

ABSTRAK

SMP Negeri 5 Metro salah satu sekolah tingkat menengah pertama yang memiliki fasilitas perpustakaan yang cukup lengkap. Meskipun begitu, peneliti mengamati bahwa proses pengolahan data masih dirangkum dalam satu bulan menggunakan buku catatan sehingga petugas perpustakaan sering kehilangan catatan peminjaman. Menanggapi permasalahan tersebut, tujuan dari penelitian ini adalah membuat aplikasi pengolahan data perpustakaan SMP Negeri 5 Kota Metro berbasis desktop. Adapun metode dalam penelitian ini yakni SDLC (System Development Life Cycle) dengan teknik pengujian Black Box Testing serta bahasa pemrograman JAVA. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi berbasis desktop yang dapat mempermudah dalam proses pengolahan, pencarian, serta pembuatan laporan data perpustakaan. Adapun kekurangan dari aplikasi ini adalah belum terdapat menu cetak semua file. Disarankan untuk peneliti selanjutnya dapat menambahkan menu cetak semua file.

Kata Kunci: Desktop, Aplikasi, Pengolahan Data, SDLC

ABSTRACT

Junior High School 5 Metro is one of the junior high schools that has quite complete library facilities. Even so, the researcher observed that the data processing process was still summarized in one month using a notebook so that librarian often lost borrowing records. Responding to these problems, the purpose of this research is to create a desktop-based application for data processing for the SMP Negeri 5 Metro City library. The method in this research is SDLC (System Development Life Cycle) with the Black Box Testing technique and the JAVA programming language. The result of this research is a desktop-based application that can simplify the processing, searching, and reporting of library data. The drawback of this application is that there is no print menu for all files. It is recommended for further researchers to add a print menu for all files.

Keywords: Desktop, Application, Data Processing, SDLC