# BAB III METODE PENELITIAN

#### A. Desain Penelitian

Disain Penelitian yang digunakan adalah kuantitatif dimana data yang dinyatakan dalam angka dan dianalisis dengan teknik statistik. Jenis penelitian yang digunakan pada penelitan kali ini adalah jenis penelitian deskriptif yaitu penelitian untuk mengetahui dan menjadi mampu menjelaskan karakteristik variabel yang diteliti dalam suatu situasi. Anwar Sanusi (2019) menyatakan bahwa desain penelitian deskriptif adalah desain penelitian yang disusun dalam rangka memberikan gambaran secara sistematis tentang informasi ilmiah yang berasal darai subjek atau objek penelitian.

#### B. Tahapan Penelitian

### 1. Teknik Sampling

### a. Populasi

Populasi adalah seluruh kumpulan elemen yang menunjukan ciri-ciri tertentu yang dapat digunakan untuk membuat kesimpulan. Jadi, kumpulan elemen itu menunjukan jumlah, sedangkan ciri-ciri tertentu menunjukan karekteristik dari kumpulan itu. Anwar Sanusi (2019).

Populasi dalam penelitian ini yaitu seluruh Mahasiswi IAIN Metroyaitu sebanyak 5342 (lima ribu tiga ratus empat puluh dua), diambil pada tahun 2020.

### b. Sampel

Menurut Sugiyono (2017) Sampel adalah bagian dari jumlah dan karakteristik yang di miliki oleh populasi tersebut. Bila populasi besar dan peneliti tidak mungkin mempelajari semua yang ada pada populasi, misalnya dari keterbetasan dana, tenaga dan waktu, maka penelitian dapat menggunakan sampel yang diambil dari populasi itu. Apa yang dipelajari dari sampel itu, kesimpulannya akan diberlakukan untuk populasi. Untuk itu sampel yang diambil harus betul-betul respresentatif (mewakili).

Metode pengambilan sampel dilakukan dengan menggunakan accidental sampling, yaitu metode pengambilan sampel yang dilakukan dengan menggunakan siapa saja yang ditemui secara kebetulan sebagai sampel. Data dari kuesioner yang diisi oleh Mahasiswi IAIN Metroyang menggunakan jilbab

Zoya yang ditemui secara kebetulan. Pengambilansampel pada penelitianini menggunakan rumus **slovin.** 

$$n = \frac{N}{1 + Ne^2}$$

Keterangan:

n : jumlah sampelN : jumlah populasi

e : tingkat kesalahan (10%)

Berdasarkan rumus diatas, maka jumlah sampel dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

$$n = \frac{5.342}{1 + (5.342 \times 0.1^{2})} = 98,162$$

Dari hasil perhitungan, didapatkan jumlah minimum sampel yang dibulatkan menjadi 100 responden. Metode pengambilan sampel dilakukan dengan menggunakan accidental sampling, yaitu metode pengambilan sampel yang dilakukan dengan menggunakan siapa saja yang ditemui secara kebetulan sebagai sampel.

#### C. Definisi Operasional Variabel

Operasional variabel adalah penjelasan atau uraian mengenai penelitian yang akan diteliti yang berisikan indikator dari masing-masing variabel yang telah ditentukan. Variabel dalam penelitian ini dapat dikelompokan sebagai berikut :

### 1. Variabel Bebas

Variabel bebas adalah variabel yang mempengaruhi variabel variabel lain, Anwar Sanusi (2019). Dalam hal ini yang menjadi variabel bebas adalah Harga (X1) Citra Merek (X2) Preferensi Merek (X3) dan Gaya Hidup Hedonisme (X4)

#### 2. Variabel Terikat

Variabel terikat atau variabel tergantung (*dependent variable*) adalah variabel yang dipengaruhi oleh variabel lain, Anwar Sanusi (2019). Dalam hal ini yang mejadi variabel terikat adalah Keputusan Pemebelian (Y).

