajib SMA/MA/SMK/MAK Kelas X Semester 2*. Klaten: Intan Pariwara
- Mulyawati, C., dkk. 2017. Teaching Media Development of Mathematic in the Materials Trigonometry Sum and Two Angles Difference By Using Gui Matlab. *Jurnal Natural*, 17(2), 69-76.
- Muriati, S. 2014. Pengembangan Bahan Ajar Biologi Sel Pada Program Studi Pendidikan Biologi Uin Alauddin Makassar. *Florea: Jurnal Biologi Dan Pembelajarannya*, 1(2), h 14-25.
- Musdalifah. 2019. *Pengembangan Media Komik Digital pada Pembelajaran Matematika Materi Pengolahan Data di Kelas V MI Darussalam Curatimalang Jombang*. Tesis tidak diterbitkan. Malang: Pascasarjana Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Naz, A. A., dan Akbar, R. A. (n.d.). *Use of Media for Effective Instruction its Importance : Some Consideration*. 18, 35–40.
- Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Nomor 22 Tahun 2006 Standar Isi Untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Mengengah. Menteri Pendidikan Nasional.

Jakarta.

- Prastowo, A. 2017. *Menyusun Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP) Tematik Terpadu Implementasi Kurikulum 2013 untuk SD/MI*. Jakarta: Kencana
- Purnama, S. 2016. Metode Penelitian Dan Pengembangan (Pengenalan Untuk Mengembangkan Produk Pembelajaran Bahasa Arab). *LITERASI (Jurnal Ilmu Pendidikan)*, 4(1), 19-32.
- Purniasih, N. M., dkk. 2021. Penggunaan Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Matematika Siswa di SD Negeri 2 Tonja Denpasar Bali. *Jurnal Pendidikan, Agama dan Budaya*. 5(2), 121-128.
- Retnowati. 2017. *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Terhadap Motivasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam di SMP Negeri 2 Punggur Kabupaten Lampung Tengah*. Skripsi tidak diterbitkan. Metro: Institut Islam IAIN Metro.
- Rijal, B. S. 2014. *Pengembangan Modul Elektronik Perakitan dan Instalasi Komputer Sebagai Sumber Belajar untuk Kelas X SMK Piri 1 Yogyakarta*. Skripsi tidak diterbitkan. Yogyakarta: Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta.
- Riyana, C. 2012. *Media Pembelajaran. Cetakan ke-2. Edisi Revisi*. Kementrian RI. Jakarta.
- Rochmad. 2012. Desain Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika. *Kreano: Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif*, 3(1), 59–72.
- Safira. 2020. *Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. Jawa Timur: Caremedia Communication.
- Saputro, B. 2017. *Manajemen Penelitian Pengembangan (Reseach & Development) bagi Penyusun Tesis Disertasi*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo.
- Satrianawati. 2018. *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: CV Budi Utama.
- Setiyani, L. A. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital pada Materi Bangun Ruang untuk Meningkatkan Pemahaman Matematika Siswa SMP Negeri 2 Mraggen Kabupaten Demak*. Skripsi tidak diterbitkan. Purwokerto: Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan Institut Agama Islam Negeri Purwokerto.
- Siwardani, N. W., dkk. 2015. Pengaruh Model Pembelajaran ADDIE Terhadap Pemahaman Konsep Fisika dan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Kelas X SMA Negeri 2 Mengwi Tahun Pelajaran 2014/2015. *Jurnal Administrasi Pendidikan. Jurnal Administrasi Pendidikan*, 6(1), 1–10.
- Sundayana, R. 2015. *Media dan Alat Peraga dalam Pembelajaran Matematika*. Bandung: ALFABETA.

- Suryadi, A. 2020. *Teknologi dan Media Pembelajaran*. Jawa Barat: CV Jejak, Anggota IKAPI.
- Susillana, R., dan Riyana, C. 2009. *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Utariyati, I.F.Z., dkk. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik dalam Materi Sistem Pernapasan pada Siswa Kelas VIII MTs Muhammadiyah 1 Malang*. 1(3), 343–355.
- Warliah, W., dkk. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Widya Wisata*. Pamekasan: Duta Media
- Yuliana., dkk. 2017. Pengembangan Media Komik Digital Akuntansi Pada Materi Menyusun Laporan Rekonsiliasi Bank Untuk Siswa Smk. *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 2(2), 135-146.
- Zakariah, M., dkk. 2020. *Metodologi Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, Action Research, Research and Development (R and D)*. Yayasan Pondok Pesantren Al-Mawaddah Warrahmah. Kolaka