

DAFTAR LITERATUR

- Arikunto, Suharsimi, dan Safruddin A.J, Cepi. 2009. *Evaluasi Program Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Darnawati, Jamiludin, Batia, L., Salim. 2019. Pemberdayaan Guru Melalui Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif dengan Aplikasi Articulate Storyline. *Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 1(1), h. 10.
- Fatoni, A., Dwi, B R. 2014. Perancangan Prototype Sistem Kendali Lampu Menggunakan Handphone Android Berbasis Arduino. *Jurnal Prosisko*, 1(1), h. 23.
- Hardilawati, W L., Hinggo, H T., Binangkit, I D., Akhmad, I., Siregar, D I., Zaki, H., Perdana, R., Fikri, K., Sulistyandari. 2020. Manajemen Pembelajaran Berbasis Google Suite dan Articulate Storyline 3. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(2), h. 78.
- Hari, Bayu Sapta. 2019. *Mengenal Cahaya sebagai Gelombang*. Bandung : Penerbit Duta.
- Hariadi, Sutriyono. 2019. *Best Practice:Implementasi Media Pembelajaran Berbasis TIK Teks Wawancara Bahasa Jawa Berbasis Blended Learning pada Siswa Kelas VIII*. Probolinggo: Buku Buku.
- Haryadi, R., Denis, S., Fitri, W., Yusofa, D A., Ferlis, N N., Alizkan, U., Priane, W T. 2017. Pengaruh Cahaya Lampu 15 Watt Terhadap Pertumbuhan Tanaman Pandan (*Pandanus Amaryllifolius*). *Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Fisika*, 3(2), h. 102.
- Hidayati, Tri. 2018. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika dengan Suplemen History o Mathematics*. Purwokerto: CV. Pena Persada.
- Mulyatiningsih, Endang. 2014. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan* Bandung: Alfabeta.
- Paseleng, M C., Rizki, A. 2015. Pengimplementasian Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif pada Mata Pelajaran Matematika di Sekolah Dasar. *Jurnal Scholaria*, 5(2), h. 134.
- Purnama, S I., Asto, I G P. 2014. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Software Articulate Storyline pada Materi Pelajaran Teknik Elektro Dasar Kelas X TEI 1 di SMK Negeri 2 Probolinggo. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 3(2), h. 276.

- Rayanto, Yudi Hari., dan Sugianti. 2020. *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2 : Teori dan Praktek*. Pasuruan : Lembaga Academic & Research Institute.
- Riduwan dan Akdon. 2020. *Rumus dan Data dala Analisis Statistika*. Cetakan Ketujuh. Bandung: Alfabeta.
- Rusman, D. K., dan Riyana, C. 2011. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Rajawali Pers.
- Salim, S. 2017. Penggunaan E-Learning Edmodo Pada Mahasiswa Jurusan PGPAUD Universitas Halu Oleo. *Jurnal Smart PAUD*, 1(1), h. 26.
- Saputro, Budiyo. 2017. *Manajemen Penelitian Pengembangan (Reasearch & Development) Bagi Penyusun Tesis dan Disertasi*. Yogyakarta : Aswaja Pressindo.
- Setyosari, Punaji. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta : PT Kharisma Putra Utama.
- Siallagan, L., Jufrida., Pathoni, H. 2017. Pengembangan E-Learning Berbasis Pendekatan Saintifik Menggunakan Edmodo Pada Materi Gelombang Cahaya Di Kelas XI. *Jurnal Pendidikan Fisika dan Keilmuan*, 3(1), H. 8.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung:Alfabeta
- Supriyono, H., Ardhiyatama, N S., Endah, S., Ruswa D. 2014. Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Hadis Untuk Perangkat Mobile Berbasis Android. *Jurnal Informatika*. 8(2), h. 910.
- Wibawanto, Wandah. 2017. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember : Cerdas Ulet Kreatif.
- Widyastuti, N., Azam, M., Firdausi, K S. 2009. Studi Efek Elektrooptis Pada Minyak Goreng. *Jurnal Berkala Fisika*. 12(2). 64.
- Yasin, A N., Ducha, N. 2017. Kelayakan Teoritis Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline Materi Sistem Reproduksi Manusia Kelas XI SMA. *Jurnal Pendidikan Biologi*, 6(2), h. 170.