Adapun definisi operasional variabel dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

**Tabel 3.1 Operasional Variabel** 

Variabel	Definisi	Definisi Operasional	Indikator
	Konsep	Variabel	mulkator
Harga	Harga	Harga diartikan sebagai	1. Keterjangkauan
	merupakan	sejumlah uang yang	harga
	jumlah uang	ditentukan perusahaan	2. Kesesuaian
	yang harus	sebagai imbalan	harga dengan
	dibayar oleh	barang atau jasa yang	kualitas produk
	konsumen untuk	mereka perdagangkan	3. Daya saing harga
	mendapatkan	dan "sesuatu yang lain"	4. Kesesuaian
	produk.	yang diadakan	harga dengan
		perusahaan untuk	manfaat
	Kotler dan	memuaskan keinginan	
	Amstrong	konsumen.	
	(2008:343)		
Citra Merek	Citra merek	Citra Merk merupakan	1.Pengenalan yaitu
Citia Melek	adalah presepsi	salah satu bagian	tingkat dikenalnya
	dan keyakinan	terpenting dari suatu	sebuah merek
	yang dipegang	produk. citra merek	oleh konsumen
	oleh konsumen,	adalah kesan yang	
	seperti yang	diperoleh sesuai	2. Reputasi yaitu
	dicerminkan	dengan pengetahuan	suatu tingkat
	asosiasi yang	pemahaman seseorang	reputasi atau status yang cukup
	tertanam dalam	tentang sesuatu.	tinggi bagi sebuah
	ingatan	tornaring occuation.	merek karena
	pelanggan,		lebih memiliki
	yang selalu		track record yang
	diingat pertama		baik
	kali saat		3. Daya tarik
	mendengar		yaitu <i>Emotional</i>
	slogan dan		Relationship yang
	tertanam		timbul antara
	dibenak		sebuah merek
	konsumen nya.		dengan
			40.19a11

			konsumennya
	Kotler dan Keller		4. Kesetiaan
	(2009:403)		Menyangkut
			seberapa besar
			kesetiaan
			konsumen dari
			suatu produk yang
			menggunakan
			merek yang
			bersangkutan
Preferensi	Preferensi	Preferensi merek	1. Menyukai merek
Merek	Merek yaitu	adalah merek yang	2.Memilih merek
	konsumen	dipilih dari beberapa	3. Kecenderungan
	memproses	merek yang di sukai.	membeli
	informasi	Jika merek tersebut	4. Keinginan
	tentang pilihan	memiliki kepribadian	mengkonsumsi
	merek untuk	yang sesuai atau	
	membuat	memberikan nilai yang	
	keputusan	optimal maka	
	terakhir.	konsumen akan	
		cenderung menyukai	
	Kotler (2000)	merek tersebut.	
Gaya Hidup	Gaya hidup	Gaya hidup <i>hedonis</i>	1. Kecenderungan
Hedonisme	hedonis adalah	adalah cenderung	followers
	suatu pola yang	implusif, cenderung	2. Prilaku konsumsi
	aktivitasnya	irrasional, follower dan	3. Tempat
	hanya untuk	mudah dibujuk secara	4. Aktivitas
	mencari	emosional dan selalu	5. Suka menjadi
	kesenangan,	ingin menjadi pusat	pusat perhatian
	seperti lebih	perhatian.	
	banyak		
	menghabiskan	Kasali (2003: 242-243)	
	waktu di luar		
	rumah , lebih		

	banyak bermain,		
	senang pada		
	keramaian kota,		
	senang membeli		
	barang mahal		
	atau branded		
	yang di		
	senanginya dan		
	selalu ingin		
	menjadi pusat		
	perhatian.		
	Kasali		
	(2003:242)		
Keputusan	Keputusan	Keputusan pembelian	1. Pengenalan
Pembelian	pembelian	konsumen merupakan	kebutuhan
(Y)	adalah membeli	suatu proses pemilihan	2. Pencarian
	merek yang	dari beberapa alternatif	informasi
	paling disukai.	dan penyelesaian	3. Evaluasi
		masalah yang dimiliki	alternatif
	Kotler dan	konsumen, kemudian	4. Tahap penentuan
	Armstrong	konsumen dapat	5. Prilaku setelah
	(2012)	mengevaluasi berbagai	membeli
		pilihan tersebut, dan	
		dapat menentukan	
		sikap yang akan	
		diambil selanjutnya.	

### D. Teknik Pengumpulan Data

### 1. Sumber data

Data penelitian adalah faktor penting yang akan menjadi bahan pertimbangan dalam menentukan metode pengumpulan data. Data merupakan sumber atau bahan yang akan digunakan dalam suatu penelitian. Jenis data yang digunakan dalam proses penelitian ini adalah data primer. Menurut Sugiyono (2017) data primer adalah data yang sebenarnya yang kemudian

dikumpulkan oleh peneliti yang dikhususkan untuk menjawab masalah-masalah yang ada di dalam penelitian. Jenis data yang digunakan adalah suatu data dari hasil jawaban kuesioner yang diberikan kepada responden yaitu konsumen jilbab zoya di kalangan Mahasiswi IAIN Metro.

