BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan *Research and Development (R&D)* yang bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran interaktif dalam materi sistem imunitas berbasis aplikasi *android.* Media pembelajaran yang dikembangkan dalam penelitian ini merupakan suatu bentuk inovasi media pembelajaran yang mampu mengikuti era modern dengan memanfaatkan sistem *android* melalui fitur *playstore.* Uji coba produk yang dikembangkan dilakukan pada peserta didik kelas XI IPA SMA N 1 Bandar Sribhawono, sebelum dilakukan uji coba produk telah dilakukan tahap validasi oleh tim ahli dari pihak dosen Universitas Muhammadiyah Metro.

Berdasarkan analisis data didapatkan hasil keseluruhan nilai persentase dari tim ahli dengan jumlah 90,8% maka media yang dikembangkan termasuk dalam kategori “sangat layak” digunakan di lapangan. Tahap uji coba produk terhadap peserta didik didapatkan hasil untuk kategori baik sebesar 64,8% dan kategori sangat baik sebesar 27,4% sehingga hasil yang didapatkan untuk kelayakan produk sebesar 92,2%. Hasil perhitungan tersebut dapat menyimpulkan bahwa aplikasi berbasis *android* ini “sangat layak” digunakan dalam proses pembelajaran.

B. Saran

1. Pemanfaatan

Produk media pembelajaran interaktif berbasis aplikasi *android* pada materi sistem imunitas ini memiliki beberapa saran untuk potensi pemanfaatan dalam proses pembelajaran sebagai berikut:

a. Pengguna produk harus terhubung dengan koneksi internet untuk mengunduh aplikasi pada *playstore* dan saat mengakses materi berupa artikel serta video yang terdapat dalam produk.
b. Pengguna produk diharapkan memiliki perangkat yang mendukung instalasi aplikasi sehingga tampilan produk dapat maksimal.

c. Persyaratan minimum perangkat untuk mendapatkan hasil tampilan produk yang baik adalah perangkat memiliki versi android *marshmallow,* dengan *RAM* 2 Gb serta ukuran layar 5-7 inchi.

2. Pengembangan

Media pembelajaran yang menggunakan aplikasi *android* harus melakukan perbaruan seiring waktu untuk menghadapi masalah-masalah yang dapat terjadi terkait dengan aplikasi. Beberapa saran pengembangan yang dapat dilakukan untuk penelitian selanjutnya sebagai berikut:

a. Materi yang dimuat dalam aplikasi dapat lebih diperbarui dengan sistem *offline* seperti artikel dan video sehingga memudahkan pengguna produk.
b. Kapasitas aplikasi dapat diperkecil sehingga tidak membutuhkan banyak ruang penyimpanan pada perangkat pengguna produk.
c. Penyajian materi dapat dirancang lebih menarik sehingga pengguna merasa lebih nyaman saat mengakses materi yang terdapat dalam aplikasi.
d. Pemberian nama aplikasi dapat lebih spesifik untuk mempermudah pengguna dalam mencari aplikasi pada fitur *playstore.*
e. Hasil pengembangan produk dapat digunakan untuk penelitian lebih lanjut pada tahap uji efektifitas produk.