

DAFTAR LITERATUR

- Arif Wibisono, Wijayanto. 2017. Pengembangan game edukasi TTS. Seminar hasil penelitian. Semarang. Program Strata 1. Universitas PGRI. ISBN 978-6, 388-394.
- Arikunto, Suharsimi. 2013. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta
- Arikunto, Suharsimi. 2015. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta
- Baron, R. A., & Branscombe, N.R. 2012. *Social psychology* (ed.13). Pearson Education. Inc.
- Bella, dkk. 2020. *Pengembangan puzzle game tentang keragaman budaya indonesia*. *JKTP (Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan)*, 3(4), 431-436, 431-436.
- Depertemen Pendidikandan Kebudayaan, *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, 2012. Jakarta: Balai Pustaka.
- Djamarah, 2011. *Peran sekolah dalam membentuk solidaritas siswa(studi kasus di SMP Negeri 2 Ciputas)*. Jakarta : program strata 1. UIN Hidayatullah Jakarta.
- Durikem, E. 2013. *The division of labor in society*. ISBN: 978-1-4209-4857-8.
- Elliasa, ddk. 2011. *Permainan dalam Bimbingan dan Konseling*. Yogyakarta: Paramita Publishing
- Emzir. 2010. *Metodologi Penelitian Pendidikan Kuantitatif dan Kualitatif*. Jakarta: PT Raja Grafinda Persada.
- Erman Amti dan Prayitno. 2015. *Dasar-Dasar Bimbingan dan Konseling. Depdikbud*. Jakarta. Rineka Cipta.
- Hadi, Sutrisno. 2000. *Metodologi Penelitian*, Yogyakarta : Andi.
- Hasan. 2011. *Solidaritas social bagi generasi milenial (Studi kasus pada anggota organisasi mahasiswa gresik UIN Sunan Ampel Surabaya)*. Skripsi. Surabaya: program strata 1. UIN Sunan Ampel.
- Hasbullah, 2009. *Peran sekolah dalam membentuk solidaritas siswa(studi kasus di SMP Negeri 2 Ciputas)*. Jakarta : program strata 1. UIN Hidayatullah Jakarta.
- Hartinah, S. 2009. *Konsep dasar Bimbingan Kelompok*. Bandung; Refika Aditama.
- Herdiani, R. T. 2018. *Pengembangan Model Bimbingan Kelompok Teknik Outbound Untuk Meningkatkan Komunikasi Antar Peribadi*. In *Seminar Nasional Bimbingan Konseling* (Vol. 2, No.1, Pp.66-70)

- Hermawan, dkk.2017. efektivitas penggunaan game edukasi berjenis puzzle, sebagai sarana belajar matematika.*JUTI(Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi)*,15(2), 195-200.
- Jamil. 2013. *Media Permainan Puzzle edukasi untuk meningkatkan sikap kooperatif siswa*. Yogyakarta. Program strata 1. Universitas Islam Negri Kalijaga.
- Lewis. John , 2014. *Solidaritas sosial bagi generasi milenial (Studi kasus pada anggota organisasi mahasiswa waresik UIN Sunan Ampel Surabaya)*. Skripsi. Surabaya: program strata 1. UIN Sunan Ampel.
- Nazor. Mohammad. 2009. *Metode Penelitian*. Bogor : Galia Indonesia
- Nuraini. 2019. *Penerapan Alat Permainan Edukatif Puzzle Untuk Mengembangkan Kemampuan Kognitif Anak Usia 5-6 Tahun*. Skripsi. Bandar Lampung. Universitas Islam Negri Raden Intan Lampung..
- Nurishan, A.J. 2010. *Bimbingan dan Konseling (dalam berbagai latar kehidupan)*. Bandung: Refika Aditama.
- Patmonodewo, 2018. *Pengaruh kegiatan menuliskan terhadap perkembangan keterampilan motorik halus anak usia 5-6 tahun*. Skripsi. Surakarta. Program Strata 1. Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Prensky, 2012. *From digital natives to digital wisdom*. New York
- Rahmawati, Anita. 2011. *Media Permainan Puzzle edukasi untuk meningkatkan sikap kooperatif siswa*. Yogyakarta. Program strata 1. Universitas Islam Negri Kalijaga.
- Sertain, 2014. *Peran sekolah dalam membentuk solidaritas siswa (studi kasus di SMP Negeri 2 Ciputas)*. Jakarta : program strata 1. UIN Hidayatullah Jakarta.
- Situmorang, 2014. *Penerapan Alat Permainan Edukatif Puzzle Untuk Mengembangkan Kemampuan Kognitif Anak Usia 5-6 Tahun*. Skripsi. Bandar Lampung. Universitas Islam Negri Raden Intan Lampung.
- Soedjatmiko. 2014. *Pengembangan puzzle edukatif sebagai media pengenalan angka untuk anak di TK*. Yogyakarta. Program Strata 1. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Soekanto, Soejono. 2003. *Sosiologi suatu pengantar*. Jakarta: P.T Raja Grafindo.
- Subagio. 2014. *Penerapan Alat Permainan Edukatif Puzzle Untuk Mengembangkan Kemampuan Kognitif Anak Usia 5-6 Tahun*. Skripsi. Bandar Lampung. Program strata 1. Universitas Islam Negri Raden Intan Lampung.
- Sudrajat, 2014. *Solidaritas sosial bagi generasi milenial (Studi kasus pada anggota organisasi mahasiswa waresik UIN Sunan Ampel)*

- Surabaya).Skripso. Surabaya: program strata 1. UIN SunanAmpel.
- Sugiyono.2009.*Metode penelitian kuantitatif kualitatif dan R&D*. Bandung:alfabeta
- Sugiyono.2010.*Metode penelitian kuantitatif kualitatif dan R&D*. Bandung:alfabeta
- Sugiyono.2012.*Metode penelitian kuantitatif kualitatif dan R&D*. Bandung:alfabeta
- Sukardi, Dewa Ketut. 2008. *Pengantar Pelaksana Program Bimbingan Dan Konseling di Sekolah*. Jakarta : Rineka Cipta
- Syah, Muhibin. 2008. *Psikologi Pendidikan Dengan Pendekatan Baru*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya
- Syaiful, Mustofa, & AsfJasmani. 2015. *Supervisipendidikan*. Yogyakarta: Arruzz Media.
- Tohirin . 2013. *Bimbingan Dan Konseling Disekolah Dan Madrasah Edisi Revisi*. Jakarta. Rajawali pers.
- Yusuf, Syamsu. 2011. *Peran sekolah dalam membentuk solidaritas siswa (studikasis di SMP Negeri 2 Ciputas)*. Jakarta : program strata 1. UIN Hidayatullah Jakarta.
- Yulianty. 2016. *Penerapan Alat Permainan Edukatif Puzzle Untuk Mengembangkan Kemampuan Kognitif Anak Usia 5-6 Tahun*. Skripsi. Bandar Lampung. Program strata 1. Universitas Raden Intan Lampung.
- W.S, Winkel.2009. *Psikologi Pendidikan dan Evaluasi belajar*. Jakarta: Gramedia.
- UM Metro.2020. *Pedoman Penulisan Karya ilmiah edisi revisi ke IV*. Metro: Universitas Muhammadiyah Metro.