Adapun metode yang digunakan untuk mendapatkan data primer yaitu:

#### a. Studi Lapangan (Field Research)

Metode ini dilakukan dengan cara turun secara langsung kelapangan penelitian untuk memperoleh data-data berkaitan dengan kebutuhan penelitian. Dalam penelitian ini digunakan pengumpulan data melalui penyebaran kuisioner:

### 1) Kuisioner

Menurut Sugiyono (2017) kuisioner merupakan teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara memberi seperangkat pertanyaan atau pertanyaan tertulis kepada responden untuk dijawabnya. Kuisioner yang berisi daftar atau butir pertanyaan yang berkaitan dengan harga, citra merek, preferensi merek gaya hidup hedonisme dan keputusan pembelian, didistribusikan kepada responden yaitu para konsumen jilbab zoya di kalangan Mahasiswi IAIN Metro. Skala pengukuran penelitian ini yang digunakan adalah skala Likert. Jawaban pertanyan yang diajukan yaitu:

**Tabel 3.2 Skala Likert** 

Skala	Skor
Sangat Setuju (SS)	5
Setuju(S)	4
Cukup Setuju (CS)	3
Tidak Setuju (TS)	2
Sangat Tidak Setuju (STS)	1

## E. Instrumen Penelitian

**Tabel 3.3 Instrumen Penelitian** 

Variabel Penelitian	Inc	likator	Butir Angket
Harga (X1)	1.	Keterjangkauan	1,2,3,4
		harga	5,6,7,8
	2.	Kesesuaian harga	
		dengan kualitas	
		produk	9,10,11,12
	3.	Daya saing harga	13,14,15,16
	4.	Kesesuaian harga	
		dengan manfaat	
Citra Merek (X2)	1.	Pengenalan	1,2,3,4
	2.	Reputasi	5,6,7,8
	3.	Daya tarik	9,10,11,12
	4.	Kesetiaan	13,14,15,16
Preferensi Merek (X3)	1.	Menyukai merek	1,2,3,4
	2.	Memilih merek	5,6,7,8
	3.	Kecenderungan	9,10,11,12
		membeli	
	4.	Keinginan	13,14,15,16
		mengkonsumsi	
Gaya Hidup Hedonisme	1.	Kecenderungan	1,2,3
(X4)		followers	
	2.	Prilaku konsumsi	4,5,6
	3.	Tempat	7,8,9
	4.	Aktivitas	10,11,12
	5.	Suka menjadi pusat	13,14,15
		perhatian	
Keputusan Pembelian	1.	Pengenalan	1,2,3
(Y)		kebutuhan	
	2.	Pencarian informasi	4,5,6
	3.	Evaluasi alternatif	7,8,9
	4.	Tahap penentuan	10,11,12
	5.	Prilaku setelah	13,14,15
		membeli	

#### F. Teknik Analisis Data

### 1. Pengujian Persyaratan Instrumen

Uji persyaratan analisis diperlukan guna mengetahui apakah data untuk pengujian hipotesis dapat di lanjutkan atau tidak. Beberapa teknik analisis data menuntut uji persyaratan analisis:

### a. Uji Validitas

Uji validitas digunakan untuk menguji kevalidan kuesioner. Suatu kuesioner dikatakan valid jika pertanyaan pada kuesioner mampu untuk mengungkapkan suatu yang akan diukur oleh kuesioner tersebut (Naskah, 2018:36). Agar diperoleh kevalidan kuesioner, maka sebelum digunakan sebagai alat pengumpul data dilakukan uji coba. Pada penelitian ini uji validitas akan dilakukan dengan bantuan program SPSS (*Statistical Package for Social Sciences*). Pada uji validitas ini menggunakan teknik korelasi *Product Moment*. Teknik *Product Moment* ini adalah mengkorelasikan skor item dengan skor total. Suatu item valid atau gugur adalah dengan membandingkan antara r hitung dengan r tabel dimana r hitung lebih besar dari r tabel. Rumus dari korealsi *product moment* dari person yaitu:

$$rxy = \frac{N \sum XY - (\sum X)(\sum Y)}{\sqrt{[(N \sum X^2 - (\sum X)^2)][(N\sum Y^2 - (\sum Y)^2)]}}$$

Keterangan:

r hitung : koefisien korelasi

∑X : jumlah skor item∑Y : jumlah skor totalN : jumlah responden

Uji validitas dilakukan dengan menggunakan seluruh responden sampel, yakni sebanyak 100 responden, kemudian membandingkan nilai  $r_{hitung}$  dengan  $r_{tabel}$ . Dengan membandingkan nilai  $r_{hitung}$  dari hasil output (*Corrected Item-Total Correlation*) dengan  $r_{tabel}$ , jika  $r_{hitung}$  lebih besar dari  $r_{tabel}$  maka butir pertanyaan tersebut adalah valid. Pengujian ini dilakukan dengan menggunakan *SPSS* versi 20.

