

ABSTRAK

Tujuan dari penelitian ini adalah merancang Sistem Pemesanan E-Tiket Pengunjung Taman Edukasi Metro Berbasis Web. Perancangan sistem yang diusulkan mampu untuk menginputkan data, mengedit, menghapus ataupun melakukan pencarian. Perancangan ini diusulkan sebagai bahan pertimbangan guna meningkatkan pelayanan pada pengunjung Taman Edukasi Metro dengan menggunakan bahasa pemrograman CSS dan HTML. Untuk mencapai tujuan penelitian tersebut, maka digunakan metode *System Development Life Cycle (SDLC)* metode ini memiliki beberapa tahapan penyusunan. Tahapan tersebut yaitu analisis (kebutuhan *Hardware, Software, Brainware*), desain, implementasi dan pengujian.

Kata Kunci: Sistem, Pemesanan, E-Tiket, Pengunjung, Taman Edukasi, Web

ABSTRACT

The purpose of this study is to design a Web-Based E-Ticket Ordering System for Visitors to the Metro Educational Park. The proposed system design is able to input data, edit, delete or perform a search. This design is proposed as a consideration in order to improve services to visitors to the Metro Educational Park by using CSS and HTML programming languages. To achieve the research objectives, the *System Development Life Cycle (SDLC)* method is used. This method has several stages of preparation. These stages are analysis (*hardware requirements, software, brainware*), design, implementation and testing.

Keywords: System, Booking, E-Ticket, Visitors, Education Park, Web