

Daftar Literatur

- Alfianika, N. 2018. *Buku Ajar Metode Penelitian Pengembangan Bahasa Indonesia*. Depublish. Sleman
- Apriansyah, M. R., Sambowo, K. A., dan Maulana, A. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil (Jpensil)*, 9(1), h. 8-18
- Astuti, D.A. 2015. *Pengembangan Bahan Ajar Matematika Berbasis Open-Ended Berbentuk Majalah Pada Materi Sistem Persamaan Linier Dua Variabel (Spldv) SMP PGRI 1 Batang Hari*. Skripsi. Metro. Universitas Muhammadiyah Metro
- Branch, R.M. 2009. *Instructional Design: The ADDIE Approach*. In Department Of Educational Psychology And Instructional Technology University Of Georgia.
- Buchari, M.Z., dkk. 2015. Rancang Bangun Video Animasi 3 Dimensi Untuk Mekanisme Pengujian Kendaraan Bermotor di Dinas Perhubungan, Kebudayaan, Pariwisata, Komunikasi dan Informasi. *E-journal Teknik Informatika*, 6(1), h. 1-6
- Cahyadi, R.A.H. 2019. Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model. *Halaqa: Islamic education journal*, 3(1), h. 35-43
- Dariyadi, M.W. 2018. *Penggunaan Software "Sparkol Videoscribe" Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Arab Berbasis ICT*. Prosiding konverensi bahasa arab nasional IV. Malang 6 oktober 2018.
- Fachrozi, Dkk. 2020. *Penelitian dan pengembangan pendidikan olahraga*. FIK UNM. Malang
- Fakriansyah, R. 2016. *Perancangan Dan Pembuatan Video Animasi 2D 'Cara Alternatif Belajar Bahasa Inggris'*. Naskah Publikasi. STMIK dan AMIKOM Yogyakarta
- Falahudin, I. 2014. Pemanfaatan Media Pembelajaran. *Jurnal Lingkar Widwaswara*, 1(4), h. 104-117
- Fransisca, I., dan Mintohari. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Sparkol Videoscribe Pada Pelajaran IPA dalam Materi Tata Surya Kelas VI SD. *J-PGSD*, 6(1), h. 1916-1927
- Hasan, A.A., dan Baroroh, U. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Arab Melalui Aplikasi Videoscribe Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *Jurnal LISANUNA*, 9(2), h. 140-155
- Holida, S.M., Alawiyah, T., dan Sutisna, H. 2014. PENERAPAN ANIMASI INTERAKTIF DALAM PENGENALAN AKSARA SUNDA. *Jurnal Informatika*, 1(2), h. 111-122

- Mawardi. 2018. Merancang Model dan Media Pembelajaran. *Scholaria: Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 8(1), h. 26-40
- Munawwarah, R.A. 2019. Sparkol video scribe sebagai media pembelajaran. *Jurnal Inspiratif Pendidikan*, 8(2), h. 430-437
- Nurseto, T. 2011. Membuat Media Pembelajaran Yang Menarik. *Jurnal Ekonomi dan Pendidikan*, 8(1), h. 19-35
- Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 24 tahun 2012 Penyelenggaraan Pendidikan Jarak Jauh Pada Pendidikan Tinggi. Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan tahun 2012
- Pratiwi, E. D., Latifah, S., dan Mustari, M. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Menggunakan Sparkol Videoscribe. *Indonesian Journal of Science and Mathematics Education Education*, 2(3), h. 303-309
- Prayitno, W. 2013. PEMANFAATAN TIK DALAM ABAD 21. LPMP D.I. Yogyakarta Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Saadah, I.D. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Video Animasi Dengan Menggunakan Adobe After Effect*. Skripsi. Surabaya: FTK UIN Sunan Ampel Surabaya.
- Saifuddin. 2018. *Pengelolaan Pembelajaran Teoretis Dan Praktis*. Deepublish CV. Budi utama. Yogyakarta.
- Setiyowati, P., dan Panggayuh, V. 2019. Pengaruh Model Pembelajaran Discovery Learning Menggunakan Video Scribe Sparkol Terhadap Hasil Belajar Smk Perwari Tulungagung Kelas X Tahun Ajaran 2017/2018. *JOEICT (Jurnal of Education and Information Communication Technology)*, 3(1), h. 12-21
- Silmi, M.P. dan Putri. R. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Sparkol Videoscribe Tentang Ersiapan Kemerdekaan RI SD kelas V. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. 6(4), h. 486-495
- Siyoto, S. dan Ali S. 2015. *Dasar Metodologi Penelitian*. Literasi media publishing. Yogyakarta.
- Sohilait, E.2020. *Metodologi Penelitian Pendidikan Matematika*. CV. Cakra. Bandung
- Sumiharsono, R. dan Hasbiyatul H. 2017. *Media Pembelajaran: Buku Bacaan Wajib Dosen, Guru Dan Calon Pendidik*. Pustaka Abadi. Jember
- Sumimora, R. H. 2009. buku ajar pendidikan dalam keperawatan. EGC. Jakarta.
- Sunarni, S. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran Power Point Berbasis Sparkol Pada Pokok Bahasan Perumusan Dasar Negara Pada Mata Pelajaran Pkn. *Jurnal Penelitian dan Pendidikan IPS (JPPI)*, 10(3), h. 363-372

- Susilana, R. dan Riyana, C. 2009. *Media Pembelajaran. Hakikat Pengembangan, Pemanfaatan, Dan Penilaian*. CV. Wacana Prima. Bandung.
- Sutarti, T dan Irawan, E. 2017. *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Deepublish (grup penerbitan CV Budi Utama). Sleman
- Syahfitri, Y. 2011. Teknik Film Animasi Dalam Dunia Komputer. *Jurnal SAINTIKOM*, 10(3), h. 213-217
- Tegeh, I.M., Jampel, I.N. dan Pudjawan, K. 2015. *Pengembangan Buku Ajar Model Penelitian Pengembangan Dengan Model Addie*. Seminar Nasional Riset Inovatif IV, Tahun 2015. FTP UNDIKSHA.
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 11 Tahun 2019 Sistem Nasional Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi. Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2019 Nomor 148
- Yaumi, M. 2018. *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Deepublish: Prenadamedia Group. Jakarta
- Yuberti. 2014. "Penelitian Dan Pengembangan" Yang Belum Diminati. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika Al-Biruni*. 3(2), h.1-15