#### b. Uji Reliabilitas

Reliabilitas adalah alat untuk mengukur suatu kuesioner yang merupakan indikator dari suatu variabel. Suatu kuesioner dikatakan reliable atau handal jika jawaban pertanyaan adalah konsisten atau stabil dari waktu ke waktu. Hasil pengukuran dapat dipercaya atau reliable hanya apabila dalam beberapa kali pelaksanaan pengukuran terhadap kelompok subyek yang sama, selama aspek yang diukur dalam dari subjek memang belum berubah. Uji reliabilitas hanya dapat dilakukan setelah suatu instrumen telah dipastikan validitasnya. Uji reliabilitas merupakan ukuran suatu kestabilan dari konsistensi respon dalam menjawab hal yang berkaitan dengan konstruk pertanyaan yang merupakan dimensi suatu variabel dan disusun dalam bentuk kuesioner. Adapun cara yang digunakan untuk menguji reliabilitas kuesioner dalam penelitian ini adalah menggunakan rumus koefisien *Alpha Cronbach*. Suatu variabel dikatakan reliabel jika memberikan nilai *Cronbach's Alpha* > 0,60 (Ghozali, 2011:42).

$$R_{11} = \left(\frac{k}{k-1}\right) \left[1 - \frac{\sum \sigma b^2}{\sigma b t^2}\right]$$

Dimana:

r<sub>11</sub>: reliabilitas instrument/koefisien reliabilitas

k : banyaknya butir pertanyaan atau banyaknya soal

 $\sum \sigma_{\rm b}^2$ : jumlah varians butir

 $\sigma_b t^2$ : varians total

### 2. Pengujian Persyaratan Analisis

#### a. Uji Normalitas

Uji normalitas bertujuan apakah model regresi variabel dependen dan variabel independen mempunyai kontribusi atau tidak. Uji normalitas dilakukan untuk melihat penyebaran data yang normal atau tidak karena data diperoleh langsung dari pihak pertama melalui kuesioner. Terdapat dua cara untuk mendeteksi apakah residual berdistribusi normal atau tidak yaitu dengan analisis uji statistik dan grafik. Dalam uji statistik jika *probabablity value>* 0,50, maka Ho ditrima (berdistribusi normal) dan jika *probability value>* 0,50, maka Ho ditolak (tidak berdistribusi normal). Jika menyebar di sekitar garis diagonal danmengikuti arah garis diagonal, grafik histogramnya menunjukan pola distribusi normal, maka model regresi mengikuti asumsi normalitas.

#### b. Uji Linieritas

Uji linieritas bertujuan untuk mengetahui apakah dua variabel mempunyai hubungan yang linear atau tidak secara signifikan. Uji ini biasanya digunakan sebagai persyaratan dalam analisis korelasi atau regresi linear. Pengujian pada SPSS dengan menggunakan *Test For Linierity* dengan pada taraf signifikansi 0,05. Uji ini digunakan untuk melihat apakah spesifikasi model yang digunakan sudah benar atau tidak. Apakah fungsi yang digunakan dalam studi empiris sebaiknya berbentuk linier, kuadrat, atau kubik. Dengan uji linieritas akan diperoleh informasi apakah model empiris sebaiknya linier, kuadrat, atau kubis.

### c. Uji Multikolinieritas

Uji Multikolonieritas bertujuan untuk menguji apakah model regresi ditemukan adanya korelasi antar variabel bebas, Ghozali (2013).Uji ini memastikan tidak boleh terdapat multikolinieritas diantara variabel penjelas pada model tersebut yang di indikasikan oleh hubugan sempurna atau hubungan yang tinggi diantara beberapa atau keseluruhan variabel penjelas.

Selain cara tersebut gejala multikolinieritas dapat juga diketehui dengan menggunakan nilai VIF (*variance inflation factor*). Jika nilai VIF lebih dari 10 maka ada gejala multikolineritas, sedengkan unsur (1- R²) di sebut *collinierty tolerance*, artinya jika nilai *collinierty tolerance* dibawah 0,1 maka ada gejala multikolineritas.

