

DAFTAR LITERATUR

- Afifa, R. N. 2019. Pembelajaran Statistika Dengan Pendekatan Saintifik Berbasis Pendidikan Politik. *Jurnal Teknologi Pendidikan Madrasah*, 2, h. 177–185.
- Andrizal, A., & Arif, A. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Sistem E-Learning Universitas Negeri Padang. *INVOTEK: Jurnal Inovasi Vokasional Dan Teknologi*, 17(2), h. 1–10.
- Aprianita, R. 2015. Menerapkan Pendekatan Saintifik yang Berorientasi pada Kemampuan Metakognisi dan Keterampilan Sosial. *Seminar Nasional Matematika Dan Pendidikan Matematika UNY*, 99, h. 689–696.
- Astuti, A.Y., Muklis, Ngapaningsih. 2018. *MATEMATIKA*. IntanPariwira. Yogyakarta.
- Branch, R. M. 2009. *Sciene+Bussines Media Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York
- Budiharto, & Suparman. 2017. Pemanfaatan Multi Media Untuk Meningkatkan Kualitas Dan Hasil Pembelajaran. *JURNAL: Seuneubok Lada*, 4(1), h. 110–121.
- Fendy, P., Cahyady, A., Wayan, I., Astawa, P., & Suarsana, I. M. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Pecahan Dengan Pendekatan Saintifik Untuk Mendukung Upaya Meningkatkan Pemahaman Konsep Pecahan Siswa Kelas Vii. *Jurnal Pendidikan Matematika Undiksha*, 11(2), h. 2613–9677.
- Hanafi. 2017. Konsep Penelitian R&D Dalam Bidang Pendidikan. *Jurnal Kajian Keislaman*, 4(2), h. 129–150.
- Haryawati, I. L. A., Sudirtha, I. G., & Angendari, M. D. 2019. Pembuatan Busana Fantasi Dengan Sumber Ide Dramatari Calonarang. *Jurnal BOSAPARIS: Pendidikan Kesejahteraan Keluarga*, 10(3), h. 167.
- Imam, M. A. Al, Suropto, & Joharman. 2012. *CORE View metadata, citation and similar papers at core.ac.uk*. 2(2), h. 35–43.
- Juansyah, A. 2015. Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 1(1), h. 1–8.
- Juraman, S. R. 2014. Pemanfaatan Smartphone Android Oleh Mahasiswa Ilmu Komunikasi Dalam Mengakses Informasi Edukatif. *Journal Volume III. No.1. Tahun 2014*, III(1), h. 1–16.
- Kamaliyah, K. 2017. Mendesain dan Melaksanakan Pendekatan Saintifik dalam Pembelajaran Matematika. *EDU-MAT: Jurnal Pendidikan Matematika*, 4(2), h. 114–123.
- Kesumawidayani, Kresnadi, H., & Marli, S. 2013. Penggunaan Media Audio Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Untuk Meningkatkan Keterampilan Menyimak. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Untan*, 2(9).

- Kusniyati, H., & Pangondian Sitanggang, N. S. 2016. Aplikasi Edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika*, 9(1), h. 9–18.
- Lestari, A. I., Senjaya, A. J., & Ismunandar, D. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan Appy Pie Untuk Melatih Pemahaman Konsep Turunan Fungsi Aljabar. *Pedagogy: Jurnal Pendidikan Matematika*, 4(2), h. 1–9.
- Masykur, Rubhan, Nofrizal, and Syahli, M. 2017. “Media Pembelajaran Matematika Dengan Macromediaflash.” *al-jabar jurnal pendidikan matematika* 8(2), h. 177–86.
- Nurhayati, D., Rahmawati, D., & Farida, N. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Pada Materi Segi Empat dan Segitiga Siswa Kelas VII. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 2(1), h. 11–24.
- Nurita, T. 2019. Development of circle learning media to improve student learning outcomes. *Journal of Physics: Conference Series*, 1321(2), h. 171–187.
- Permendikbud, Nomor. 65 Tahun. 2013. Tentang Standar Proses Pendidikan Dasar Dan Menengah.
- Purnama, S. 2016. Metode Penelitian Dan Pengembangan (Pengenalan Untuk Mengembangkan Produk Pembelajaran Bahasa Arab). *LITERASI (Jurnal Ilmu Pendidikan)*, 4(1), h.19-32
- Ramadhani, I. N. (2021). Pentingnya Peran Guru Dalam pendidikan Berbasis Teknologi di Era Globalisasi. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), h. 951–952., 2013–2015.
- Riduwan dan Akdon. 2015. *Rumus dan Data Dalam Analisis Statistika*. Alfabeta.Bandung
- Riva'i, Z., Ayuningtyas, N., dan Achmad, f. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android pada Materi Himpunan Kelas. *Delta-Pi: Jurnal* 2013, h. 2.
- Rohaeni, S. 2020. “Pengembangan Sistem Pembelajaran Dalam Implementasi Kurikulum 2013 Menggunakan Model Addie Pada Anak Usia Dini.” *jurnal instruksional* 1(2), h. 122–30.
- Samura, A. O. 2015. *PENGGUNAAN MEDIA DALAM PEMBELAJARAN MATEMATIKA DAN MANFAATNYA*. 4(1), h. 69–79.
- Saputro. 2021. *Penelitian Pengembangan*. Academia Publication. Lamongan
- Satriawan, Rohmad Wandy, Andrizal, I. M. 2020. Kesulitan Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Islam (Pai) Siswa Kelas X Di Sma Negeri 2 Sentajo Raya. *Jom Ftk Uniks*, 1(2), h. 216–228.
- Setyadi, D. 2017. Pengembangan Mobile Learning Berbasis Android Sebagai Sarana Berlatih Mengerjakan Soal Matematika. *Satya Widya*, 33(2), h. 87–92.
- Sobri. 2018. *Menulis Ilmiah*. Jaka Publishing. Surabaya.

- Sutarti, T & Irawan, E. 2017 *Kiat Sukses Merah Hibah Penelitian Pengembangan*. CV Budi Utomo. Yogyakarta.
- Tafonao, T. 2018. Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasisw. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), h. 103.
- Tri, D., & Yanto, P. 2019. *Praktikalitas Media Pembelajaran Interaktif Pada Proses Pembelajaran Rangkaian Listrik*. 19(1), h. 75–82.
- Undang - Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. Jakarta : Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah.
- Wahidin, U.2018. Implementasi Literasi Media Dalam Proses Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Dan Budi Pekerti. *Edukasi Islami: Jurnal Pendidikan Islam*, 7(02), h. 229.
- Wulandari, I. G. A. A. M., Sudatha, I. G. W., & Simamora, A. H.2020. Pengembangan Pembelajaran Blended Pada Mata Kuliah Ahara Yoga Semester II di IHDN Denpasar. *Jurnal Edutech Undiksha*, 8(1), h. 1.
- Yusuf, M. F., Toenlioë, A. J., & Wedi, A.2017. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif IPA Materi Atmosfer Bumi Kelas VIII SMPN 3 Tulungagung. *Edcomtech Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 2(1), h. 37–40.