#### Prosedur pengujian:

- 1. Jika nilai VIF ≥ 10 maka ada gejala multikolineritas.
- 2. Jika nilai VIF ≤ 10 maka tidak ada gejala multikolineritas.
- 3. Jika nilai tolerance < 0,1 maka ada gejala multikolineritas.
- 4. Jika nilai tolerance > 0,1 maka tidak ada gejala multikolineritas.
- 5. Pengujian multikolinieritas dilakukan melalui program SPSS (Statistical Program and Service Solution seri 20).
- 6. Penjelasan kesimpulan dari butir 1 dan 2, dengan membandingkan nilai probabilitas (sig) > 0,1 maka variable X multikolineritas atau tidak multikolineritas.

#### d. Analisis Regresi Linier Berganda

Analisis Regresi Linear Berganda digunakan untuk mengukur pengaruh antara lebih dari satu variabel prediktor (variabel bebas) terhadap variabel terikat. Analisis Regresi Linier Berganda bertujuan untuk mengetahui pengaruh harga,citramerek,preferensi merek dan gaya hidup hedonisme terhadap keputusan pembelian. Persamaan regresi dalam penelitian ini adalah:

$$Y = \alpha + b_1 X_1 + b_2 X_2 + b_3 X_3 + b_4 X_4 + e$$

Keterangan:

Y: keputusan pembelian

α: konstanta

X<sub>1</sub>: Harga

X2: Citra merek

X<sub>3</sub>: Preferensi merek

X<sub>4</sub>: Gaya hidup hedonisme

b<sub>1</sub>: koefisien regresi variabel harga

b<sub>2</sub>: koefisien regresi variabel citra merek

b<sub>3</sub>: koefisien regresi variabel Preferensi merek

b<sub>4</sub>: koefisien regresi variabel Gaya hidup hedonisme

e: standard Error

#### e. Analisis Koefisien Determinasi (R2)

Koefisien determinasi pada intinya mengukur seberapa jauh kemampuan model dalam menerangkan variasi variabel dependen. Nilai koefisien determinasi adalah antara nol dan satu. Nilai R² yang kecil berarti kemampuan variabel-variabel independen dalam menjelaskan variasi variabel dependen amat terbatas. Nilai yang mendekati satu berarti variabel-variabel independen memberikan hampir semua informasi yang dibutuhkan untuk memprediksi variasi variabel dependen.

# 3. Pengujian Hipotesis

#### a. Uji Parsial (Uji-t)

Uji statistik t pada dasarnya menunjukkan seberapa jauh pengaruh satu variabel independen secara individual menerangkan variasi variabel dependen. Hipotesis yang digunakan adalah:

Ho: b = 0, berarti variabel independen (harga, citra merek, preferensi merek dan gaya hidup hedonisme) tidak berpengaruh signifikan terhadap variabel dependen (keputusan pembelian).

Ha : b≠ 0, berarti variabel independen (harga, citra merek, preferensi merek dan gaya hidup hedonisme) memiliki pengaruh yang signifikan terhadap variabel dependen (keputusan pembelian).

Cara melakukan uji t dengan tingkat signifikansi ( $\alpha$ ) = 0,05 adalah dengan membandingkan nilai t hitungnya dengan t tabel. Apabila t tabel <t hitung, makaHo diterima dan Ha ditolak. Sedangkan apabila t tabel >t hitung, maka Ho ditolak dan Ha diterima.

### b. Uji Simultan (Uji-F)

Pada dasarnya uji statistik F menunjukkan apakah semua variabel indepenen (bebas) mempunyai pengaruh secara bersama-sama terhadap variabel dependen (terikat). Hipotesis yang digunakan adalah :

Ho:  $b_1 = b_2 = b_3 = b_4 = 0$ , berarti tidak ada pengaruh yang signifikan dari variabel independen yaitu harga  $(X_1)$ , citra merek  $(X_2)$ , preferensi merek  $(X_3)$  dan gaya hidup hedonisme  $(X_4)$  secara bersama-sama terhadap variabel dependen yaitu keputusan pembelian (Y).

Ha:  $b_1 \neq b_2 \neq b_3 \neq b_4 \neq 0$ , berarti ada pengaruh yang signifikan dari variabel independen yaitu harga  $(X_1)$ , citra merek $(X_2)$ , preferensi merek  $(X_3)$  dan gaya hidup hedonisme  $(X_4)$  secara bersama-sama terhadap variabel dependen yaitu keputusan pembelian (Y).

Kriteria pengambilan keputusannya dengan tingakat signifikansi (a) = 0.05 adalah dengan membandingkan nilai F hitung dengan F tabel, apabila F tabel <F hitung, maka Ho diterima dan Ha ditolak, apabila F tabel <F hitung, maka ditolak dan Ha diterima.